

Spis treści

Wprowadzenie	3
Nowe funkcje Whiteboard V3.0	4
Wymagania systemowe	6
Instalacja i odinstalowanie oprogramowania	7
Instalacja	7
Odinstalowanie	9
Tryby pracy oprogramowania	10
Tryb Windows	10
Tryb pełnoekranowy	11
Tryb adnotacji	11
Przełączanie trybów ekranu	12
Funkcjonalność stron	13
Dodawanie nowej strony	13
Czyszczenie strony	14
Usunięcie strony	15
Przełączanie stron	16
Efekt przełączenia	17
Powiększanie, pomniejszanie i przenoszenie stron	17
Odtwarzanie strony	18
Podgląd strony	19
Tytuł strony	20
Siatka w tle	20
Zarządzanie zasobami	21
Wyświetlanie okna zasobów, ukrywanie i przełącznik położenia	21
Podgląd zasobów	21
Zasoby sieciowe	23
Funkcjonalność plików	23
Nowy plik	23
Otwórz plik	23
Zapisz plik	24
Importuj plik	24
Eksportuj plik	24
Wyślij maila	25
Drukuj	25
Rysowanie i pisanie	26
Właściwości	26
Rysujący długopis	27
Grafika	28
Inteligentne wyszukiwanie	31
Gumka do mazania	32
Narzędzia tekstowe	33
Wstaw tekst	33
Narzędzia dyscyplinarne	34

Narzędzia	39
Zasłona	Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.
Latarka	Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.
Kamera Easy-Doc	41
Nagranie Eranu	42
Mikrofon	42
Pusty Ekran	42
Kamera	43
Lupa	43
Klawiatura	44
Kalkulator	44
Zegar Cyfrowy	44
Inne narzędzia	44
Edycja	45
Zaznaczenie	45
Cofnij i Ponów	46
Kopiuj i Wklej	46
Zablokuj	47
Odwróć i obróć	47
Łączenie	47
Wyrównanie	48
Sekwencja warstw	48
Personalizacja przycisków	48
Serwer tablicy	50
Najczęściej zadawane pytania:	58

Wprowadzenie

Whiteboard jest to rodzaj oprogramowania dydaktycznego opracowanego przez Whiteboard, który jest używany razem z tablicą interaktywną. Obsługa oprogramowania jest prosta, zapewnia płynność pisania i posiada efektywne funkcje. Nauczyciele mogą korzystać z naszego dydaktycznego oprogramowania podczas przygotowania lekcji lub do urozmaicenia zajęć. Oprogramowanie jest przydatne zarówno do prowadzenia wszelakich kursów kształcących, jak i zajęć klasowych. Stwarza realistyczne i interaktywne środowisko dla uczniów, które sprzyja nabywaniu wiedzy.

Nowe funkcje Whiteboard V3.0

1. Nowe tryby ekranu.
Tryb Windows, tryb pełnego ekranu, tryb adnotacji.
2. Nowe zasoby dydaktyczne i narzędzia tematyczne.
Narzędzia matematyczne, narzędzia fizyczne, narzędzia chemiczne.
3. Nowe wykresy kołowe i histogramowe.
Użytkownik może wstawić różne rodzaje wykresów kołowych i histogramów.
4. Nowe wzory.
Użytkownik może wkleić wzory na stronę.
5. Nowe równania chemiczne.
Użytkownik może wkleić chemiczne wzory na stronę.
6. Nowe rodzaje efektów przełączania stron.
Użytkownik może wybrać różne rodzaje efektów przełączania stron.
7. Nowe magiczne pióro.
Gdy użytkownik użyje magicznego pióra podczas rysowania, napisy zaczną zanikać, dzięki czemu strona pozostanie czysta; w trakcie rysowania kółka, narzędzie zostanie podświetlone; przy rysowaniu prostokąta uruchomi lupę do powiększania obiektu.
8. Nowe możliwości dostosowania umiejscowienia obiektów.
Umożliwia wybranie dogodnego dla użytkownika umiejscowienia obiektów.
9. Nowa opcja zmniejszania i powiększania obiektów, gdy dwóch użytkowników pisze na wielodotykowej tablicy elektronicznej.
Umożliwia jednoczesne korzystanie z wielopunktowej tablicy dotykowej przez dwóch użytkowników. Użytkownik może zmniejszać lub powiększać obiekty podczas używania w trybie wilodotykowym, jeśli dany obiekt został uprzednio wybrany.
10. Nowe funkcje edycji motywów strony.
Umożliwia użytkownikom edytować i stworzyć własne motywy klasowe.
11. Nowa funkcja wyświetlania siatki w tle.
Pozwala użytkownikowi wyświetlić siatkę i edytować jej styl.
12. Nowo dodane różne rodzaje połączonych linii.
Umożliwia użytkownikowi użyć różnych rodzajów połączeń linii.
13. Nowo dodany klucz do blokady ekranu.
Umożliwia zablokowanie ekranu.
14. Ulepszony rejestrator, zegar, miękka klawiatura, kalkulator.
Umożliwia korzystanie z wielu nowych narzędzi klasowych.
15. Nowo dodane narzędzia zewnętrzne.
Użytkownicy mogą dodawać narzędzia z komputera do tablicy.

16. Nowe spersonalizowane funkcje przycisków nawigacyjnych.
Umożliwiają użytkownikowi dodać lub usunąć przyciski nawigacyjne w trybie pełnoekranowym.
17. Nowa funkcja przemieszczania paska narzędzi.
Pozwala użytkownikom przemieścić pasek narzędzi do górnej lub dolnej krawędzi bocznej w trybie pełnoekranowym.
18. Nowe narzędzie do rysowania linii.
Umożliwia użytkownikowi rysować linie podczas korzystania z narzędzi matematycznych.
19. Nowe klawisze skrótowe do wsklejania zewnętrznych obrazków.
Umożliwia użytkownikom wklejanie zewnętrznych obrazków do tablicy przy użyciu skrótu klawiszowego „Ctrl+V”.
20. Nowa funkcja odtwarzania strony.
Umożliwia użytkownikowi odtworzenie wskazanej strony.
21. Nowy sposób wyszukiwania obrazów z zasobów GOOGLE i wprowadzania ich do tablicy.
Pozwala użytkownikom bezpośrednio przeszukiwać zasoby GOOGLE i poprzez przeciągnięcie wprowadzić wybrany obraz na stronę oprogramowania.
22. Inteligentna funkcja wyszukiwania.
Funkcja inteligentnego wyszukiwania „Sprytnie Wyszukiwanie” pozwala oznaczyć słowa piórem, dzięki czemu oprogramowanie w oparciu o słowa kluczowe automatycznie wyszukuje powiązane zasoby, które można łatwo przeciągając na stronę oprogramowania.
23. Funkcja czytania tekstu.
Oprogramowanie zawiera automatyczne odczytywanie tekstu poprzez zaznaczenie tekstu i naciśnięcie przycisku „czytaj”.

Wymagania systemowe

Nazwa jednostki	Specyfikacja
Procesor	Pentium III 800MHz lub szybszy
Pamięć	1 GHz lub większa
DirectX	V9.0c lub wyższy
System	Windows XP / Windows Vista/ Windows 2003 / Windows 7
Rozdzielczość (zalecana)	1024 x 768 60 Hz
Microsoft Office	Office XP / 2002 / 2003 / 2007
Przeglądarka	Internet Explorer, Firefox
Sprzęt Video	DirectX 9.0 i mocniejsza grafika VGA
Sprzęt Audio	Wbudowana karta dźwiękowa i głośniki

Instalacja i odinstalowanie oprogramowania

Instalacja

1. Podwójnie kliknij na ikonę *Whiteboard V3.0.exe* (*Rysunek 1-1.1*) a następnie zgodnie z własnymi preferencjami wybierz język oprogramowania (*Rysunek 1-1.2*).



