



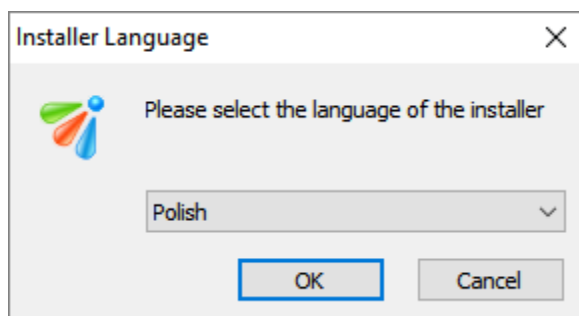
DRAW VIEW

**Instrukcja obsługi
oprogramowania**

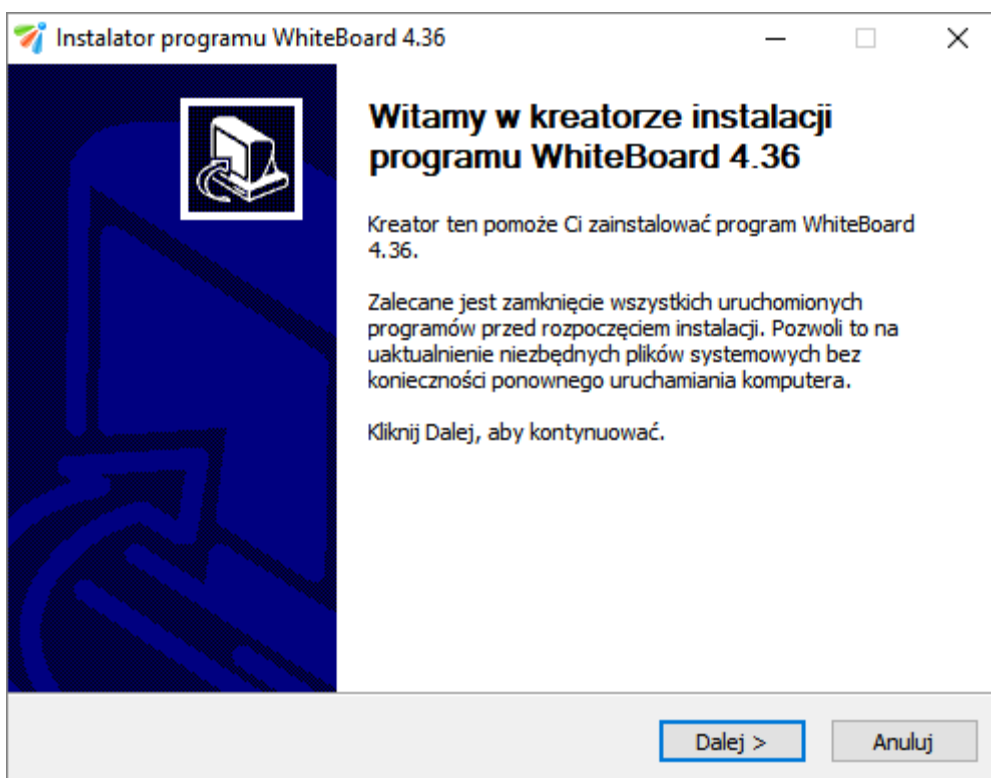
Instalacja oprogramowania Draw View oraz jego kalibracja

1.1 Instalacja oprogramowania

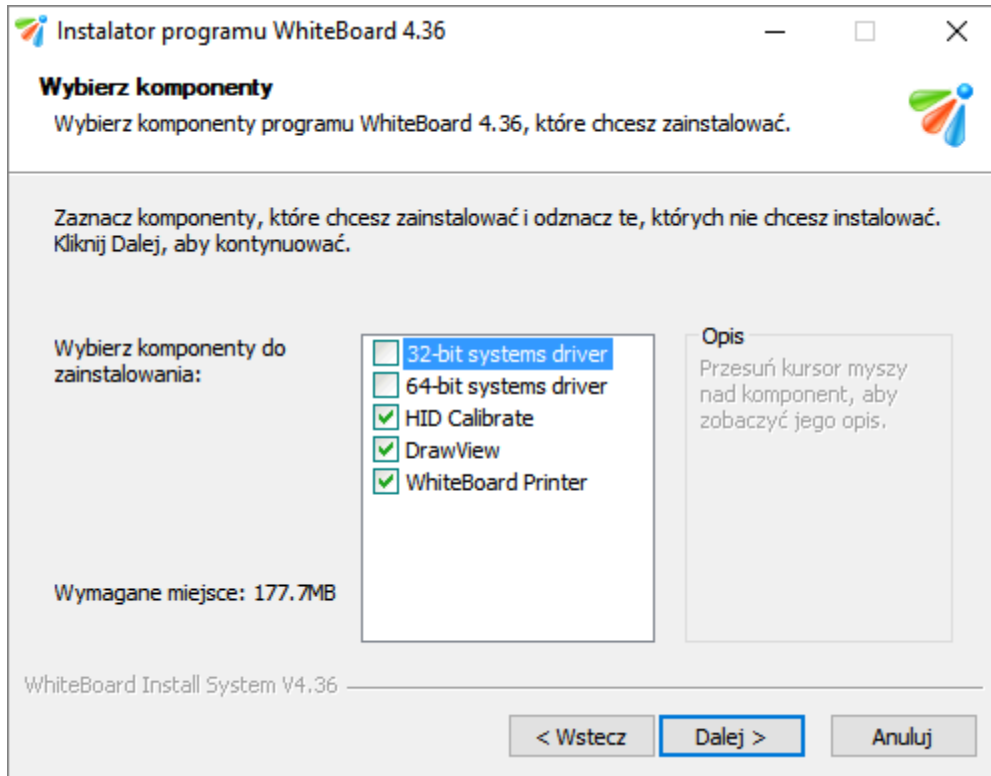
Uruchom "WhiteBoard_net_V4.36.exe", zainstaluj oprogramowanie. Jako pierwszy krok wybierz język oprogramowania tak jak jest to pokazane na poniższym obrazku. Następnie postępuj według instrukcji (zdjęcia 1.11 do 1.16).



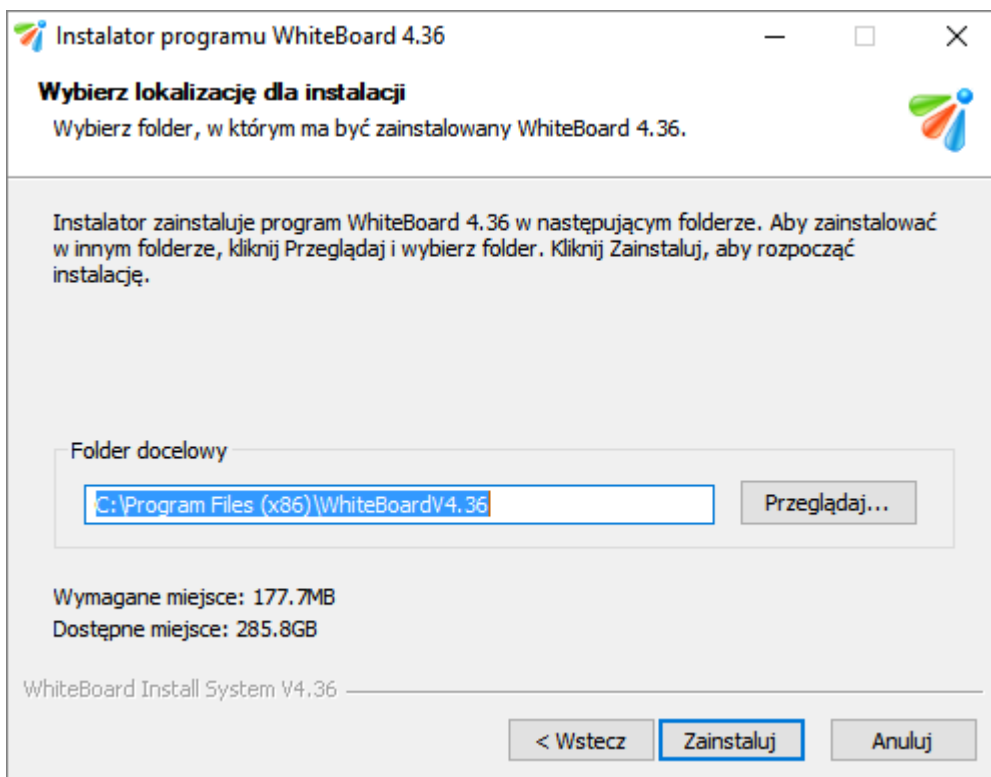
Zdjęcie 1.11



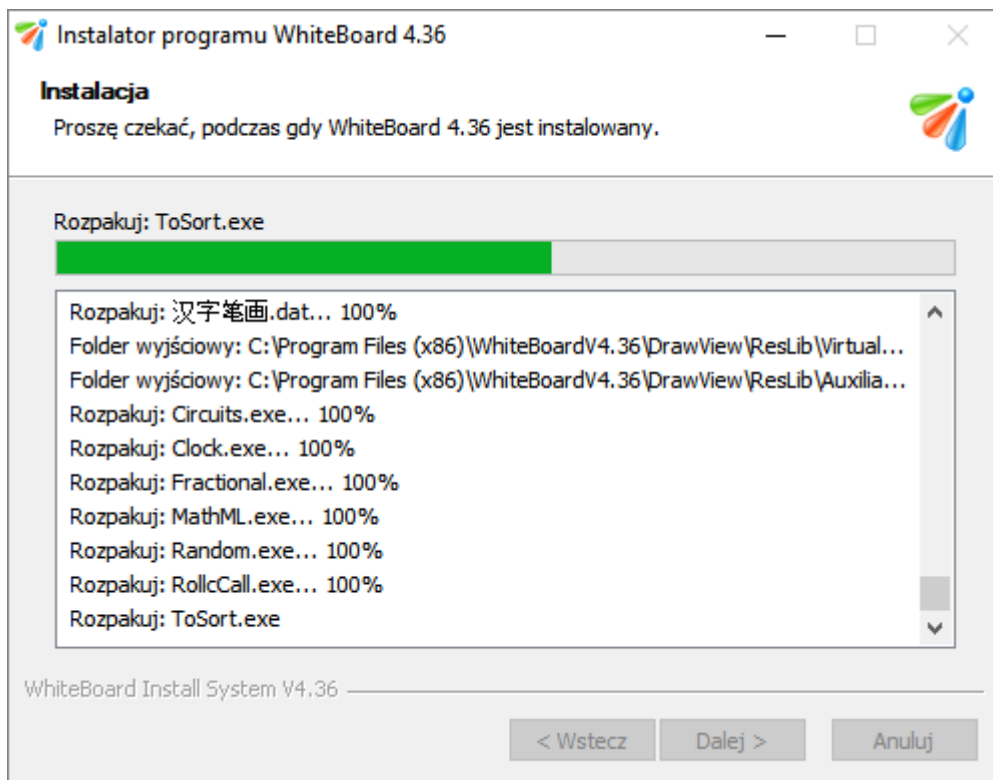
Zdjęcie 1.12



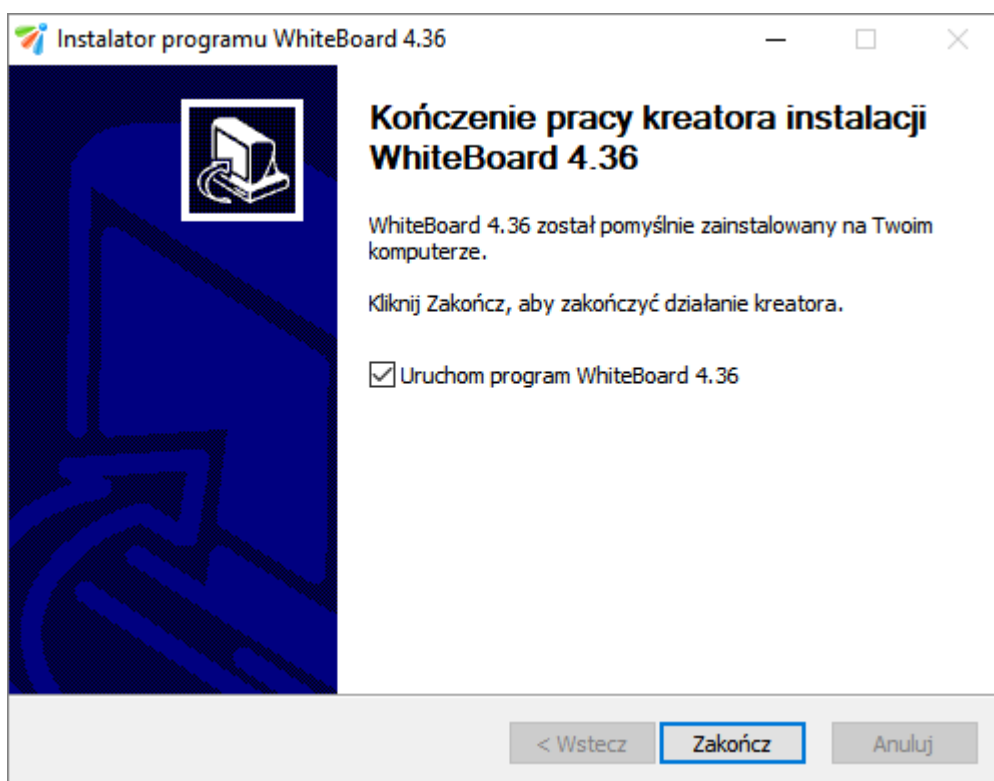
Zdjęcie 1.13



Zdjęcie 1.14



Zdjęcie 1.15

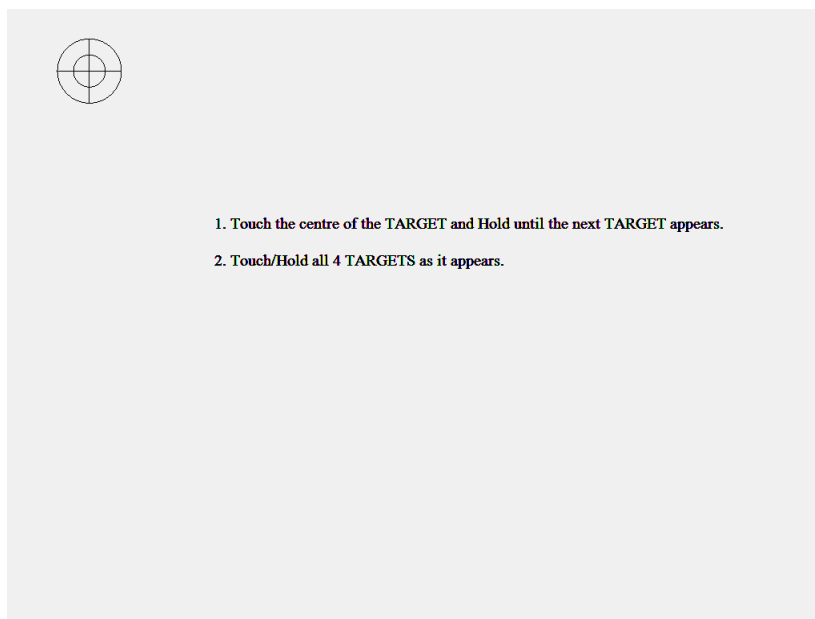


Zdjęcie 1.16

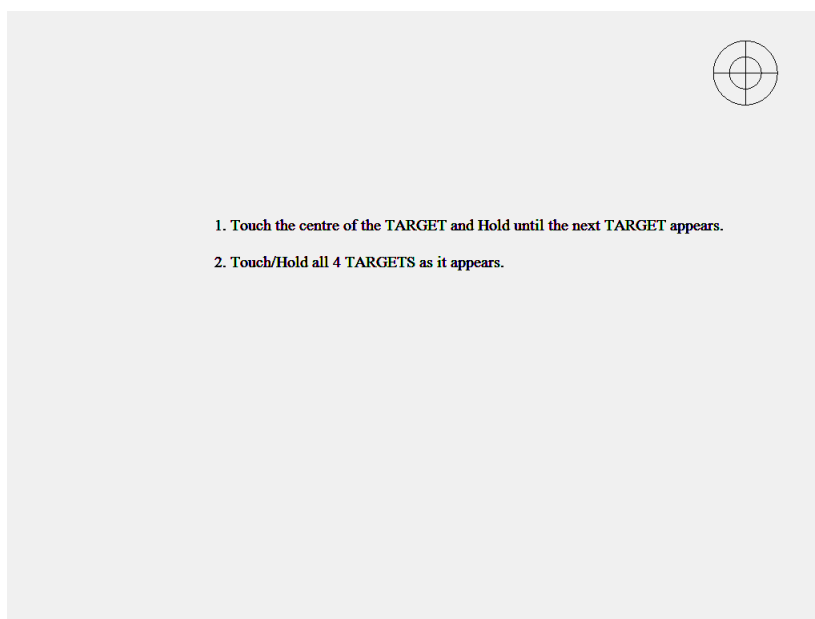
Kalibracja oprogramowania

2.1 Oprogramowanie do kalibracji "HID_Calibrate"

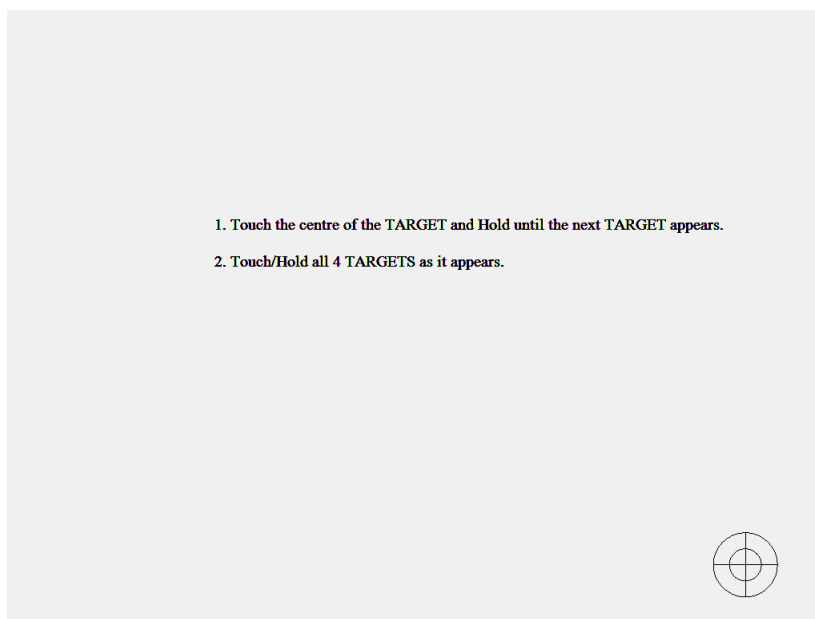
1. Uruchom "HID_Calibrate.exe" z dysku CD i kliknij dwukrotnie na ikonę; następnie zobaczysz czarny punkt kalibracji (zdjęcie 2.1), użyj palca lub innego wskaźnika aby dotknąć (i przytrzymać) środka punktu; następnie postępuj podobnie z kolejnymi punktami (zdjęcia 2.2 do 2.4).



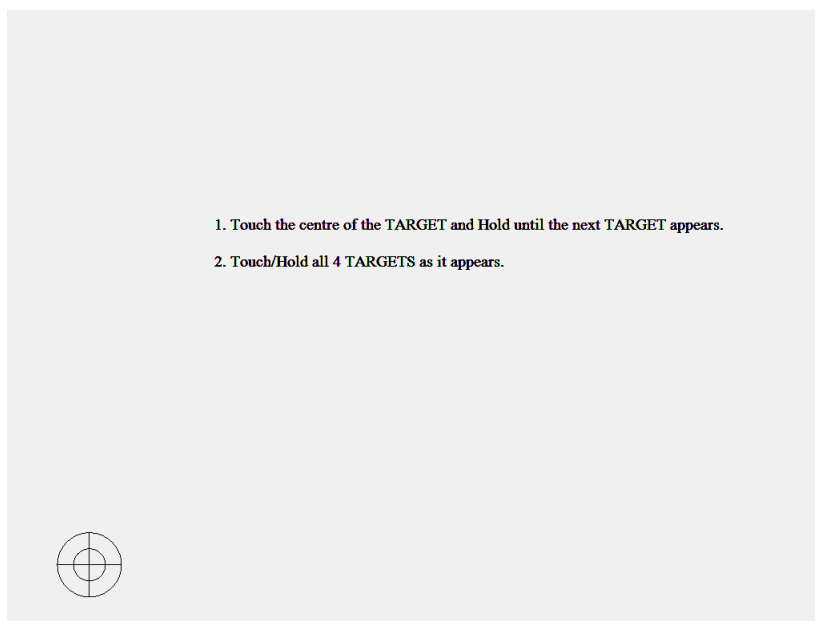
Zdjęcie 2.1



Zdjęcie 2.2



Zdjęcie 2.3



Zdjęcie 2.4

2.2 Korzystanie z tabletu pomocniczego; dostosowanie komputera PC z systemem komputerowym Win 7

1. Wybierz Panel sterowania -> TABLET PC -> wybierz "wyreguluj"; na ekranie pojawi się 16 punktów kalibracji, należy je skalibrować w taki sam sposób jak powyżej; zapisz ustawienia -> kalibracja gotowa

Uwaga:

- 1. Jeśli palec lub wskaźnik nie znalazł się w środku punktu lub omyłkowo kliknięto w zły punkt na tablicy, należy kliknąć przycisk ESC aby zamknąć, a następnie ponownie przeprowadzić kalibrację;**
- 2. Podczas kalibracji wskaźnik lub palec musi być pod kątem prostym do powierzchni tablicy;**
- 3. W przypadku zmiany projektora lub ponownego zainstalowania oprogramowania należy ponownie przeprowadzić kalibrację;**

Funkcja prawego przycisku myszy: przytrzymaj punkt na tablicy przez około 2 sekundy, po tym czasie wyświetli się funkcja prawego przycisku myszy.

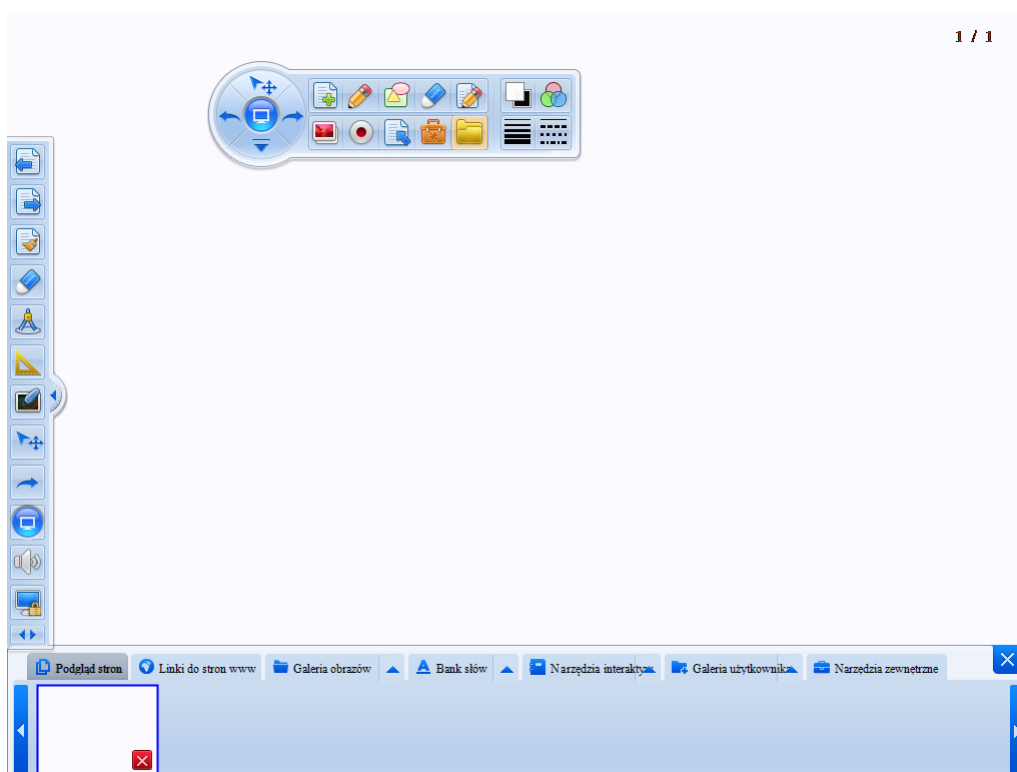
Instrukcja oprogramowania

1. Przedstawienie programu Draw View V4.3

Oprogramowanie Draw View V4.3 może być używane zarówno w edukacji jak i biznesie. Jest to potężne narzędzie zaprojektowane dla interaktywnego oraz przyjaznego użytkownikowi środowiska. Każda klasa będzie bardziej wydajna i efektywna, a biznes bardziej praktyczny i funkcjonalny dzięki korzystaniu z naszego najnowszego oprogramowania Draw View V4.3.

W oprogramowaniu zamiast myszy użytkownicy posługują się własnym palcem lub innym, dowolnym wskaźnikiem, zastępuje on komputerową mysz zachowując przy tym jej wszelkie funkcje takie jak: kliknięcie, dwukrotne kliknięcie, przemieszczanie, funkcja prawego przycisku myszy. Dzięki oprogramowaniu Draw View użytkownik uzyskuje więcej funkcji takich jak: pisanie, wymazywanie, "etykieta", przemieszczanie, powiększanie, kurtyna, reflektor, drukowanie stron, nagrywanie i odtwarzanie akcji, rozpoznawanie pisma odręcznego w języku polskim, wprowadzanie tekstu przy pomocy klawiatury ekranowej, łącza z sieci do wideo i dźwięku oraz wiele, wiele innych. Za pomocą zewnętrznego oprogramowania do współpracy nie tylko możemy osiągnąć funkcje edukacji i spotkań na odległość, które są potężnymi, interaktywnymi sposobami nauczania i prezentacji, ale również możemy tworzyć multimedialne szkolenia dla klas i firm. Niniejsza instrukcja, odnosząca się do instalacji wszystkich typów serii Draw View, jest instrukcją instalacji i obsługi oprogramowania. Aby uzyskać bardziej szczegółowe informacje o oprogramowaniu można zobaczyć plik pomocy oprogramowania lub podręcznik oprogramowania "Seria interaktywnych poleceń tablicy - Draw View".

2. Interfejs oprogramowania



3. Główne funkcje programu Draw View V4.3

Wstaw stronę	dostępne narzędzia: kolor tła (białe, zielone, czarne tło) oraz forma tła (dowolne tło oraz pisanie po pulpicie)
Rysowanie	dostępne narzędzia: pióro, flamaster, zakreślacz, pisak teksturowy, rozpoznawanie kształtów, stempel, pióro laserowe
Figury geometryczne i bryły	dostępne narzędzia: odcinek, trójkąt równoramienny, trójkąt prostokątny, elipsa, okrąg, pięciokąt, pięcioramienna gwiazda, sześciokąt, romb, strzałka, podwójna strzałka, prostopadłościan, walec, stożek, zaokrąglony prostokąt, równoległobok
Wymazywanie	dostępne narzędzia: wymazywanie obiektów, gumka (mała, średnia, duża), zdrapka
Wstaw	dostępne narzędzia: wstaw obraz, wstaw tekst, wstaw plik wideo, wstaw plik flash, wstaw dokument office, pokryj farbą (zdrapką), wstaw tabelę, DataGraph
Odtwarzanie notatek	dostępne narzędzia: rozpocznij zapis, odtwórz, wstrzymaj, zakończ zapis, zapisz, otwórz

Nawigacja	dostępne narzędzia: powiększanie, zmniejszanie, przesuń, przywróć pozycję początkową, poprzednia strona, następna strona, wyczyść zawartość strony
Narzędzia	dostępne narzędzia: reflektor, kurtyna, lupa, przechwytywane obrazu, linijka, kątomierz, cyrkiel, ekierka, kamera ekranu, kamera internetowa, wypełnienie kolorem, kostka, funkcje matematyczne, obraz z wizualizera lub kamery
Adnotacje na dokumentach Office	adnotacje na otwartym pliku MS Word oraz MS Excel
Zasoby	dostępne narzędzia: podgląd stron, linki do stron WWW, galeria obrazów, bank słów, narzędzia interaktywne, galeria użytkownika, narzędzia zewnętrzne
Kolor	ustawienia koloru motywu i wypełnienia
Ustawienia grubości linii	ustawienia grubości linii rysowania oraz obiektów
Ustawienia linii	ustawienia linii, jej typu i rodzaju
Ustawienia przezroczystości	ustawienia przezroczystości linii rysowania i obiektów
Inne funkcje	dostępne funkcje: tryb myszy, cofnij, ponów, zaznaczenie, menu, wymowa, rozpoznawanie pisma, hold
Menu	dostępne funkcje: nowy, otwórz, importuj, zapisz stronę, zapisz, zapisz jako, drukuj bieżącą stronę, wyślij jako załącznik email, język, classroom, konta użytkowników, ustawienia, pomoc, o programie..., zakończ
Prawy przycisk myszy	dostępne funkcje: kopiuj, wytnij, wklej, sklonuj, zablokuj, usuń, obróć, grupuj, warstwy graficzne, przerzuć/obróć, odbicie lustrzane, kopiowanie wielokrotne, hiperłącze, animacja







4. Funkcja "wstaw stronę"

Dostępnych jest 6 kolorów tła nowej strony: białe tło, czarne tło, zielone tło, dowolne tło, aktualny widok pulpitu.