Rysunek 1-1. 1



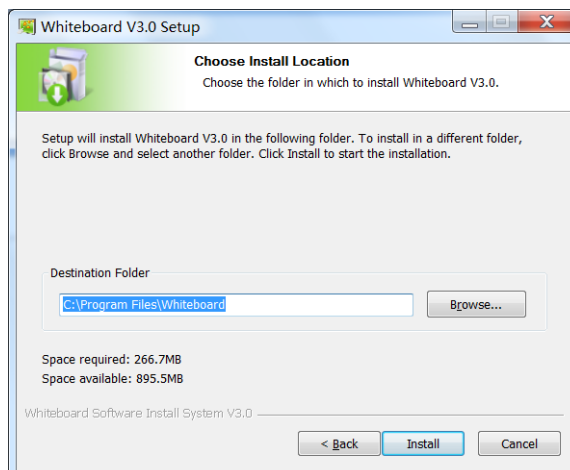
Rysunek 1-1. 2

2. Po wybraniu języka, naciśnij „OK”, następnie pojawi się nowe okno (*Rysunek 1-1.3*); wybierz „Dalej”, aby kontynuować.



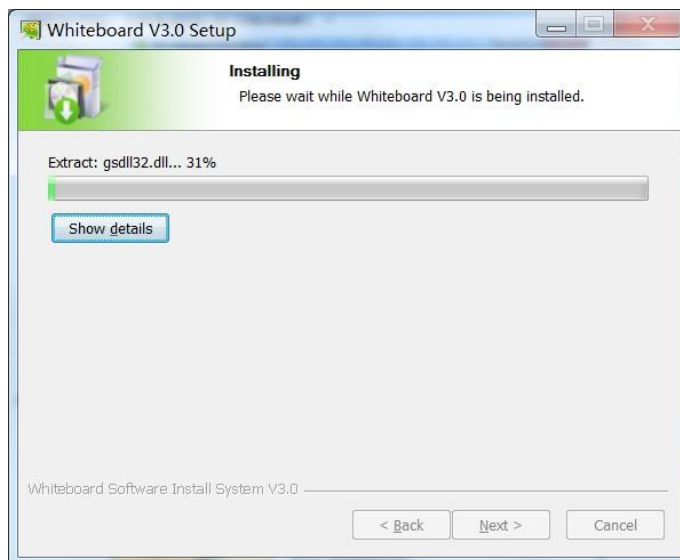
Rysunek 1-1. 3

3. Wybierz miejsce, w którym chce zainstalować oprogramowanie (*Rysunek 1-1.4*).



Rysunek 1-1. 4

4. Poczekaj aż instalacja dobiegnie końca (*Rysunek 1-1.5*); naciśnij „Dalej”, aby kontynuować.



Rysunek 1-1. 5

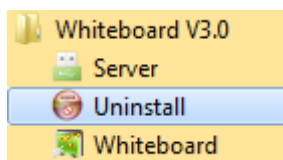
5. Po zakończeniu instalacji naciśnij „Zakończ” (*Rysunek 1-1.6*); ikona szybkiego wybierania pojawi się w menu start i na pulpicie.



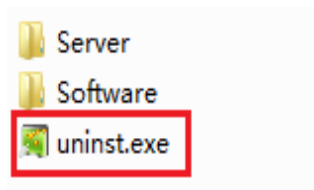
Rysunek 1-1. 6

Oinstalowanie

- 1 Wejdź do menu Start i znajdź plik Whiteboard, wybierz “Odinstaluj” (*Rysunek 1-2.1*) lub wybierz katalog instalacji, znajdź plik “uninst.exe” i za podwójnie klikając otwórz go (*Rysunek 1-2.2*).



Rysunek 1-2. 1

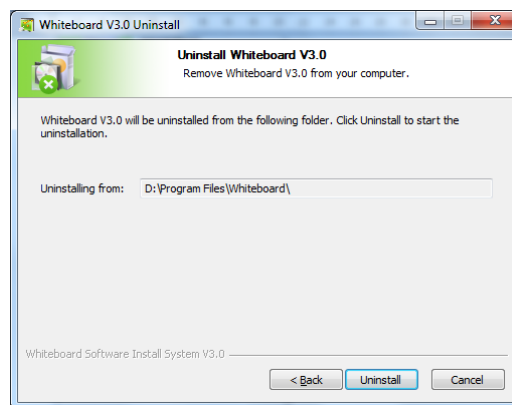


Rysunek 1-2. 2

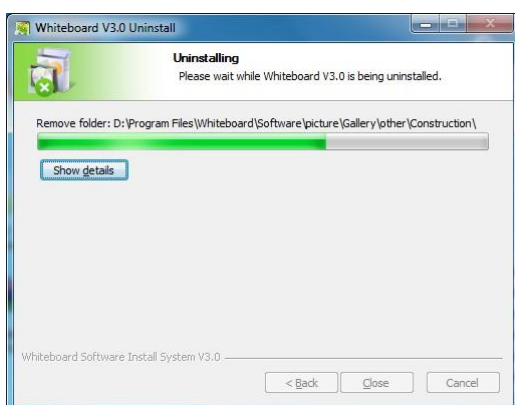
- 2 Po wybraniu opcji “Odinstaluj” pojawi się nowe okno (*Rysunek 1-2.3*). Wybierz “Dalej”, następnie pojawi się strona odinstalowania Whiteboard (*Rysunek 1-2.4*). Jeżeli chcesz odinstalować oprogramowanie wybierz “Odinstaluj” i poczekaj aż zielony pasek do końca się zapełni (*Rysunek 1-2.5*), jeżeli nie, wybierz „Anuluj”.



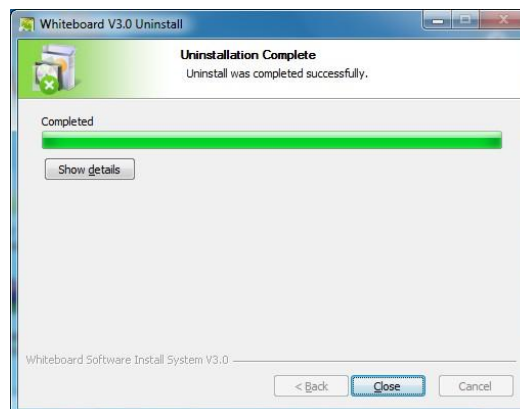
Rysunek 1-2. 4



Rysunek 1-2. 3



Rysunek 1-2. 6



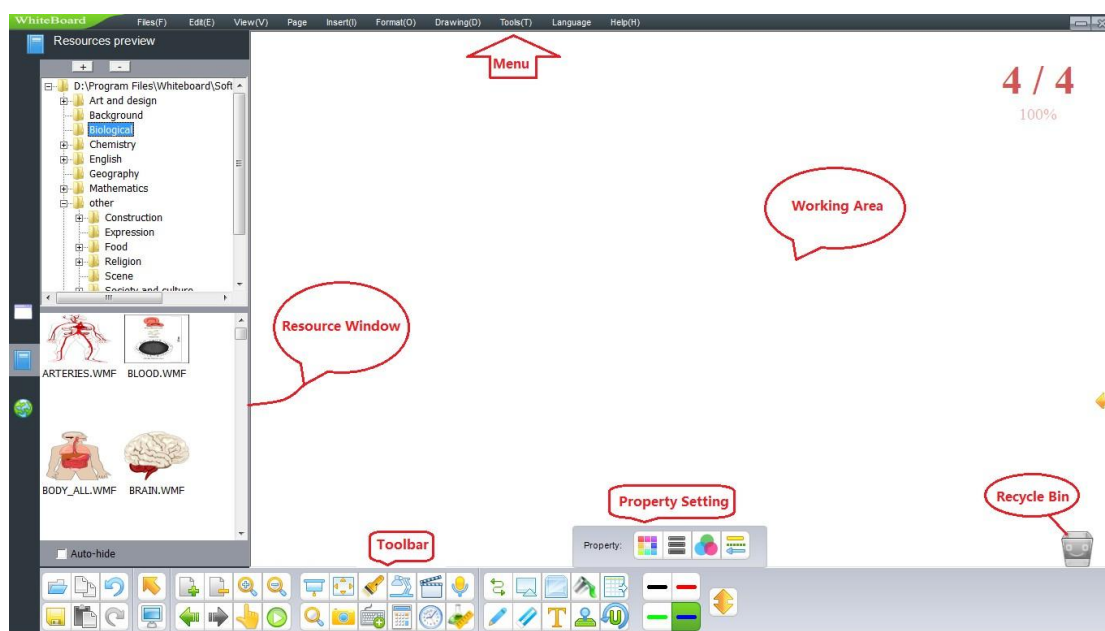
Rysunek 1-2. 5

Tryby pracy oprogramowania

Oprogramowanie Whiteboard V3.0 posiada różne tryby - windows, pełnoekranowy i adnotacji - które można swobodnie przełączać w trakcie korzystania z tablicy.

Tryb Windows

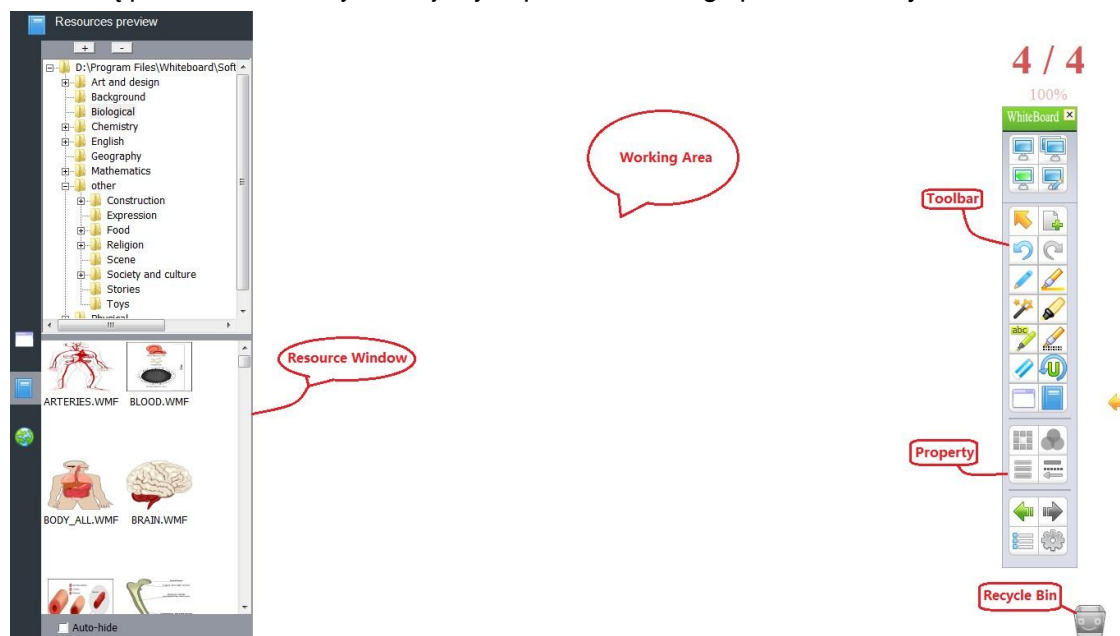
Tryb Windows jest domyślnym trybem po otwarciu oprogramowania, który składa się z głównego paska menu, obszaru przeznaczanego do pisania, miejsca podglądu zasobów strony i zasobów sieciowych, paska narzędzi, narzędzi ustawień właściwości i kosza. Pozycja paska narzędzi może zostać przesunięta w górę lub w dół, natomiast pozycja podglądu zasobów strony i zasobów sieciowych może zostać wyświetlona po prawej lub lewej stronie. Główny interfejs trybu Windows przedstawia Rysunek 2-1.1.



Rysunek 2-1. 1

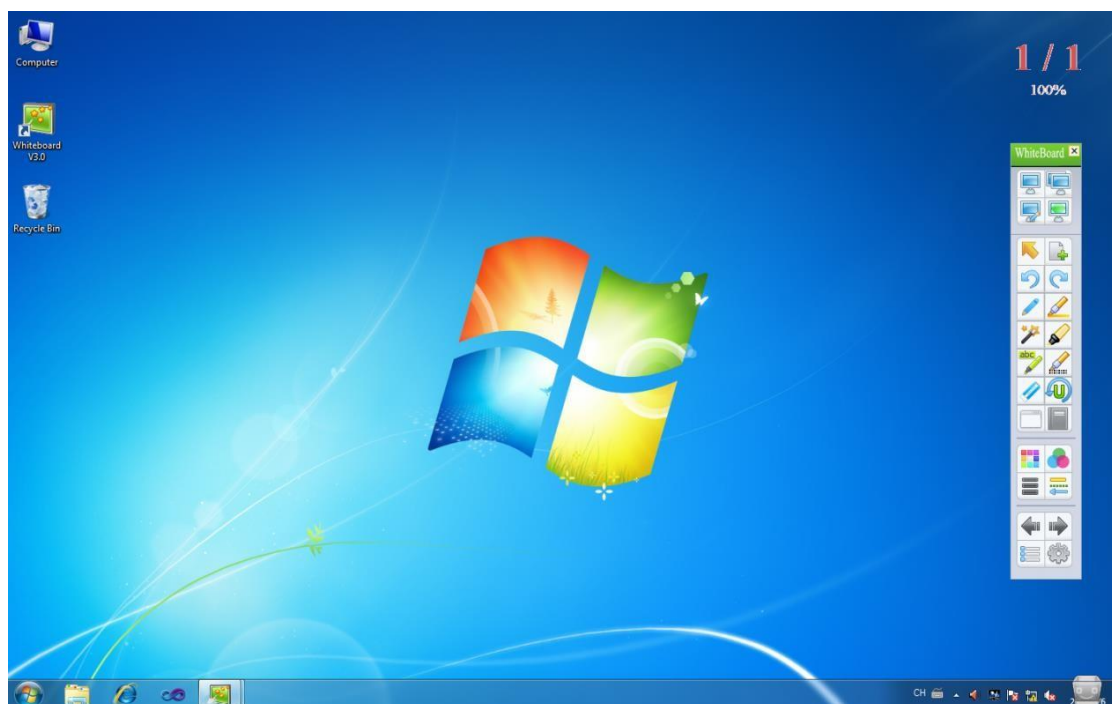
Tryb pełnoekranowy

Tryb pełnoekranowy oznacza, że miejsce przeznaczone do pisania wypełnia cały obszar ekranu. Tryb ten składa się z obszaru przeznaczonego do pisania, obszaru podglądu zasobów strony i zasobów sieciowych, kosza i paska narzędzi, które można z łatwością przenieść. Główny interfejs trybu pełnoekranowego przedstawia Rysunek 2-2.1.