Interfejs:



Opis narzędzi:

	Białe tło	utwórz nową stronę z białym tłem, kolor tła można później zmienić
	Czarne tło	utwórz nową stronę z czarnym tłem, kolor tła można później zmienić
	Zielone tło	utwórz nową stronę z zielonym tłem, kolor tła można później zmienić
	Dowolne tło	utwórz nową stronę z grafiką jako tło, można wybrać obraz z folderu obrazów, użytkownik może również dodać zdjęcia do folderu obrazów w celu ich użycia
	Aktualny widok pulpitu	utwórz nową stronę z ekranem pulpitu jako tło
	Pisanie po pulpicie	jest to specjalna strona - jest ona przezroczysta, dzięki czemu użytkownicy mogą korzystać z niej na dowolnym wyświetlanym ekranie i pisać po nim oraz wykonywać wszelkie inne funkcje dostępne w programie Draw View (na przykład: można otworzyć plik wideo, a następnie otworzyć program Draw View, wybrać funkcję "pisanie po pulpicie" i robić notatki, gdy film wideo jest odtwarzany)



5. Funkcja "rysowanie"







Wirtualne pióro służy do rysowania i pisanie po tablicy. Dzięki niemu można rysować linie, figury geometryczne oraz pisać. W interfejsie rysowania znajduje się 7 narzędzi: pióro, flamaster, zakreślacz, pisak teksturowy, pędzel, rozpoznawanie kształtów, stempel, pióro laserowe.

Interfejs:



Opis narzędzi:

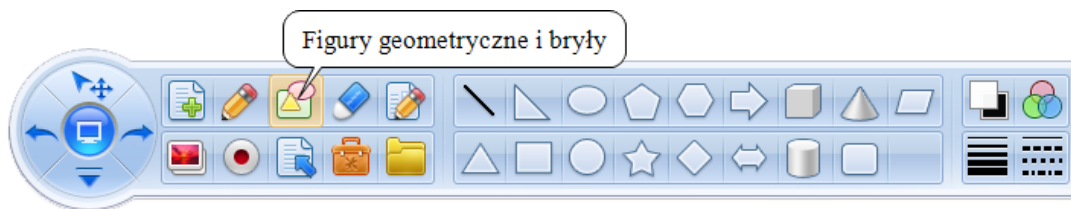
	Pióro	podstawowe pióro wykorzystywane do rysowania liczb, linii lub pisania, można zmienić jego kolor, grubość, rodzaj linii oraz przezroczystość
	Flamaster	ten pisak posiada ściętą końcówkę, jest przeznaczony głównie do pisania, można zmienić jego kolor, grubość linii oraz przezroczystość







	Zakreślacz	ten pisak posiada ściętą końcówkę, jest on półprzezroczysty, może być używany do zakreślania już napisanego tekstu, można zmienić jego kolor, grubość linii oraz przezroczystość
	Pisak teksturowy	dzięki temu pisakowi można rysować za pomocą tekstur, kliknij w ikonę pisaka teksturowego, wybierz pożądany obraz i dostosuj szerokość (użytkownicy mogą dodać zdjęcie do użytku do folderu obrazów)
	Pędzel	ścięcie oraz szerokość linii tego pisaka można zmieniać za pomocą szybkości rysowania, dzięki temu narzędziu można rysować zupełnie jak zwykłym pędzlem, kolor linii można zmieniać
	Rozpoznawanie kształtów	ten pisak wykrywa rysowane figury geometryczne i zamienia je w obiekty takie jak: odcinek, linia przerywana, prostokąt, okrąg, trójkąt
	Stempel	kliknij w ikonę stempla, wybierz odpowiedni obiekt - teraz możesz wstawiać obiekty (obiekty, ich ilość oraz przezroczystość można zmieniać)
	Pióro laserowe	służy do zaznaczania wybranych treści, tak aby publiczność zwróciła na nią szczególną uwagę, po zaznaczeniu obrys zacznie migać

6. Funkcja "figury geometryczne i bryły"

Narzędzia figur geometrycznych to narzędzia do wstawiania, które pomagają użytkownikowi wybrać gotowe kształty i wyświetlać je bezpośrednio na ekranie, w tym: odcinek, trójkąt równoboczny, trójkąt prostokątny, elipsa, okrąg, pięciokąt, pięcioramienna gwiazda, sześciokąt, romb, strzałka, podwójna strzałka, prostopadłościan, walec, stożek, zaokrąglony prostokąt, równoległobok.

Interfejs:

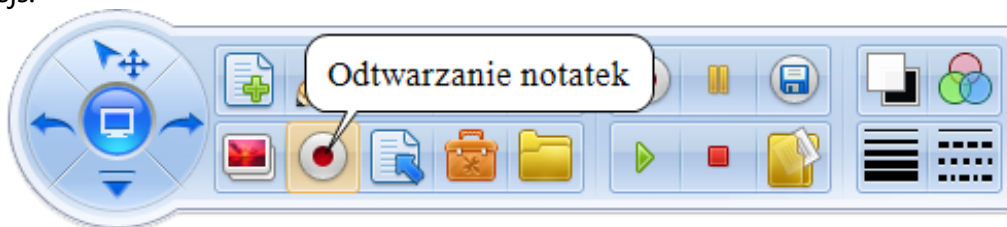


	Wstaw plik wideo	kliknij ikonę aby wstawić plik wideo z rozszerzeniem (.avi)
	Wstaw plik flash	kliknij ikonę aby wstawić plik flash
	Wstaw dokument office	kliknij ikonę aby wstawić dokument pakietu office lub plik (.pdf)
	Pokryj farbą (zdrapką)	kliknij w ikonę aby wstawić zdrapkę, użytkownik może zdrapać zdrapkę za pomocą narzędzia wymazywania (narzędzie "zdrapka")
	Wstaw tabelę	kliknij w ikonę aby wstawić tabelę, po kliknięciu wybierz ilość wierszy i kolumn
	DataGraph	kliknij w ikonę aby wstawić wykres, po kliknięciu wprowadź dane i wybierz typ wykresu







9. Funkcja "odtwarzanie notatek"

Funkcja odtwarzania notatek pozwala nagrywać wszystkie akcje, które są wykonywane za pomocą oprogramowania Draw View. Dzięki tej opcji można później odtwarzać nagranie, wstrzymać w dowolnym momencie, zatrzymać, zapisywać i otwierać wideo.

Interfejs:



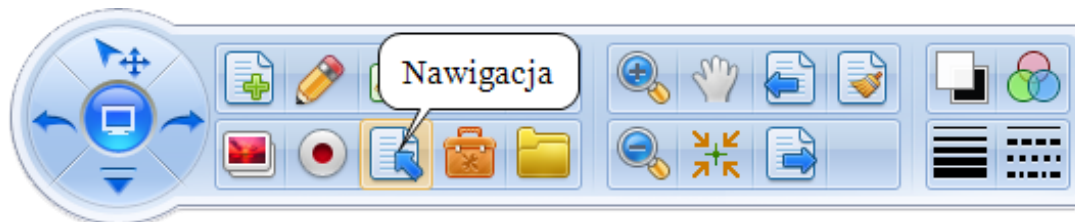
Opis narzędzi:

	Rozpocznij zapis	nagraj akcje, które są wykonywane za pomocą oprogramowania Draw View
	Odtwórz	odtwórz nagranie
	Pauza	wstrzymaj nagranie
	Zakończ zapis	zakończ zapis
	Zapisz	zapisz nagranie
	Otwórz	otwórz nagranie

10. Funkcja "nawigacja"

Funkcja ta obsługuje często wykonywane operacje na stronach, takie jak: powiększanie, zmniejszanie, przesuwanie, przywracanie pozycji początkowej, poprzednia strona, następna strona, czyszczenie zawartości strony.

Interfejs:



Opis narzędzi:

	Powiększanie	powiększ rozmiar całej strony, w tym obiekty na stronie
	Zmniejszanie	zmniejsz rozmiar całej strony, w tym obiekty na stronie
	Poprzednia strona	wyświetl poprzednią stronę
	Następna strona	wyświetl następną stronę
	Przesuń	przełącz bieżącą stronę w trybie widoku swobodnego
	Przywróć pozycję początkową	powrót do pozycji początkowej
	Wyczyść zawartość strony	usuń całą zawartość strony















11. Funkcja "narzędzia"

Są to narzędzia edukacyjne dostępne w oprogramowaniu, które zawierają: reflektor, kurtynę, lupę, przechwytywanie obrazu, linijkę, kątomierz, cyrkiel, ekierkę, kamerę ekranu, kamerkę internetową, wypełnienie kolorem, kostkę, funkcje matematyczne, obraz z wizualizera lub kamery.

Interfejs:

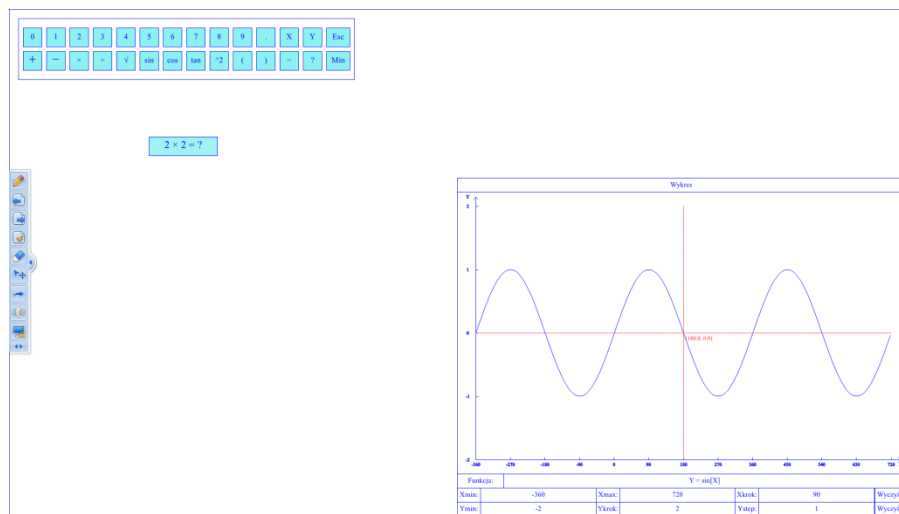


Opis narzędzi:

	Reflektor	służy do tego, aby publiczność koncentrowała się na pewnej części planszy, dzięki temu widzą oni tylko pewną część ekranu, podczas gdy reszta jest zaciemniona (kształt reflektora można zmieniać)
	Kurtyna	służy do pokrywania części zawartości strony, której użytkownik nie chce wyświetlać na określony czas (kolor, obraz oraz wielkość zaciemnienia można zmieniać)
	Lupa	powiększa obraz ekranu, może wyświetlać powiększony obszar (obszar można powiększyć do różnych rozmiarów)
	Przechwytywanie obrazu	wykonuje zrzut ekranu, zapisuje go, a następnie wyświetla na nowej stronie
	Linijka	służy do pomiaru długości lub rysowania linii prostej (użytkownik może narysować linię po boku linijki)
	Kątomierz	służy do pomiaru kątów, rysowania kątów i łuków
	Ekierka	służy do pomiaru długości oraz rysowania kąta prostego
	Cyrkiel	służy do rysowania łuku lub okręgu
	Kamera ekranu	służy do nagrywania akcji wykonywanej przy użyciu oprogramowania Draw View (plik może zostać zapisany z rozszerzeniem (.avi) lub flash)
	Kamera internetowa	użyj kamery komputerowej do przechwycenia obrazu lub utworzenia filmu wideo
	Wypełnienie kolorem	służy do wypełnienia kolorem dowolnych obszarów
	Kostka	generator liczb losowych, używany do losowania numeru
	Funkcje matematyczne	służy do tworzenia i obliczania funkcji oraz wzorów
	Obraz z wizualizera lub kamery	wyświetla obraz z wizualizera lub kamery

Funkcje matematyczne

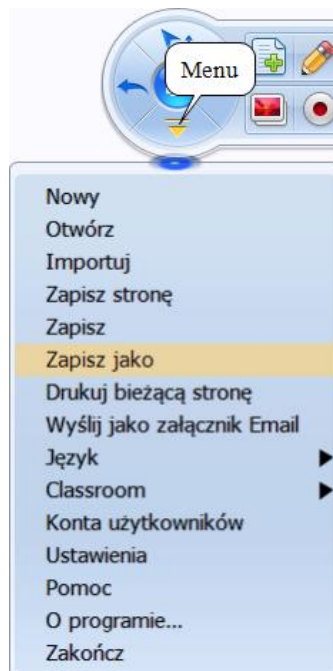
Po kliknięciu "?" program wyświetli wynik. Dzięki temu narzędziu można narysować wykres danej funkcji.