Rysunek 2-2. 1

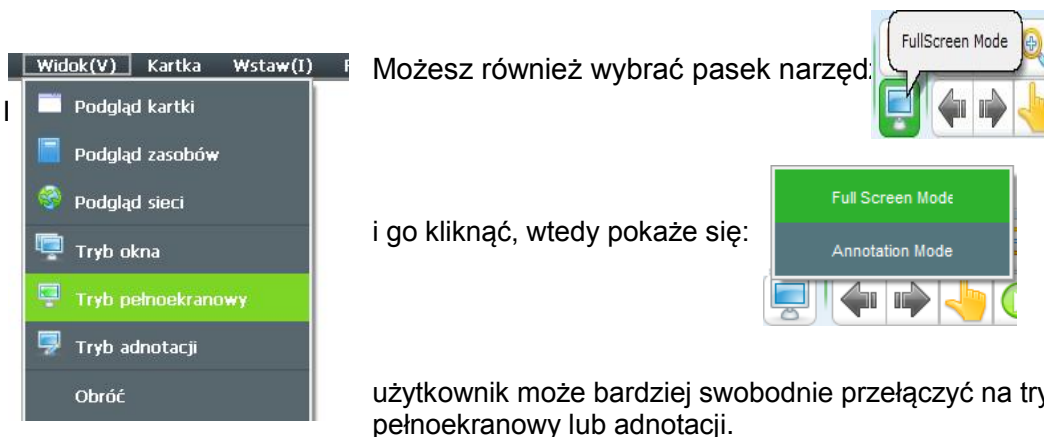
Tryb adnotacji



Rysunek 2-3. 1

Przełączanie trybów ekranu

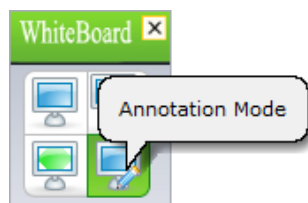
1. W trybie Window możesz otworzyć pasek menu "Widok" → "Tryb pełnoekranowy" aby przejść do trybu pełnoekranowego lub wybrać „Widok” → "Tryb adnotacji" aby przejść do trybu adnotacji (Rysunek 2-4.1).



Rysunek 2-4. 1

2. Tryby windows, pełnoekranowy i adnotacji można wybrać klikając na pasek narzędzi.

Aby włączyć tryb Windows, proszę wybrać przycisk "Tryb Window", który przedstawiono na obrazku:



Aby włączyć tryb adnotacji, proszę wybrać przycisk "Tryb adnotacji", jak przedstawiono na rysunku obok.

Aby włączyć tryb pełnoekranowy, proszę wybrać przycisk „Tryb pełnoekranowy”, który wygląda następująco:

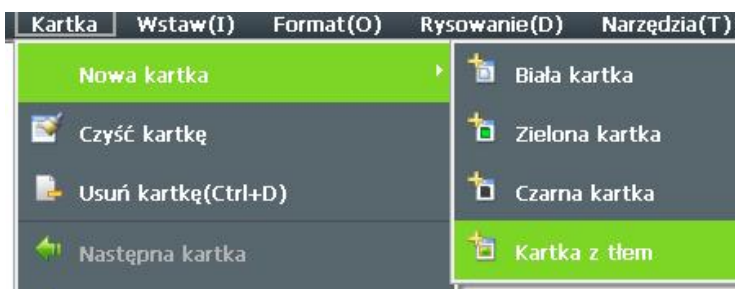


Funkcjonalność stron

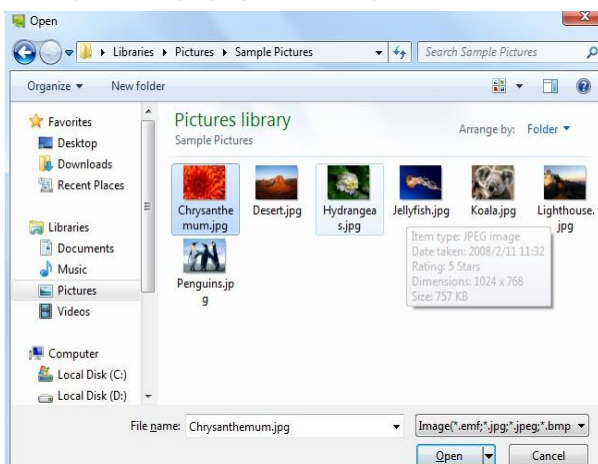
Dodawanie nowej strony

Operacja polega na wstawieniu pustej strony do bieżącego pliku. Nowa strona może mieć kolor biały, zielony, czarny lub może posiadać wybrany obraz w tle.

- Proszę wykonać jedną z poniższych czynności w trybie Windows:
 - Naciśnij "Menu" → "Kartka" → "Nowa Kartka" → "Biała kartka"/"Zielona kartka"/"Czarna kartka" lub "Kartka z tłem".



Strony w tle będą wyświetlane jako:



Następnie proszę wybrać jedno ze zdjęć.



- Na pasku narzędzi wybierz "Nowa Kartka"



— white page

— green page

— black page

— background page

Po wyświetleniu następującego paska wybierz jeden z rodzajów strony.

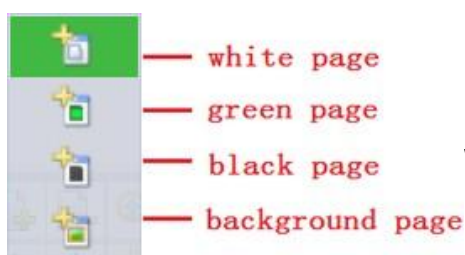
2. W przypadku trybu pełnoekranowego i trybu adnotacji:



- Naciśnij przycisk "Menu" na pasku narzędzi → "Kartka" → "Nowa Kartka" → "Biała Kartka" / "Zielona kartka" / "Czarna kartka" lub „Kartka z tłem”.



- Na pasku narzędzi naciśnij przycisk "Nowa kartka".

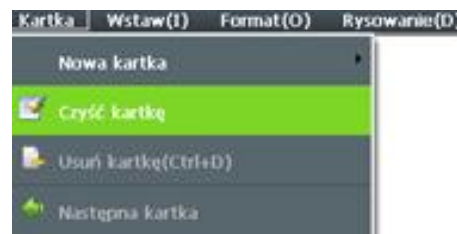


Po wyświetleniu następującego paska wybierz jeden z rodzajów strony.