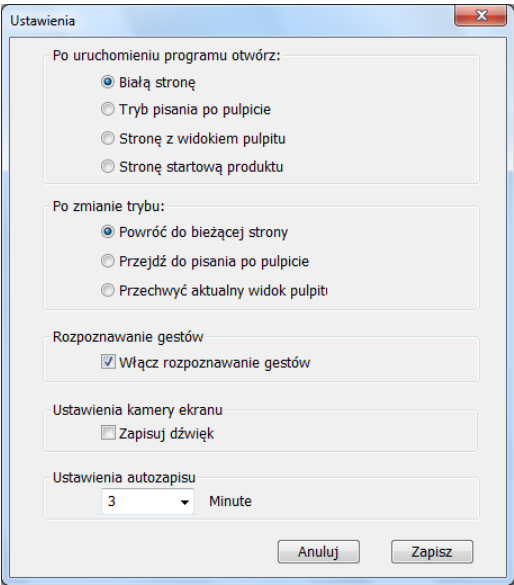
12. Interfejs menu

Menu zawiera: nowy, otwórz, importuj, zapisz stronę, zapisz, zapisz jako, drukuj bieżącą stronę, wyślij jako załącznik email, język, classroom, konta użytkowników ustawienia, pomoc, o programie..., zakończ.

Interfejs:



Opis funkcji:

Nowy	utwórz nowy plik
Otwórz	otwórz plik z rozszerzeniem (.draw)
Importuj	importuj inne pliki, ta funkcja obsługuje pliki z następującymi rozszerzeniami: bmp, jpg, gif, emf, png, wmf, ppt, pptx i "*.*" (wszystkie pliki można importować bezpośrednio z wyjątkiem pliku " *.*", do którego należy najpierw zainstalować wirtualną drukarkę i ustawić ją jako drukarkę domyślną)
Zapisz stronę	zapisuje stronę z rozszerzeniem bmp, jpg, gif, tif, emf, png, wmf itd.
Zapisz	zapisuje wszystkie strony i obiekty jako plik (.draw)
Zapisz jako	kliknij ikonę zapisu jako, aby określić rozszerzenie zapisanego pliku (bpm, jpg, gif, tif, png, pdf, ppt, pptx, doc lub docx)
Drukuj bieżącą stronę	kliknij, aby wydrukować bieżącą stronę uwaga: należy najpierw zainstalować sterowniki drukarki i podłączyć ją do komputera
Wyślij jako załącznik email	wysyła dokument jako załącznik email
Język	ustawienia języka oprogramowania
Classroom	stwórz/dołącz do wirtualnej klasy i wyświetlaj zawartość na urządzeniach mobilnych
Konta użytkowników	odtwórz/przypisz do swojego konta funkcje, które są dostępne na w pełni edytowalnym pasku szybkiego dostępu
Ustawienia	ustawienia podstawowych parametrów operacji, w tym ustawienia dla strony, ustawienia rozpoznawania gestów, ustawienia kamery ekranu, ustawienia autozapisu itp.
	
Pomoc	otwiera plik pomocy

O programie...	wyświetla informacje o oprogramowaniu
Zakończ	kończy pracę oprogramowania

13. Menu prawego przycisku myszy

Funkcja ta zawiera: kopiuj, wytnij, wklej, sklonuj, zablokuj, usuń, obróć, grupuj, warstwy graficzne, przerzuć/obróć, odbicie lustrzane, kopiowanie wielokrotne, hiperłącze, animacja.

Interfejs:

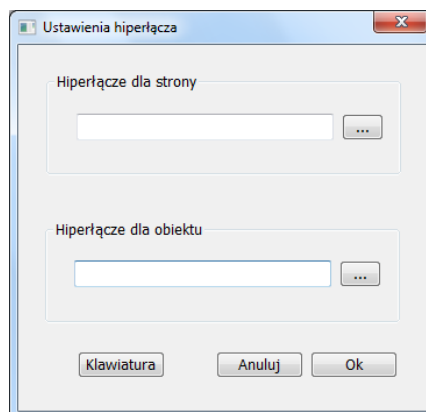
Kopiuj
Wytnij
Wklej
Sklonuj
Zablokuj
Usuń
Obróć ▶
Grupuj ▶
Warstwy graficzne ▶
Przerzuć/Obróć ▶
Odbicie lustrzane ▶
Kopiowanie wielokrotne
Hiperłącze
Animacja

Opis funkcji:

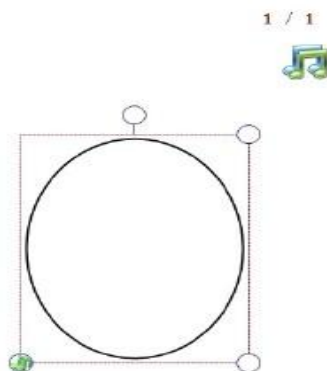
Kopiuj	kopiuj wybrane obiekty, wklej za pomocą funkcji wklej
Wytnij	wytnij wybrane obiekty, wklej za pomocą funkcji wklej
Wklej	wklej kopię lub wycięty obiekt, można wkleić obiekt do innej strony
Sklonuj	kopiuje i od razu wkleja wybrany obiekt
Zablokuj	zablokuj wybrany obiekt, obiekt który jest zablokowany nie może być przemieszczany, powiększany, oddalany czy też usuwany
Usuń	usuń wybrany obiekt
Obróć	Obróć o kąt 45°, Obróć o kąt 90°, Obróć o kąt 180°, Obróć o kąt 270°
Grupuj	grupuj wybrane obiekt (można również rozdzielić grupę)
Warstwy graficzne	ustawienia kolejności warstw, kolejności wyświetlania obiektu
Przerzuć/obróć	obróć obiekt (obróć w poziomie i w pionie)
Odbicie lustrzane	utwórz obraz lustrzany dla wybranych obiektów (odbicie lustrzane w poziomie i w pionie)
Kopiowanie wielokrotne	kliknij tę ikonę aby przeciągnąć obiekt w inne miejsce, program automatycznie skopiuje obiekt w miejscu, w którym zostanie on zwolniony - jest to szybka metoda kopiowania

Hiperłącze	utwórz link do stron lub obiektów
Animacja	wstaw animację strony lub obiektu

Interfejs hiperłącza:



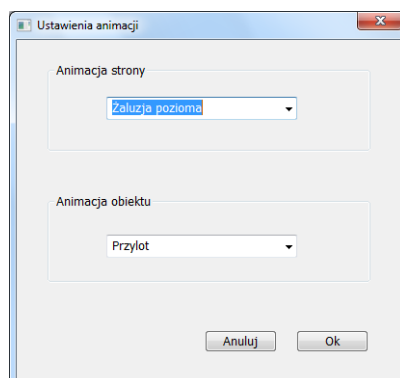
Tak jak na obrazie poniżej na stronie w prawym górnym rogu pojawi się ikona nutki, kliknij ją aby przejść do hiperłącza. Plik hiperłącza:



Animacja

Ustawienia animacji, wybór animacji przełączania strony oraz wyboru animacji obiektów.

Interfejs animacji:



W prawym górnym rogu ekranu zostanie wyświetlona ikona odtwarzania. Aby wyświetlić animację kliknij ikonę.

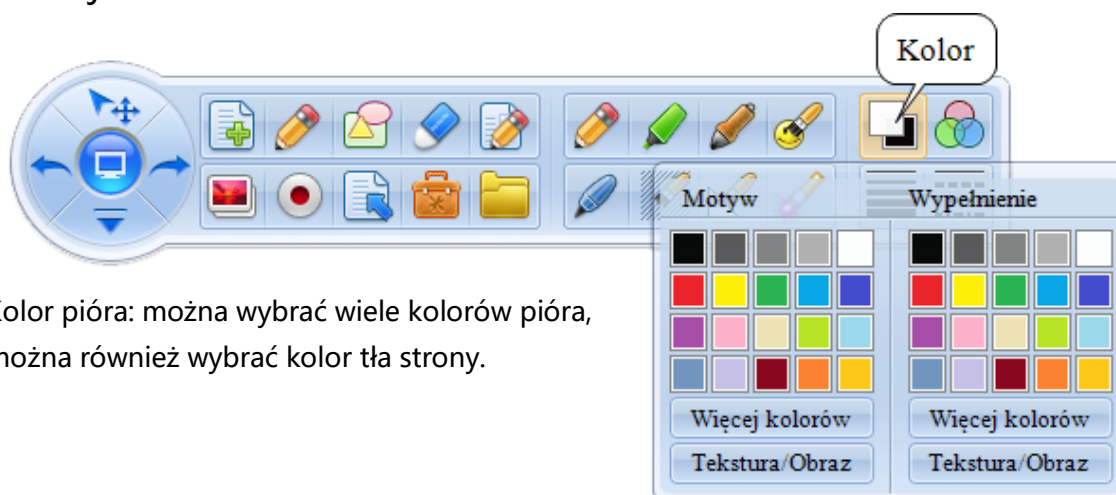
2 / 2



14. Format i style

Format i style zawierają ustawienia koloru, przezroczystości, grubości oraz rodzaju linii.

Interfejs koloru:



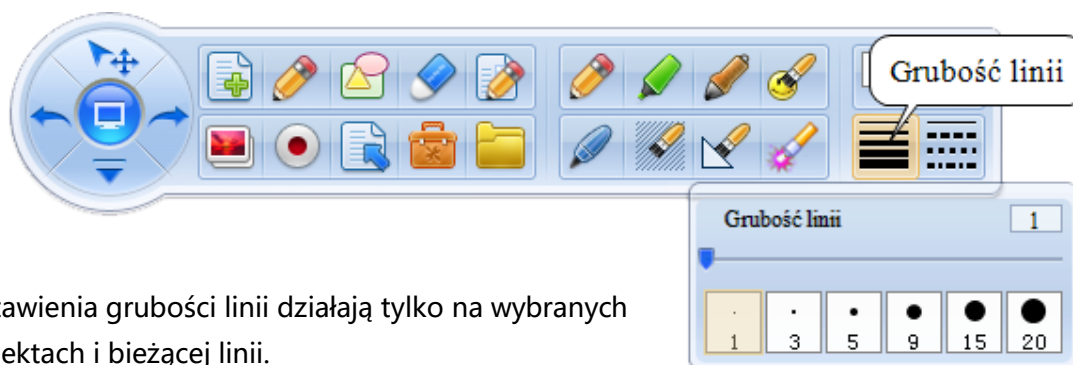
Kolor pióra: można wybrać wiele kolorów pióra, można również wybrać kolor tła strony.

Interfejs ustawień przezroczystości:



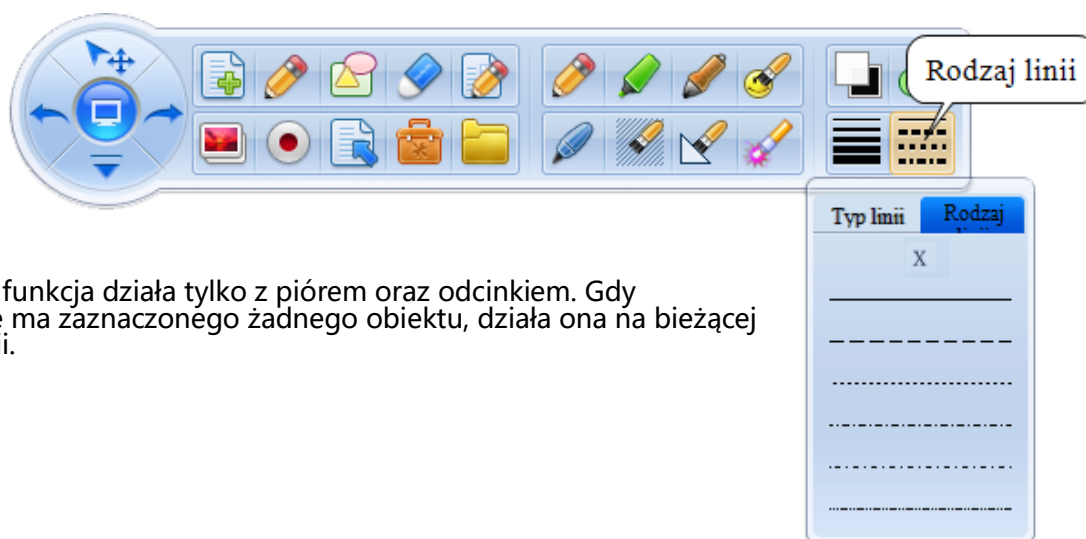
Ustawienia przezroczystości obiektów i stron.

Interfejs grubości linii:



Ustawienia grubości linii działają tylko na wybranych obiektach i bieżącej linii.

Interfejs rodzaju linii:

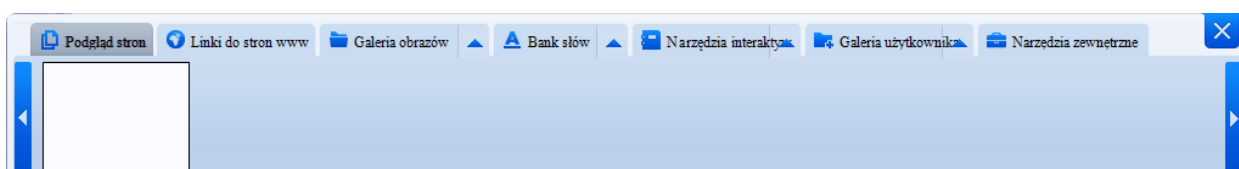


Ta funkcja działa tylko z piórem oraz odcinkiem. Gdy nie ma zaznaczonego żadnego obiektu, działa ona na bieżącej linii.

15. Zasoby

Zasoby to narzędzia nastawione na interaktywną edukację. Obejmują one podgląd stron, linki do stron WWW, galerię obrazów, bank słów, narzędzia interaktywne, galerię użytkownika, narzędzia zewnętrzne.