Czyszczenie strony

Operacja oznacza wyczyszczenie obecnej strony, co można to zrobić w następujący sposób:

- Naciśnij "Menu" → "Kartka" → "Czyść kartkę", jak na obrazku:





Przycisk menu w trybie pełnoekranowy lub w trybie adnotacji:

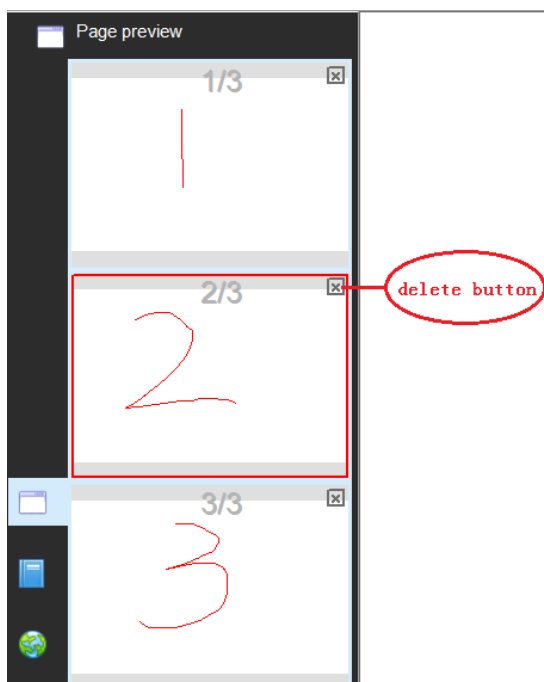


- Podwójnie kliknij na kosz .

Usunięcie strony

Oporacja oznacza usunięcie obecnej strony, co można to zrobić w następujący sposób:

- Naciśnij "Menu" → "Kartka" → "Usuń kartkę" i strona zostanie usunięta.
- Naciśnij na pasku narzędzi  przycisk "Usuń kartkę", aby usunąć obecną stronę.
- Naciśnij przycisk "Podgląd kartki"  i następnie wybierz "X", aby usunąć odpowiednią stronę, jak na rysunku:



Uwaga: jeżeli w oprogramowaniu została otworzona tylko jedna strona, na której nic nie zapisano, wtedy naciśnięcie przycisku „Usuń stronę” nie przyniesie efektu.

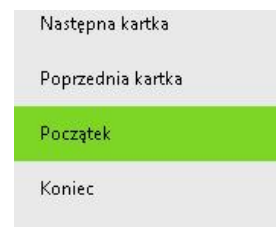
Przełączanie stron

Operacja oznacza możliwość przełączania się między stroną, w tym “strona w górę”, “strona w dół”, “przejdź do strony głównej”, „przejdź do strony końcowej” lub dowolnej innej strony. W prawym górnym rogu oprogramowania na bieżąco wyświetlane są informacje: która strona obecnie jest otwarta, jaka jest liczba wszystkich utworzonych stron oraz procent powiększenia podglądu.

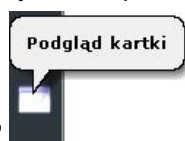


- Naciśnij przycisk “Menu” (w trybie pełnoekranowym lub adnotacji) →”Kartka”

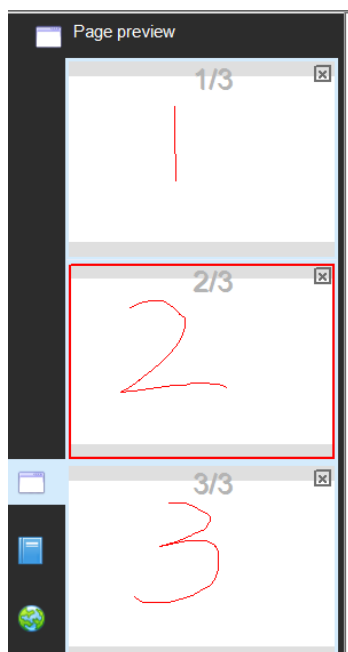
→”Następna kartka”, „Poprzednia kartka”, “Początek” lub “Koniec”, itd.



- Naciśnij przycisk w pasku narzędzi: „Poprzednia kartka”, „Następna kartka”.



- Naciśnij przycisk “Podgląd kartki” a następnie przenieś okno podglądu po prawej lub lewej stronie ekranu, dzięki czemu użytkownik może przemieszczać się pomiędzy stronami wybierając tę, która mu odpowiada.



Efekt poruszenia

Operacja ta oznacza możliwość dodawania animacji podczas przełączania stron.



Dzięki temu przejścia między stronami są bardziej wyraziste, co wzmacnia wrażenia wizualne. Whiteboard V3.0 oferuje aż 8 rodzajów efektów przełączania: bez efektów, angle spinning, zawijany, składany, usunięta komórka, strona głośności, następna strona, obrót 3D, przejście tonalne. Domyślne ustawienie programu to „brak efektów przełączania”.



- W trybie Windows naciśnij „Widok” → ”Efekt poruszenia” w efekcie czego pojawi się następujące okno, gdzie należy wybrać odpowiedni efekt.



Powiększanie, pomniejszanie i przenoszenie stron


Operacje powiększania i zmniejszenia strony oznacza możliwość przybliżenia lub oddalenia podglądu całej strony (łącznie z rozmiarem strony i wielkością strony). Operacja przeniesienia strony oznacza możliwość przesunięcia strony w dowolnym kierunku.

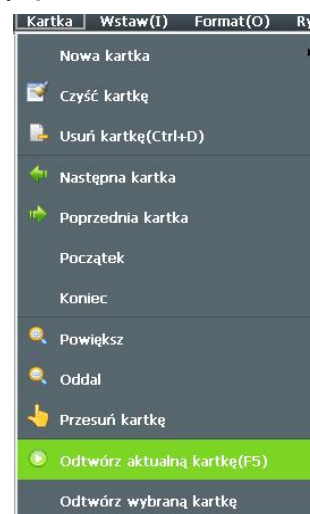
- Na pasku narzędzi wybierz proszę  , aby zmniejszyć stronę lub naciśnij  w celu jej powiększenia. Możesz również wybrać “ Menu” →” Kartka” →”Powiększ” lub “Oddal”.
- Jeżeli strona została wypełniona treścią i użytkownik chce kontynuować pisanie na bieżącej stronie i nie chce wymazać lub usunąć jej zawartości, wtedy może kontynuować pisanie wybierając „Przesuń kartkę”.

Można to zrobić w następujący sposób: naciśnij  na pasku narzędzi lub naciśnij “Kartka” na pasku menu →”Przesuń kartkę”. Po wybraniu tej opcji kursor zmieni swój wygląd na  wtedy naciśnij lwy klawisz myszy i przemieść stronę.

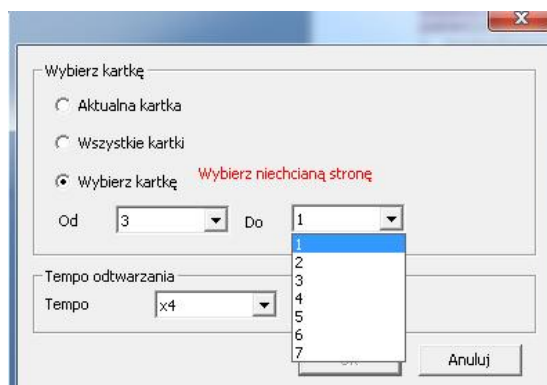
Odtwarzanie strony

Strona odtwarzania służy do odtworzenia wszystkich kroków na bieżącej stronie.

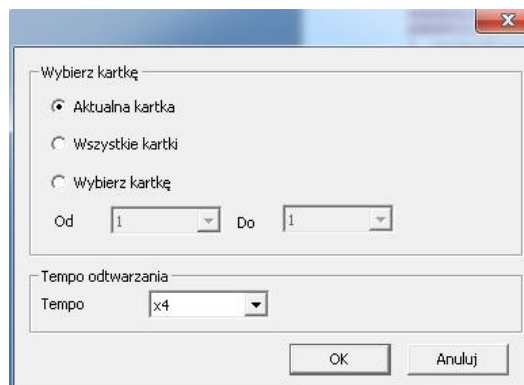
- Na pasku narzędzi proszę nacisnąć  , aby odtworzyć obecną stronę lub uruchomić tę opcję przez pasek menu → "Kartka" → "Odtwórz aktualną kartkę".