Interfejs:



Opis funkcji:

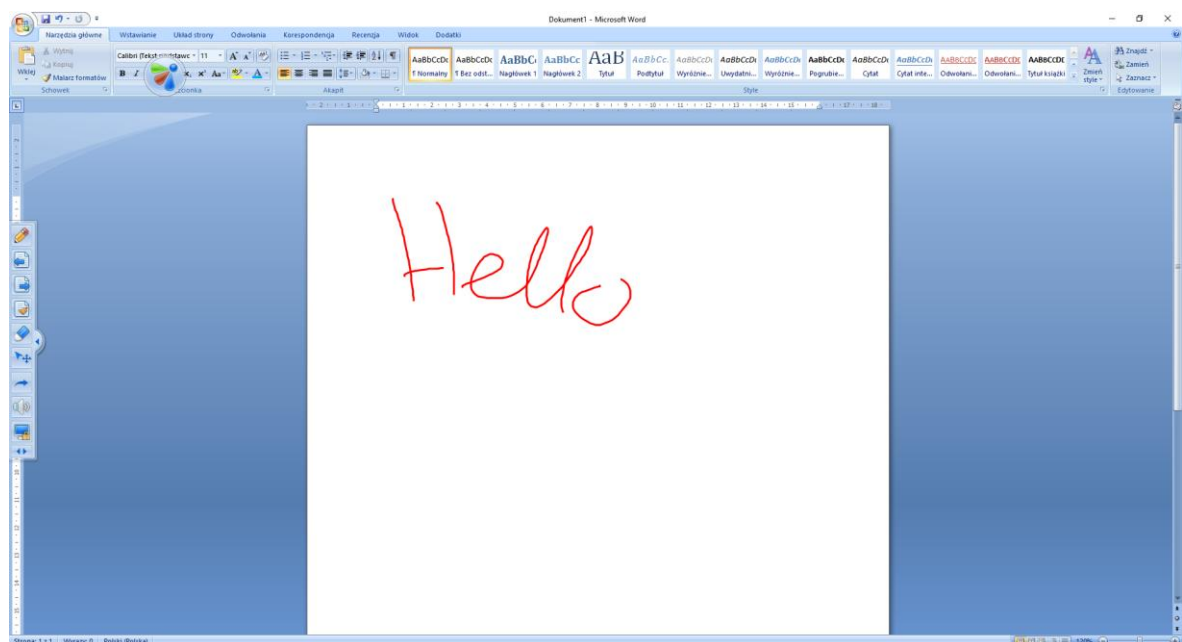
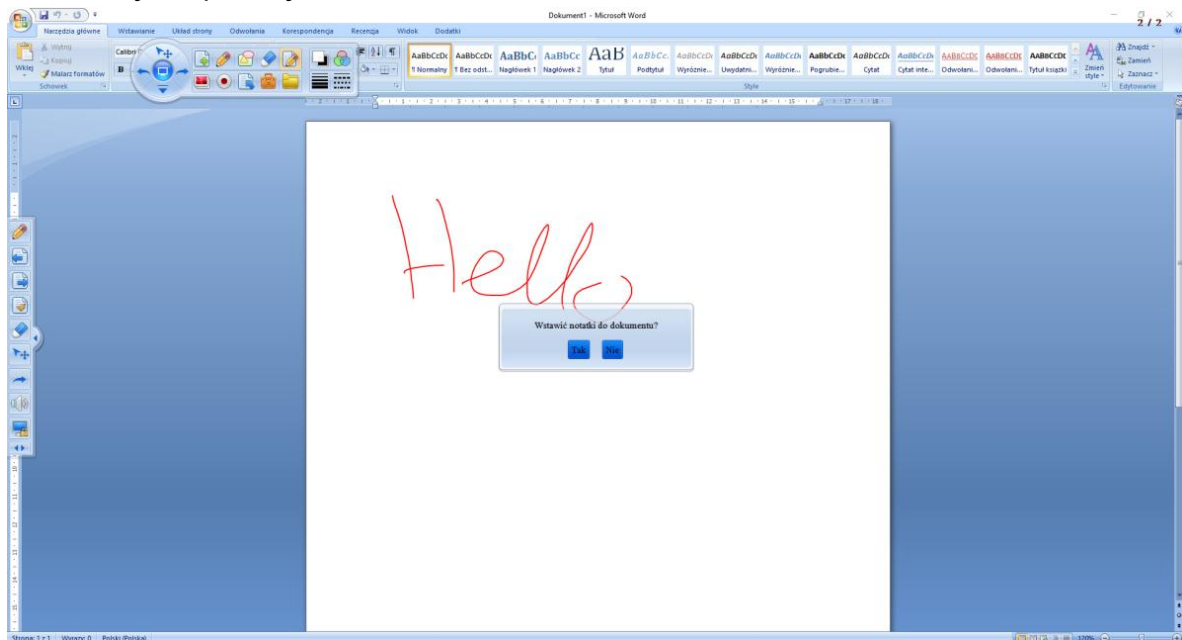
Podgląd stron	kliknij aby zobaczyć miniatury wszystkich utworzonych stron, każda miniatura ma przycisk usuwający, kliknij go aby usunąć stronę
Linki do stron WWW	kliknij aby zobaczyć wszystkie linki do stron WWW (.url) (ścieżka folderu linków do stron WWW: katalog_instalacyjny\ResLib\NetRes), aby dodać nowy link do stron WWW: kliknij prawym przyciskiem myszy na stronę internetową, wybierz "zapisz jako" a następnie zapisz plik (.url) do folderu linków do stron WWW, kliknij w hiperłącze aby otworzyć stronę internetową
Galeria obrazów	w zasobach obrazu można zobaczyć wszystkie obrazy zawarte w folderze zasobów obrazu (ścieżka folderu galerii obrazów: katalog_instalacyjny\ResLib\PicLib), aby dodać plik do galerii obrazów: utwórz nowy folder w folderze galerii obrazów, skopiuj tam obraz, od tego momentu będzie on dostępny w galerii obrazów w oprogramowaniu
Bank słów	zawiera wszystkie pliki tekstowe (.txt) w folderze tekstowym (ścieżka folderu banku słów: katalog_instalacyjny\ResLib\TextRes), aby dodać plik do banku słów: utwórz nowy folder w folderze banku słów, skopiuj tam plik tekstowy
Narzędzia interaktywne	narzędzia te zawierają różne ćwiczenia interaktywne dla różnych przedmiotów szkolnych (ścieżka folderu narzędzi interaktywnych: katalog_instalacyjny\ResLib\VirtualClassRes) aby dodać narzędzie interaktywne: utwórz plik (.dat) w folderze narzędzi interaktywnych, aby otworzyć ćwiczenie interaktywne: z narzędzi interaktywnych przeciągnij miniaturkę na stronę roboczą
Galeria użytkownika	zawiera narzędzia, które dodał użytkownik (ścieżka folderu galerii użytkownika: katalog_instalacyjny\ResLib\CustomRes) aby dodać plik do galerii użytkownika: utwórz plik (.dat) w folderze galerii użytkownika, aby otworzyć plik z galerii użytkownika: z galerii użytkownika przeciągnij miniaturkę na stronę roboczą
Narzędzia zewnętrzne	zawierają cały zasób aplikacji zewnętrznych dostępnych w oprogramowaniu (ścieżka folderu narzędzi zewnętrznych: katalog_instalacyjny\ResLib\AuxiliaryToolsRes), aby dodać własne narzędzie: skopiuj narzędzie do folderu narzędzi zewnętrznych (rozszerzeniem pliku musi być rozszerzenie (.exe) lub klawisz skrótów (.lnk))

16. Adnotacje na dokumentach Office

Funkcja adnotacji na dokumentach Office umożliwia tworzenie adnotacji w programach Word i Excel. Program zapisuje je jako obrazy. Można używać następujących narzędzi do pisania: pióro, flamaster, zakreślacz.

Aby zrobić adnotację należy najpierw otworzyć plik pakietu MS Office, wstawić nową stronę (aktualny widok pulpitu lub pisanie po pulpicie) a następnie użyć narzędzi do pisania aby sporządzić notatkę. Po zakończeniu edycji notatki kliknąć funkcję "adnotacje na dokumentach Office", pojawi się pole zapisu, należy kliknąć przycisk "Tak", następnie program automatycznie wstawi adnotację do programu Word lub Excel.







Zobacz zdjęcia poniżej:



17. Inne funkcje

Istnieją również inne funkcje w oprogramowaniu takie jak: tryb myszy, rozpoznawanie pisma, zaznaczanie, cofnij, ponów, wymowa.

Opis funkcji:

	Tryb myszy	powrót do ekranu komputera, wciąż możesz używać interaktywnego wskaźnika zamiast myszy
	Rozpoznawanie pisma	funkcja rozpozna pismo bezpośrednio na panelu interaktywnym (przed użyciem zainstaluj MyScript Stylus lub dowolne oprogramowanie do rozpoznawania pisma odręcznego, po instalacji możesz zacząć pisać odręcznie)
	Zaznaczanie	kliknij tę ikonę, a następnie wybierz dowolny obiekt ręką, aby użyć go w dowolny sposób
	Cofnij	anuluj ostatni krok, można anulować maksymalnie 20 ostatnich kroków
	Ponów	odzyskaj anulowany krok
	Wymowa	możesz słuchać dowolnego słowa, nawet słowa które piszesz gdziekolwiek na panelu interaktywnym używając zewnętrznego oprogramowania do pisania

18. Pasek szybkiego dostępu (PSD)

PSD może ułatwić pracę użytkownikowi. W PSD istnieją pewne domyślnie ikony często używane przez użytkowników. Użytkownik może również dodać dowolną inną ikonę z menu głównego do listy PSD oraz zmienić jego lokalizację przesuwcą ją na lewy lub prawy bok.

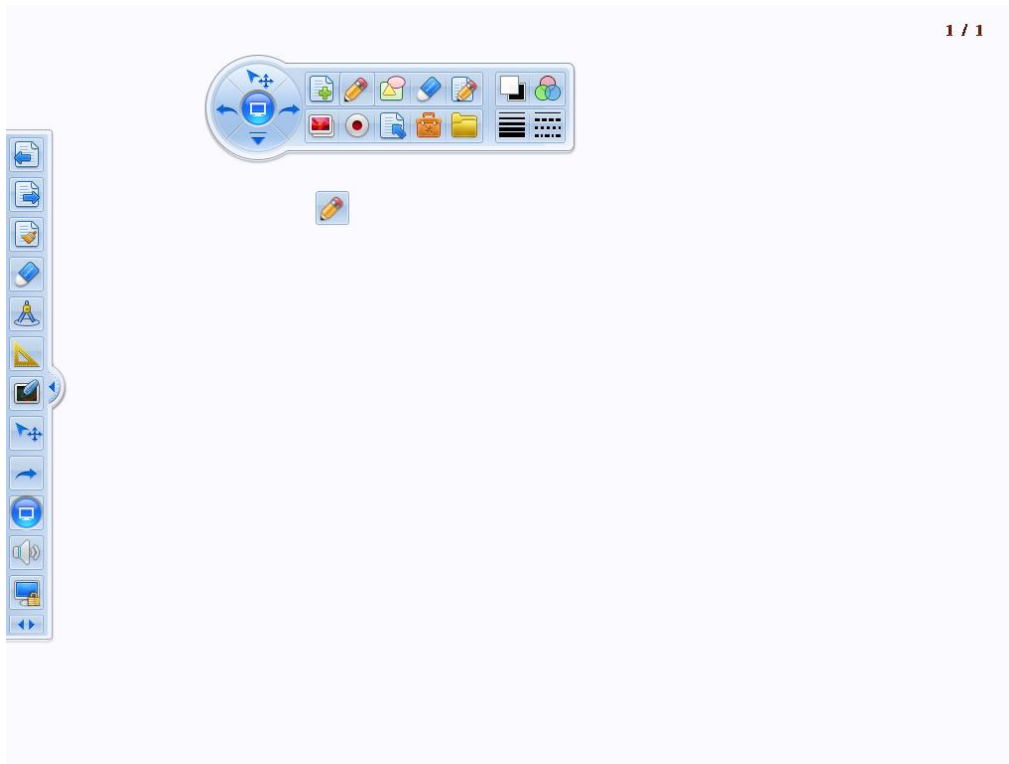
Interfejs PSD:



Można przeciągnąć dowolną ikonę z menu głównego i dodać ją do PSD. Można też usunąć dowolną ikonę z PSD.

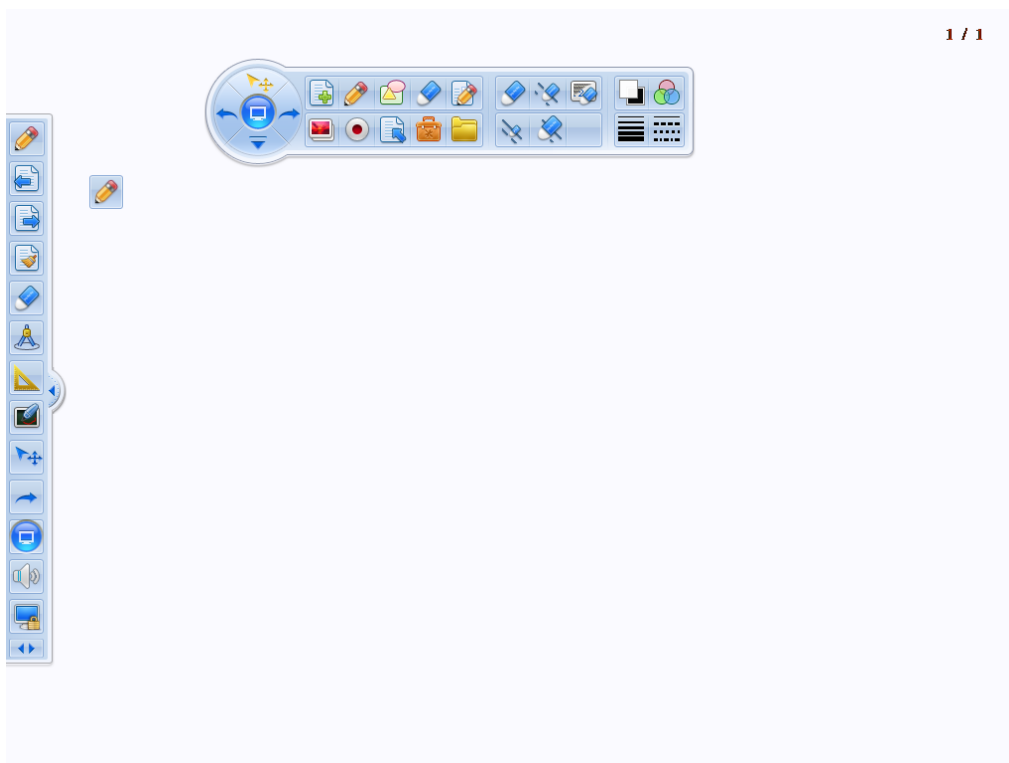
Dodawanie ikony:

Aby dodać ikonę, przeciągnij ją z menu głównego do PSD (lub wybierz funkcję "konta użytkowników" z menu).



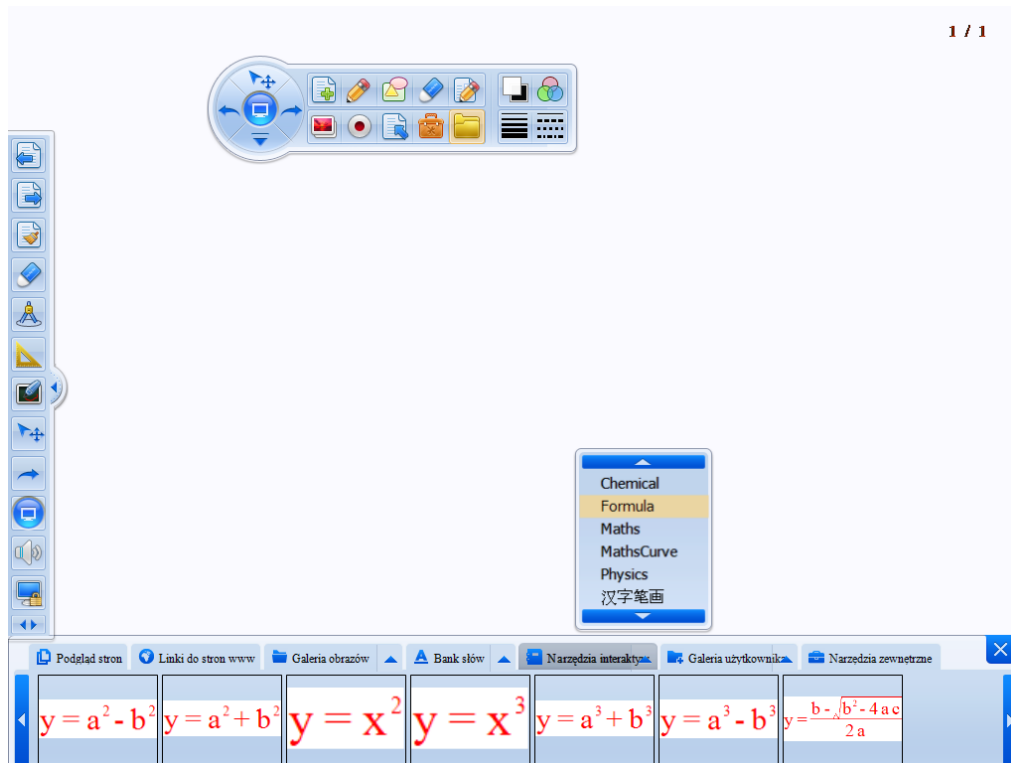
Usuwanie ikony:

Aby usunąć ikonę, przeciągnij ją z paska PSD na obszar roboczy (lub wybierz funkcję "konta użytkowników" z menu).



1. Narzędzia interaktywne (Formuła)

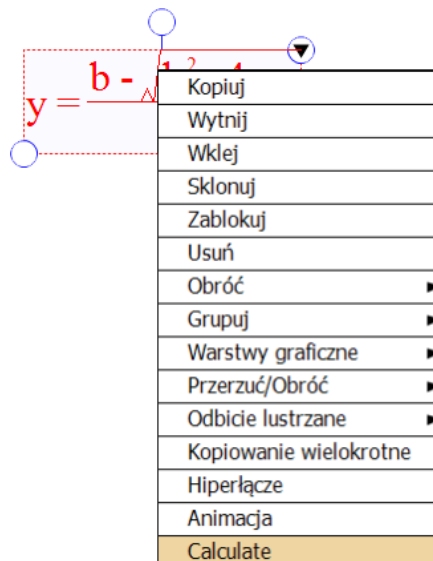
Obejmują edukację na poziomie szkół podstawowych oraz średnich. Sposób działania jak poniżej:



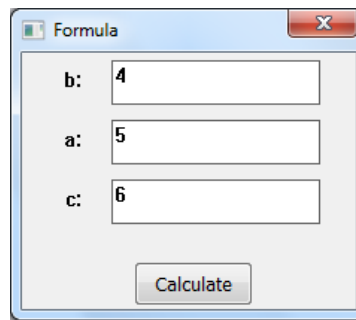
Wybierz "Formuła" z rozwijalnego menu, następnie wybierz wzór i przeciągnij go na stronę, jak pokazano na zdjęciu poniżej:

$$y = \frac{b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Obiekt może zostać obliczony z danych wpisanych przez użytkownika. Postępuj tak, jak na zdjęciu poniżej:



Wpisz dane:

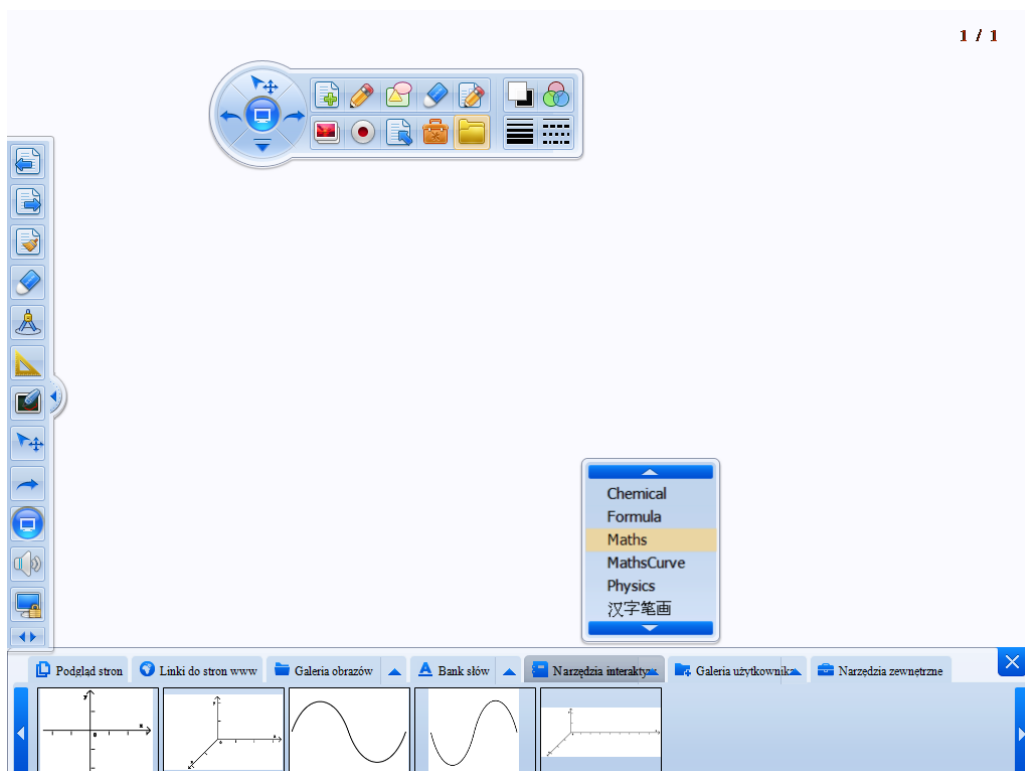


Kliknij "Calculate" aby obliczyć wynik.

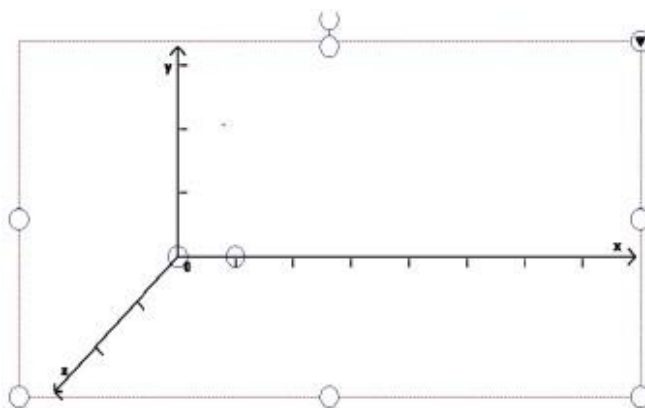
$$y = \frac{b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$
$$b = 4$$
$$a = 5$$
$$c = 6$$
$$y = \frac{4 - \sqrt{4^2 - 4 \times 5 \times 6}}{2 \times 5}$$
$$= 0$$

2. Maths: w narzędziach interaktywnych można znaleźć również podstawowe wykresy matematyczne takie jak układ współrzędnych, wykres funkcji sinus, cosinus itp.

Wybierz "Maths" z rozwijalnego menu, następnie wybierz wykres i przeciągnij go na stronę:

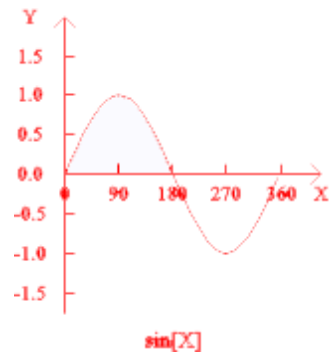


Jak wyżej, wybierz wykres z narzędzi interaktywnych, przeciągnij go na stronę i edytuj.

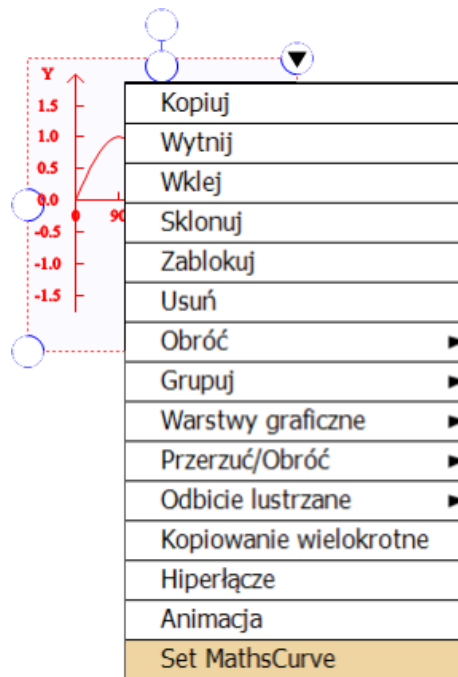


3. Dane liczbowe w funkcjach matematycznych (MathsCurve).

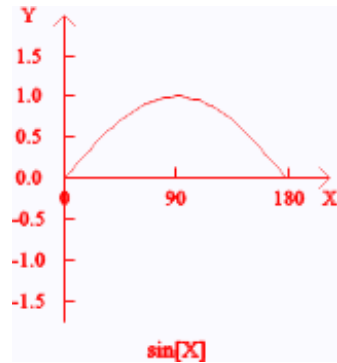
Jak wyżej, wybierz wykres z narzędzi interaktywnych, przeciągnij go na stronę i edytuj.



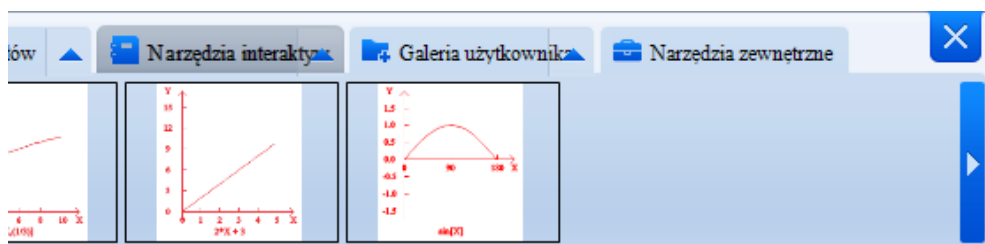
Kliknij prawy przycisk myszy na wykresie aby edytować:



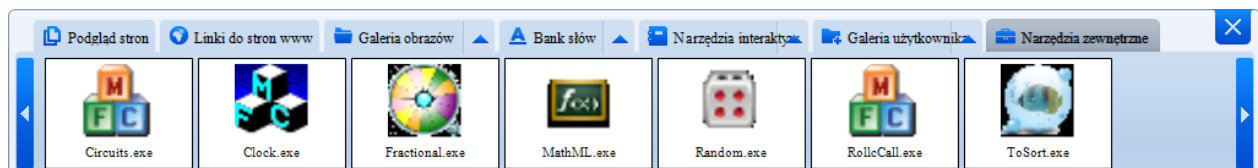
Wprowadź wartości liczbowe dla X, Y a następnie utwórz nową funkcję:



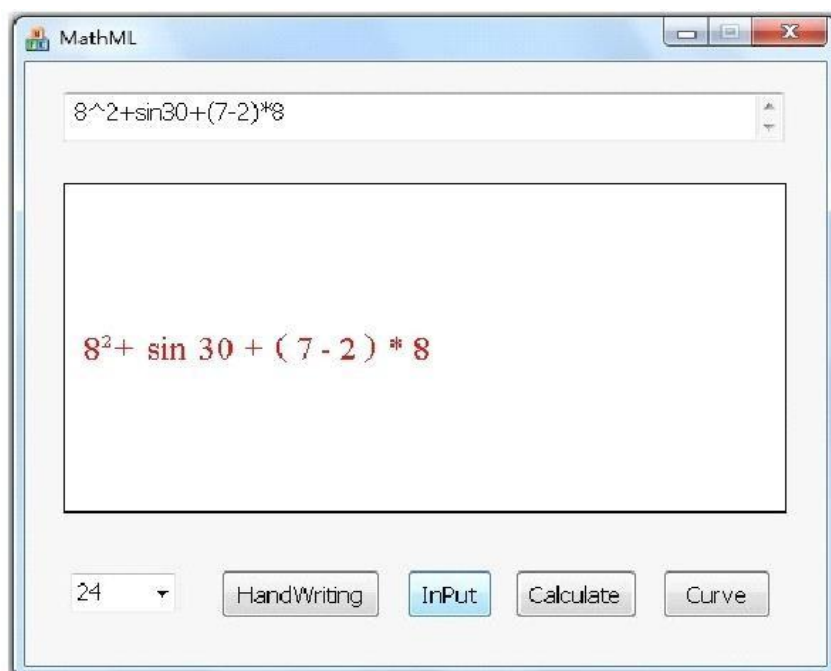
Aby zapisać nowy wykres przeciągnij go do zakładki narzędzi interaktywnych. Od tego czasu będzie on dostępny w narzędziach interaktywnych.