Użytkownik może również odtworzyć dowolną stronę po wybraniu „Odtwórz wybraną kartkę” po czym na ekranie wyświetli się okno jak na Rysunku 3-7.1. Użytkownik może wybrać z trzech dostępnych opcji: „Bieżąca strona”, „Wszystkie strony” lub „Wybierz stronę”. Gdy użytkownik wybierze opcję „Wybierz stronę”, wtedy może wybrać dowolną stronę, którą chce odtworzyć. Na Rysunku 3-7.1 przedstawiona jest sytuacja, gdzie istnieje możliwość wyboru z 7 stron. Proszę zauważyć, że przy wyborze stron należy wpisać od której do której strony ma się odbyć odtwarzanie, stąd pierwsza wybrana cyfra nie może być większa od drugiej. W takiej sytuacji pojawi się informacja „Wybrano niewłaściwą kartkę” a przycisk „OK” zostanie zablokowany, co obrazuje Rysunek 3-7.2.



Rysunek 3-7. 2



Rysunek 3-7. 1

- Po wybraniu stron odtwarzania i naciśnięciu „OK” odtwarzanie rozpocznie się automatycznie, na ekranie pojawi się narzędzie do sterowania stamen odtwarzania:



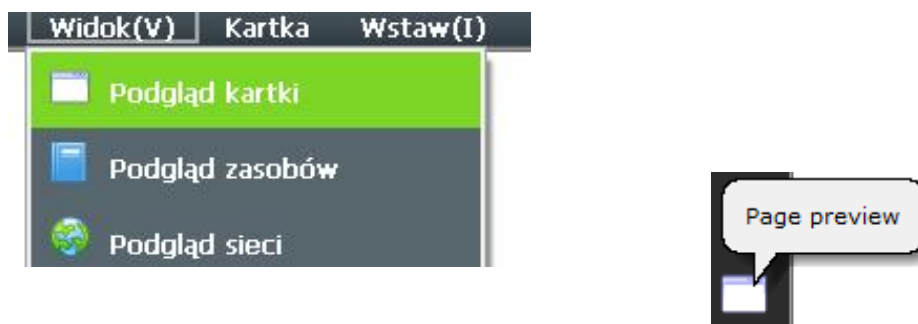
Rysunek 3-7. 3

Uwaga: w czasie odtwarzania proszę nie używać innych narzędzi oprogramowania. Aby zatrzymać odtwarzanie i przejść do edycji tekstu nacisnąć „Zatrzymaj odtwarzanie”.

Podgląd strony

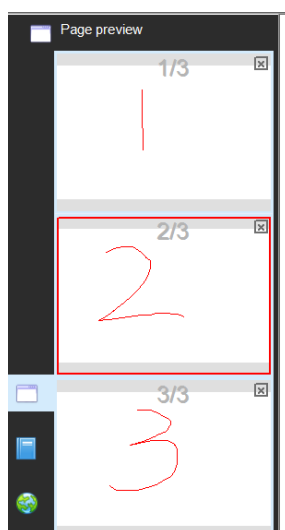
Operacja podglądu strony umożliwia szybkie przeglądanie stron dzięki operacjom takim jak: szybki przeskoczenie na inną stronę, szybkie usuwanie strony itd. Jest to bardzo przydatna funkcja zwłaszcza w przypadku, gdy stworzyliśmy wiele stron.

- Otwórz "Podgląd kartki" przez pasek "Menu", naciśnij "Widok" → "Podgląd kartki"

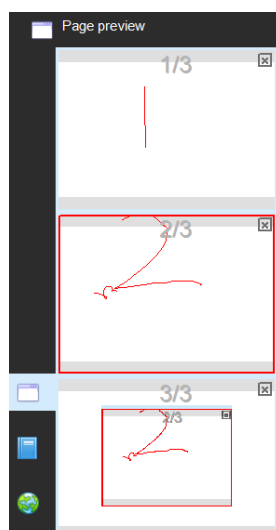


, lub bezpośrednio klikając "Podgląd kartki", który znajduje się po lewej lub prawej stronie oprogramowania.

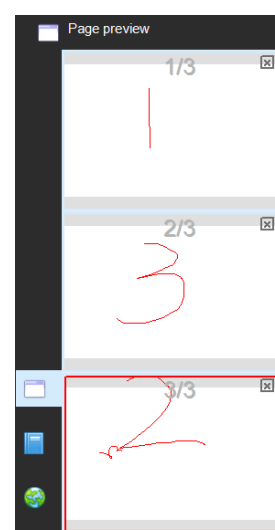
Po wybraniu "Podgląd kartki" pojawi się okno podglądu stron pokazane na Rysunku 3-8.1.



Rysunek 3-8. 3



Rysunek 3-8. 2



Rysunek 3-8. 1

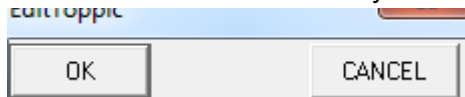
- Operacja podglądu strony, na Rysunku 3-8.1 po prawej stronie okna można znaleźć pasek przewijania, który można przesunąć w górę i w dół w celu szybkiego przeszukiwania stron. Na Rysunku 3-8.1 na czerwono wyróżniona jest aktualnie zaznaczona strona. Z poprzednich sekcji wiemy już, że w prawym górnym rogu podglądu znajduje się przycisk „Usuń stronę”, którego używamy w celu usunięcia strony. Kolejną funkcją jest możliwość regulacji uporządkowania stron wykorzystywana w przypadku, gdy chcemy zamienić pozycje strony 2 i strony 3. Wystarczy przesunąć kursor myszy na stronę podglądu, nacisnąć lewy klawisz i przeciągnąć stronę 2 na pozycję strony 3, w efekcie zmniejszona wersja strony 2 pojawi się na stronie 3 widoczne na Rysunku 3-8.2. Ostatecznie wystarczy zwolnić przycisk myszy, co spowoduje zamianę pozycji tychże stron jak przedstawiono na Rysunku 3-8.3.

Tytuł strony

➤ Edytuj tytuł

Funkcja: wszystkie strony mogą posiadać ten sam tytuł po ustawieniu tematu strony.

Kroki: "Menu" → "Format" → "Tytuł kartki" → "Edytuj tytuł", gdy zobaczysz okno



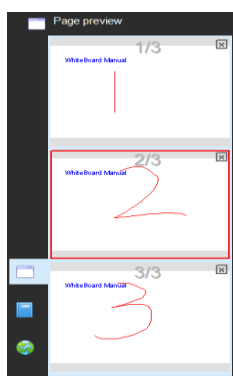
możesz edytować tytuł strony i nacisnąć "OK".

WhiteBoard Manual

wstawiamy

na górze po lewej stronie jej naciskamy "OK". W

ten sposób wszystkie strony otrzymają ten sam tytuł jak przedstawiono poniżej:



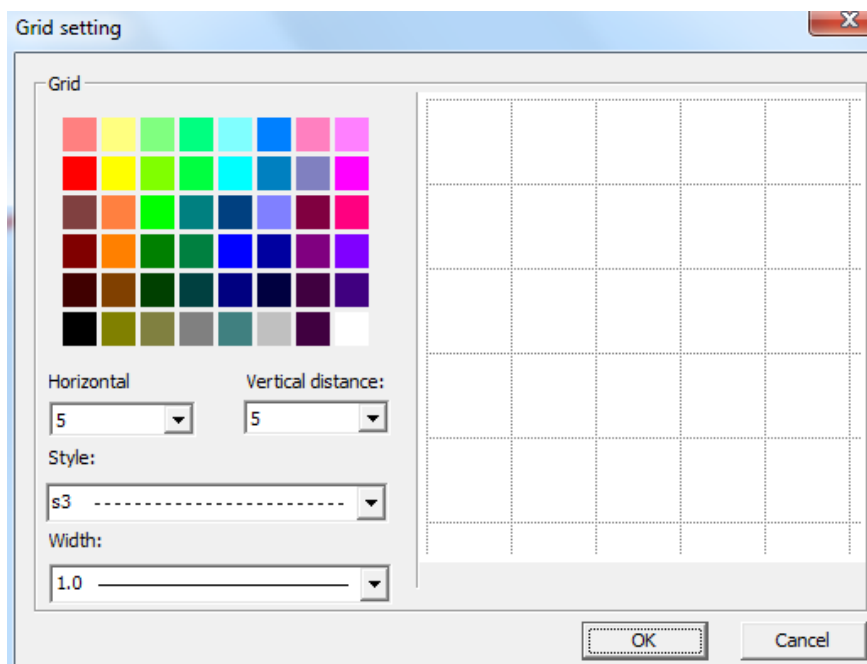
WhiteBoard Manual

➤ Usuń tytuł: "Menu" → "Format" → "Tytuł kartki" → "Usuń tytuł".

Siatka w tle

➤ Pokaż siatkę: "Menu" → "Format" → "Wzór tła" → "Pokaż siatkę".

➤ Styl siatki: "Menu" → "Format" → "Wzór tła" → "Styl siatki".

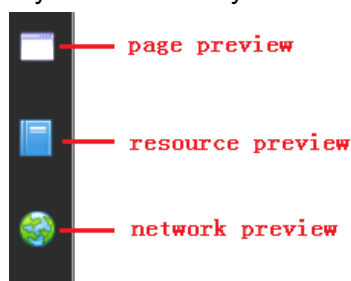


Zarządzanie zasobami

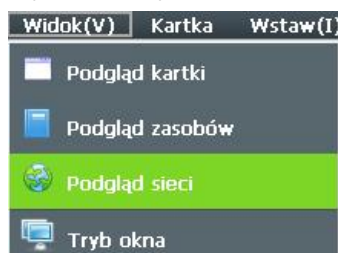
Narzędzia do zarządzania zasobami, to głównie: podgląd strony, podgląd zasobów wewnętrznych i zasobów sieciowych. Informacje na temat pcji pdglądu strony zostały zawarte w poprzednich rozdziałach i nie są uwzględnione w tej sekcji.

Wyświetlanie okna zasobów, ukrywanie i przełącznik położenia


- Wyświetl i ukryj. Menu → Widok → Podgląd kartki, Podgląd zasobów lub Podgląd sieci zaprezentowano na Rysunku 4-1.1. Możesz również bezpośrednio wybrać przycisk, aby wyświetlić lub ukryć okno zasobów.



W dolnej części podglądu kartki i podglądu zasobów znajduje się przycisk Automatyczne ukrywanie, po jego wybraniu okno podglądu, które nie jest używane będzie automatycznie ukrywane.

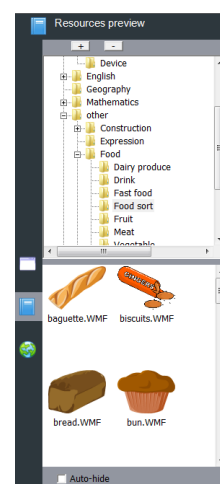
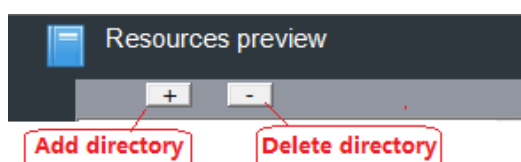


Rysunek 4-1. 1

- Przełącznik położenia. Po uruchomieniu narzędzie do zarządzania zasobami oprogramowania wyświetla się po lewej stronie okna, po prawej znajduje się przycisk:  Służy on do przenoszenia położenia paska zarządzania zasobami z lewej na prawą stronę. Zapewnia to wygodne korzystanie z tablicy.

Podgląd zasobów

- Zasoby oprogramowania: Whiteboard V3.0 zapewnia bogate zasoby tematyczne (Rysunek 4-2.1), takie jak: matematyka, chiński, chemia, fizyka, język angielski, historia, geografia, biologia, itd. Co więcej, użytkownik może dodawać i usuwać zasoby używając przycisku:



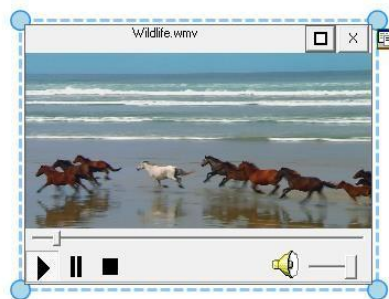
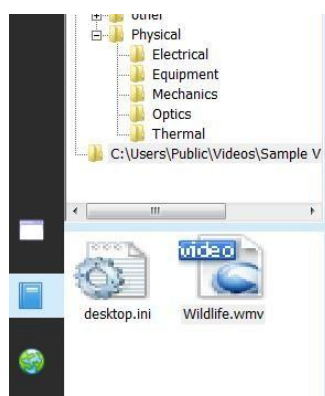
Rysunek 4-2. 1

- Operacje na zasobach oprogramowania: są to głównie operacja “przeciągnij i upuść”.

Operacje na zasobach oprogramowania to głównie opcje przeciągania i upuszczania obrazków do oprogramowania (Rysunek 4-2.2) lub plików wideo na stronę (Rysunek 4-2.3) Oprogramowanie Whiteboard V3.0 obsługuje obrazy (MicroSoft office, WORD, Excle, format PPT, PDF, Flash) i większość formatów plików video i audio. Po przeciągnięciu i upuszczeniu pliku na stronie zostanie on wyświetlony lub odtworzony.