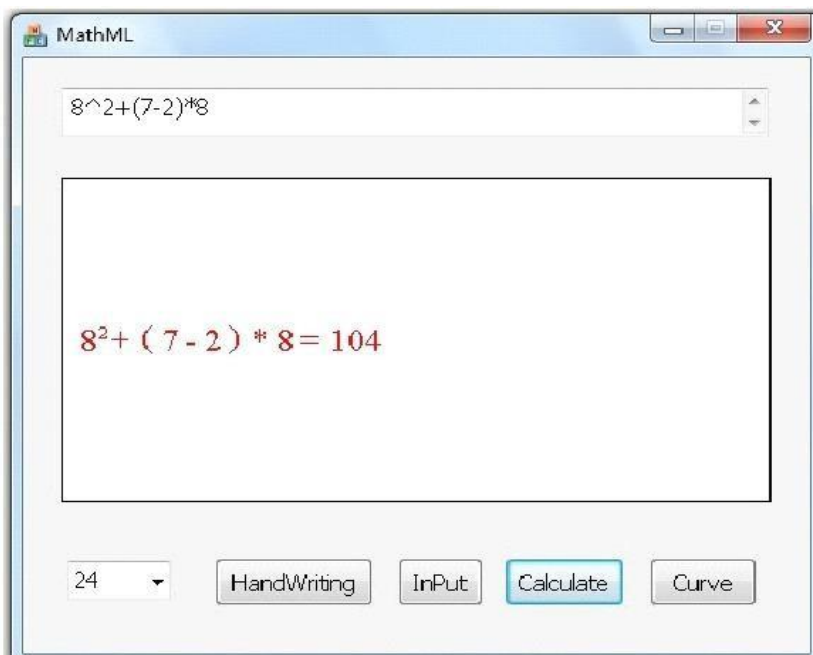
4. Aplikacja matematyczna "MathML"



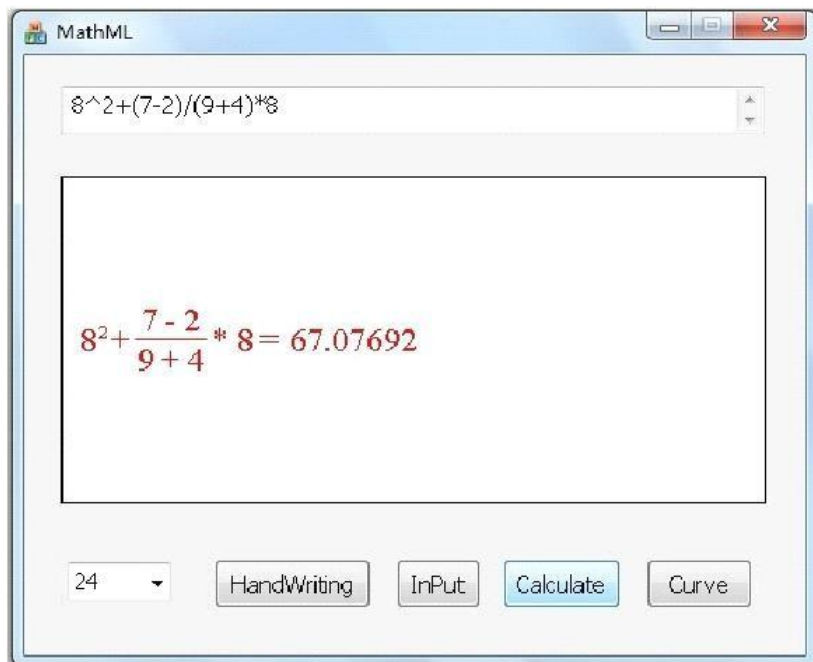
Wybierz narzędzia zewnętrzne i otwórz oprogramowanie zewnętrzne MathML.exe. Wpisz funkcję i kliknij przycisk "InPut" (wprowadź), zobaczysz funkcję w okienku jak poniżej:



Aby obliczyć kliknij przycisk "Calculate" (oblicz), otrzymasz wynik jak poniżej:

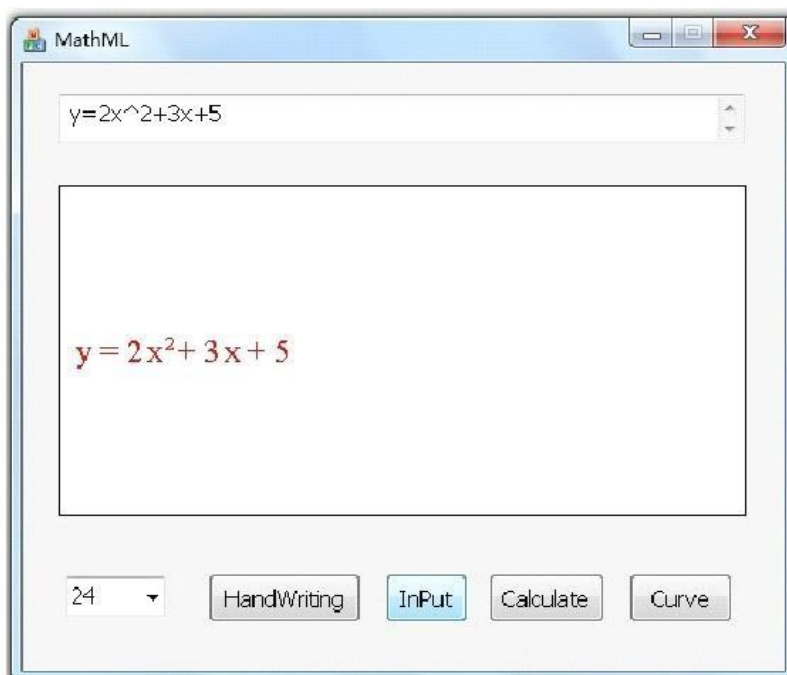


The screenshot shows a window titled "MathML" with a text input field containing the expression $8^2+(7-2)*8$. Below the input field is a large white area displaying the result of the calculation: $8^2 + (7 - 2) * 8 = 104$. At the bottom of the window, there is a dropdown menu set to "24", and four buttons: "HandWriting", "InPut", "Calculate" (highlighted in blue), and "Curve".



The screenshot shows a window titled "MathML" with a text input field containing the expression $8^2+(7-2)/(9+4)*8$. Below the input field is a large white area displaying the result of the calculation: $8^2 + \frac{7 - 2}{9 + 4} * 8 = 67.07692$. At the bottom of the window, there is a dropdown menu set to "24", and four buttons: "HandWriting", "InPut", "Calculate" (highlighted in blue), and "Curve".

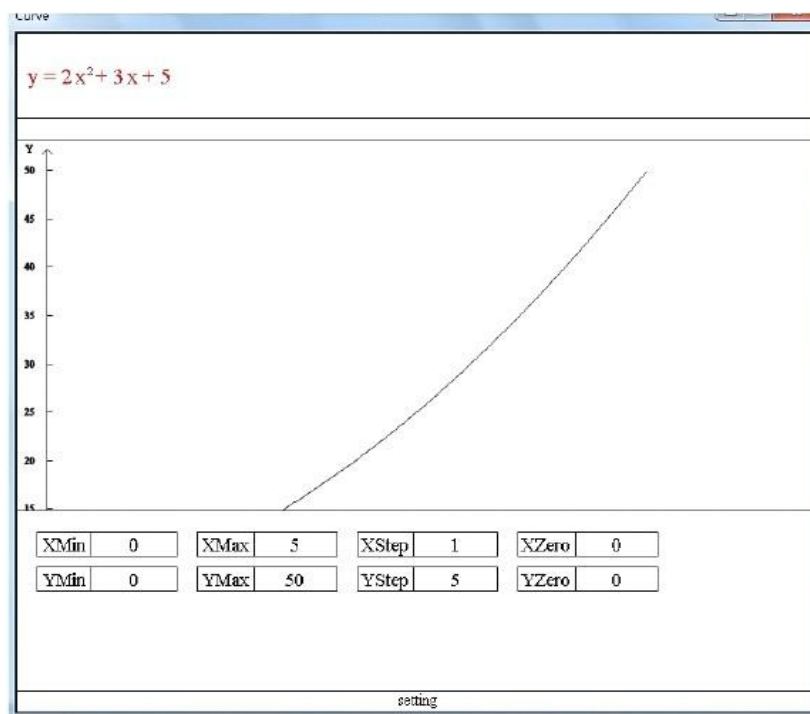
Aby otrzymać wykres funkcji:



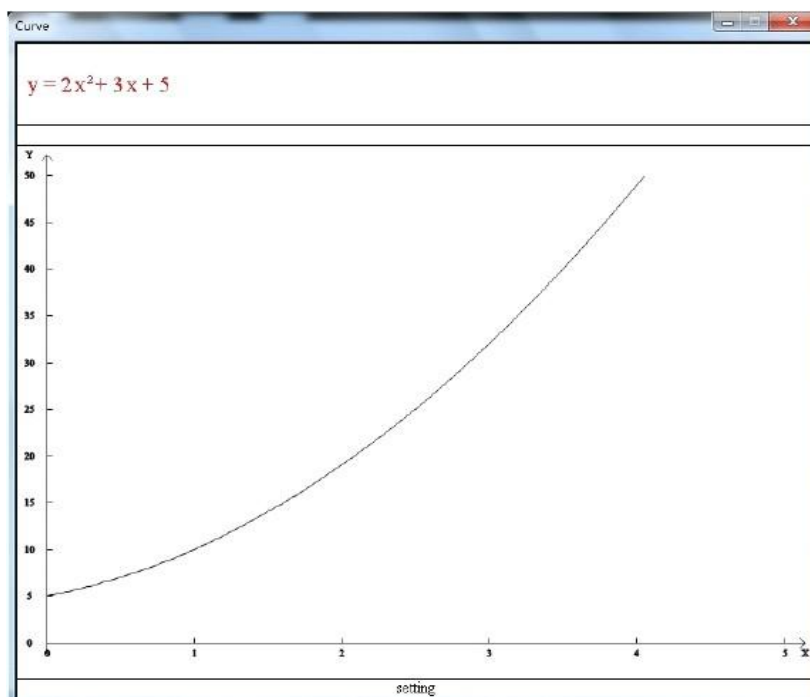
Wprowadź funkcję, a następnie kliknij przycisk "Curve" (rysuj wykres). Na ekranie zobaczysz rysunek funkcji jak poniżej:



Kliknij "settings" (ustawienia), aby edytować wykres - wprowadź nowe wartości dla X, Y itd.

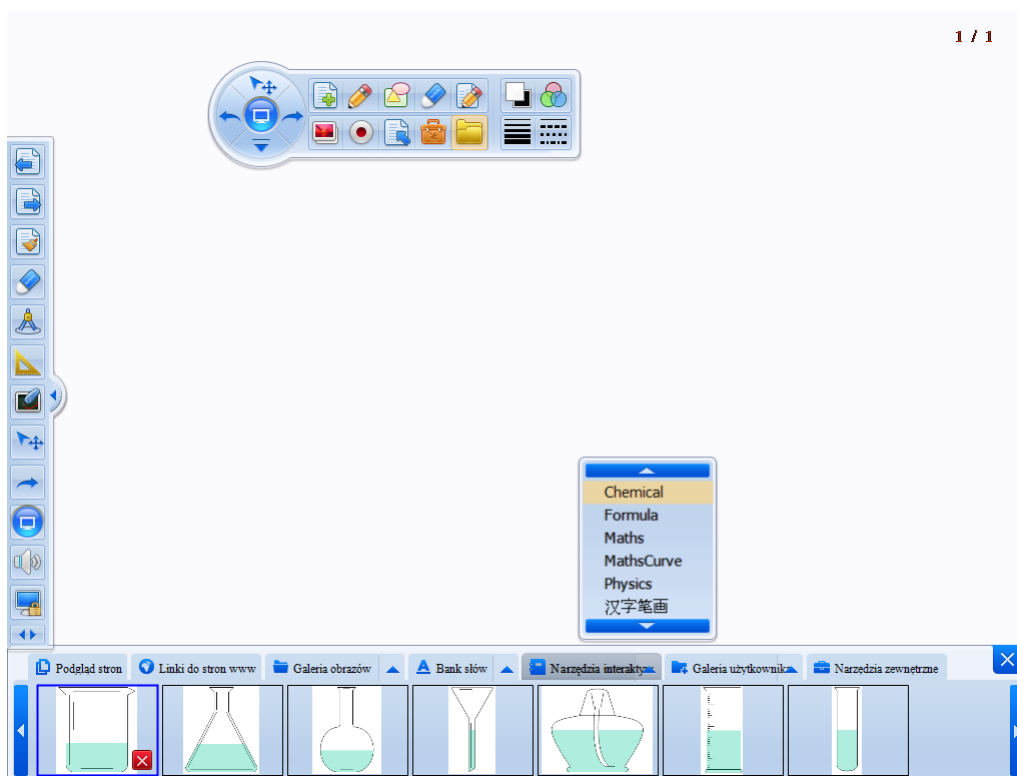


Wykres jak poniżej:

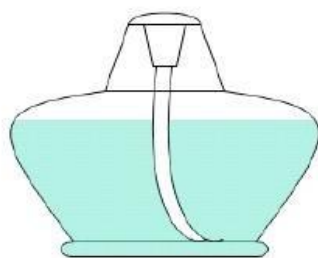


Narzędzia interaktywne (chemiczne):

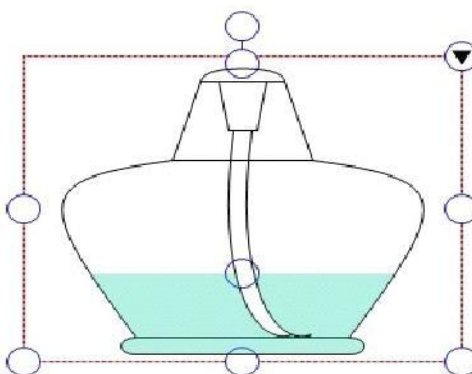
1. W tym folderze umieściliśmy również kilka narzędzi przydatnych w nauce chemii.
Operacje jak poniżej:



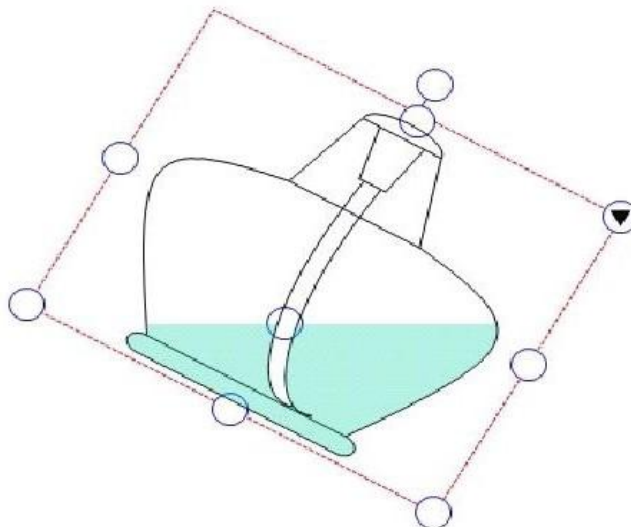
Jak powyżej wybierz "narzędzia interaktywne", a następnie "chemical" (chemiczne).
Przeciwnij narzędzie na stronę aby je edytować.



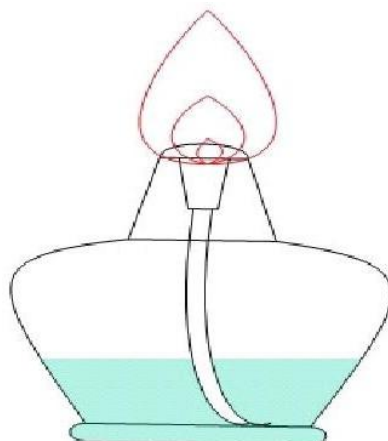
Możesz ustawić dowolną wielkość narzędzia:



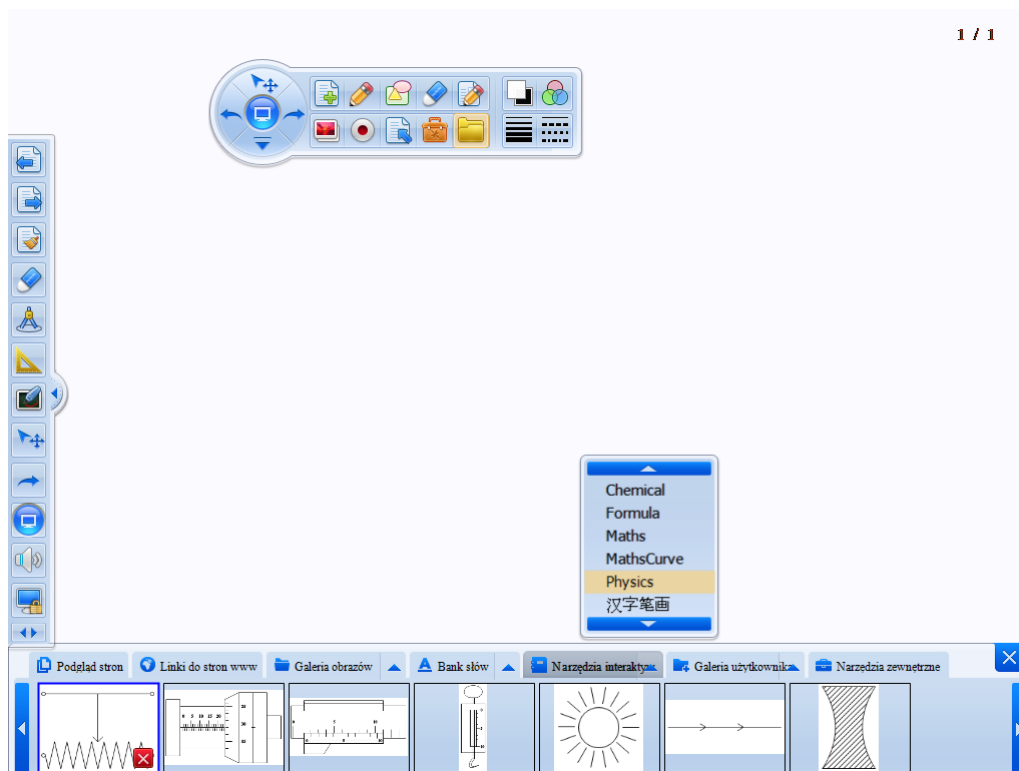
Podczas obracania tego narzędzia chemicznego poziom cieczy będzie poziomy.



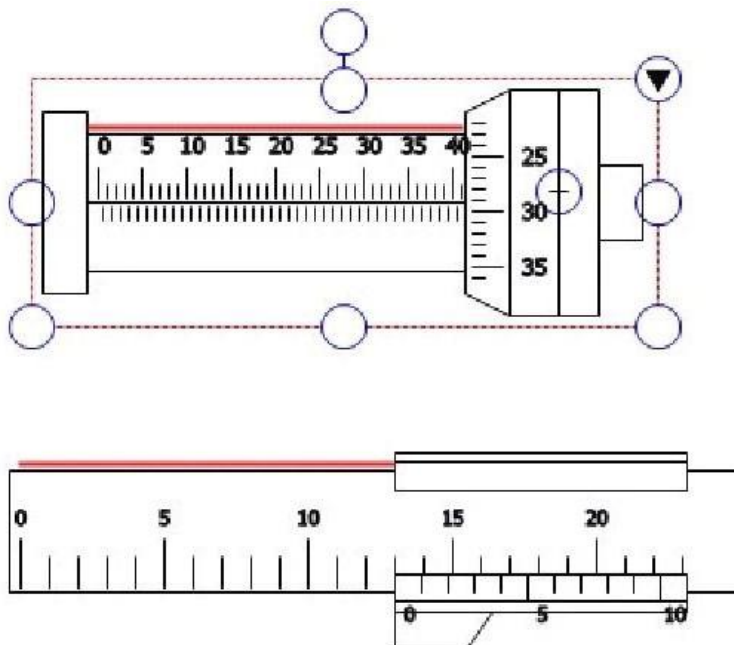
Każde narzędzie chemiczne może być połączone z innymi narzędziami chemicznymi w celu przeprowadzenia eksperymentów.



Narzędzia interaktywne (fizyka):

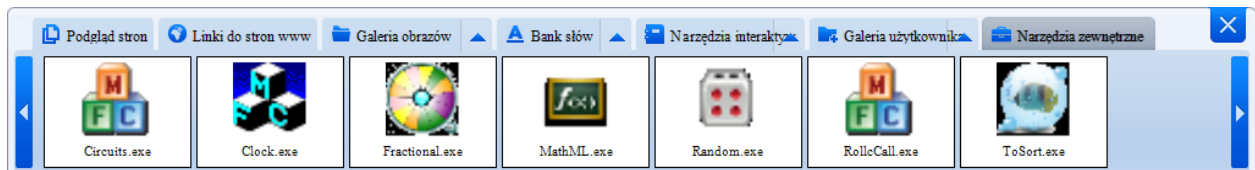


Jak powyżej wybierz narzędzie fizyczne i przeciągnij je na stronę.



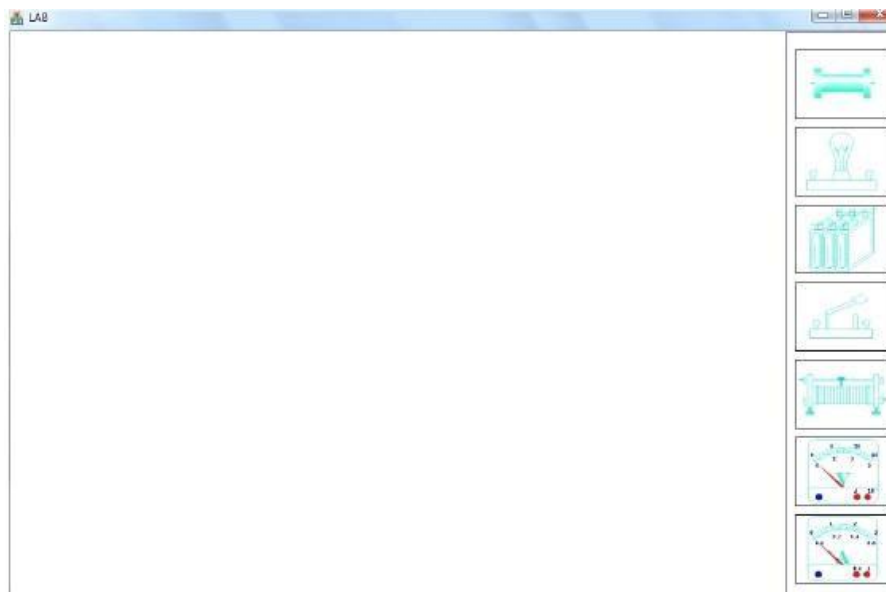
Narzędzia interaktywne zachowują się tak samo jak materialne obiekty.

1. Schemat połączeń elektrycznych

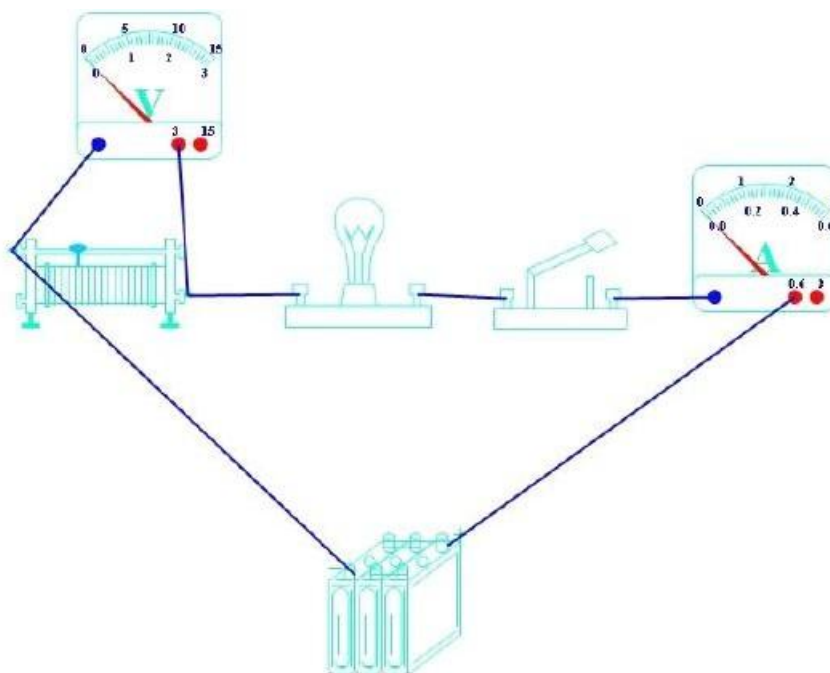


Aby włączyć program do obsługi schematu połączeń elektrycznych z narzędzi zewnętrznych wybierz aplikację "Circuits.exe" i otwórz ją.

Po otwarciu zobaczysz takie okno:

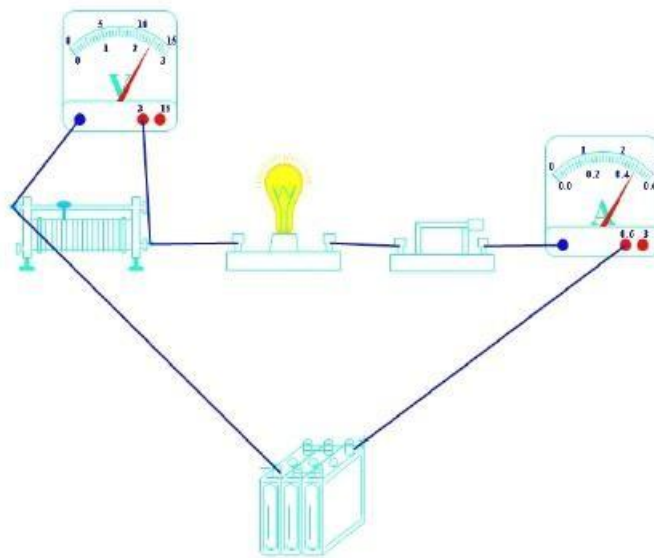


Wybierz element obwodu i wykonaj pełen schemat połączeń.



Podłączenie zasilania, woltomierzu, amperomierzu może nie wyświetlać wartości na wskaźnikach.

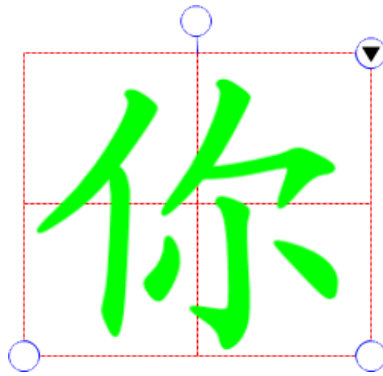
Dopiero po wybraniu prawego przycisku myszy i wybraniu "On" (włącz) światło zacznie świecić, a wskaźniki zaczną wyświetlać wartość.



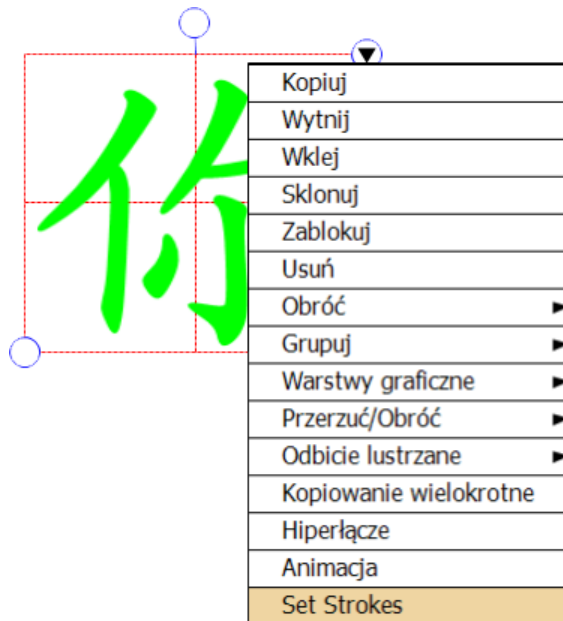
Narzędzia interaktywne (pismo chińskie)

1. Rysowanie chińskich znaków

Wybierz obiekt a następnie przeciągnij go na stronę.



Wybierz "Set Strokes" (maluj kreski).



Wybierz konfigurację a następnie maluj kreski po kolei tak aby powstał znak (rysunki poniżej):