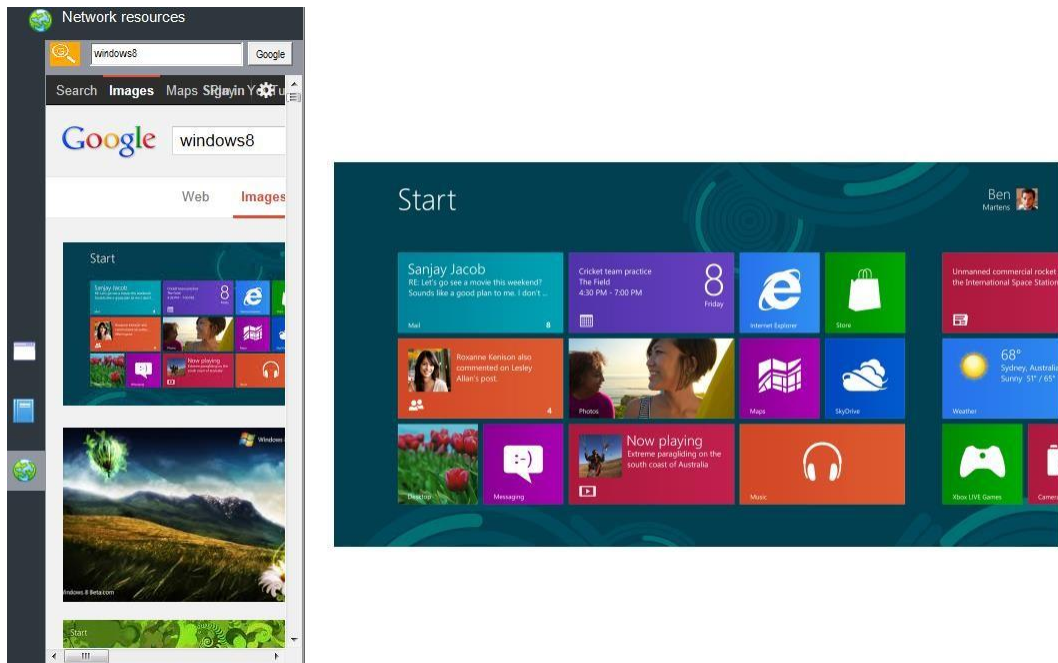
Rysunek 4-2. 2



Rysunek 4-2. 3

Zasoby sieciowe

- Użytkownik może przeszukiwać informacje i zasoby przez wyszukiwarkę sieciową. Dodatkowo zasoby internetowe można przeciągać i upuszczać przedstawione na obrazku poniżej:




Funkcjonalność plików

Operacje na plikach głównie zawierając: tworzenie nowego pliku, zapisanie pliku, import pliku, eksport pliku, drukowanie i wysłanie wiadomości e-mail.


Nowy plik

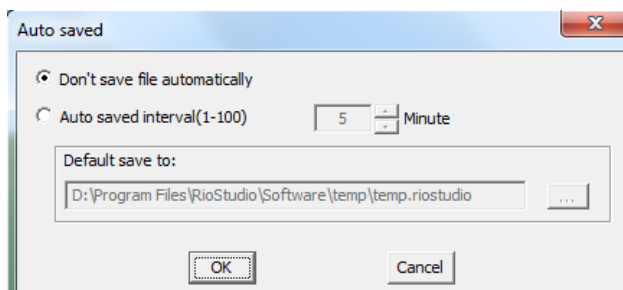
- Niciśnij "Menu" → „Plik” → "Nowy plik", aby stworzyć nowy plik i rozpocząć rysowanie lub pisanie. Gdy użytkownik nie zapisał wcześniejszego pliku i wybrał opcję stworzenia nowego pliku, w takim przypadku pojawi się dodatkowy komunikat. Proszę nacisnąć „Tak” jeżeli chcesz zapisać wcześniejszy plik a następnie wybrać katalog, w którym chcesz zapisać plik. Jeżeli nie chcesz zapisać wcześniejszego pliku wystarczy wybrać „Nie”.

Otwórz plik

- Aby otworzyć plik niciśnij "Menu" → "Plik" → "Otwórz plik" lub kliknij  na pasku narzędzi, aby otworzyć inne pliki obsługiwane przez Whiteboard V3.0. Przy otwarciu pliku wyświetli się komunikat taki sam, jak w przypadku opcji stworzenia nowego pliku.

Zapisz plik

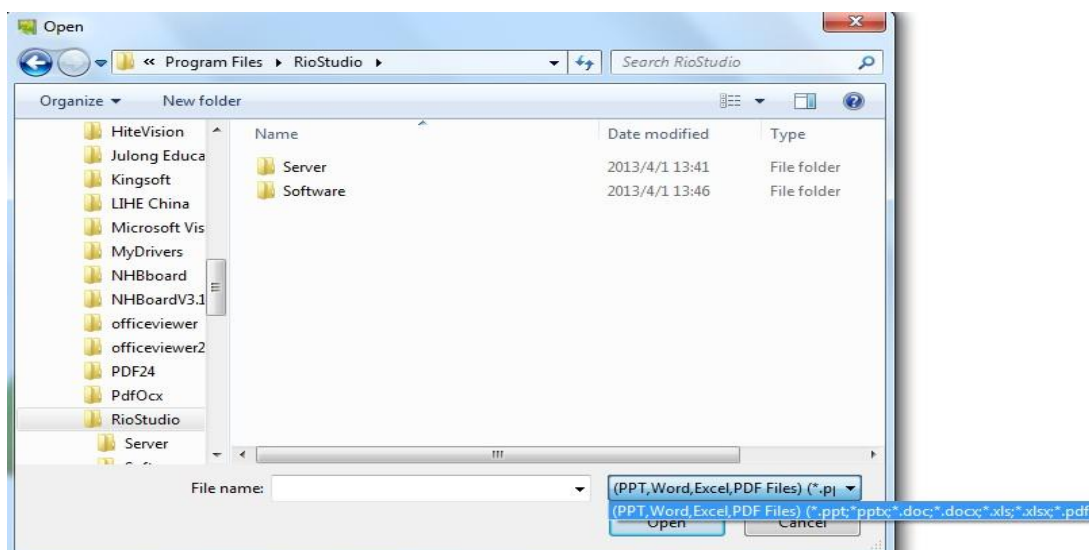
- Aby zapisać plik naciśnij "Menu" → "Plik" → "Zapisz plik" lub naciśnij przycisk  na pasku narzędzi. Plik zostanie zapisany w formacie Whiteboard.
- Zapis automatyczny: Naciśnij "Menu" → "Plik" → "Auto zapis", po czym wyświetli się okno:



. Użytkownik może wybrać "Nie zapisuj pliku automatycznie", aby wyłączyć automatyczne zapisywanie. Aby je włączyć proszę wybrać "Automatyczne zapisywanie w przedziale (1-100)", następnie ustawić czas oraz katalog do automatycznego zapisywania plików i nacisnąć „OK”.

Importuj plik

- Aby importować plik do oprogramowania naciśnij "Menu" → "Plik" → "Importuj plik", następnie wyświetli się okno (Rysunek 5-4.1), gdzie należy wybierać rozszerzenie pliku (PPT, WORD, EXCEL lub PDF) i nacisnąć przycisk "Otwórz”.



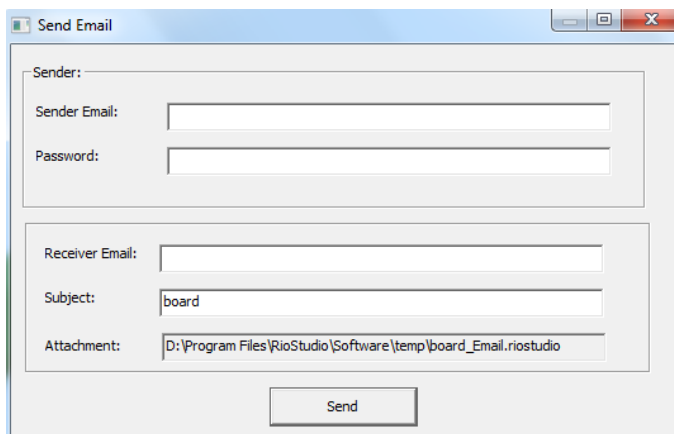
Rysunek 5-4. 1

Eksportuj plik

- Aby eksportować plik kliknij "Menu" → "Plik" → "Eksport pliku", wybierz katalog, wpisz nazwę pliku i wybierz typ pliku (PPT, WORD, PDF lub JPG).

Wyślij maila

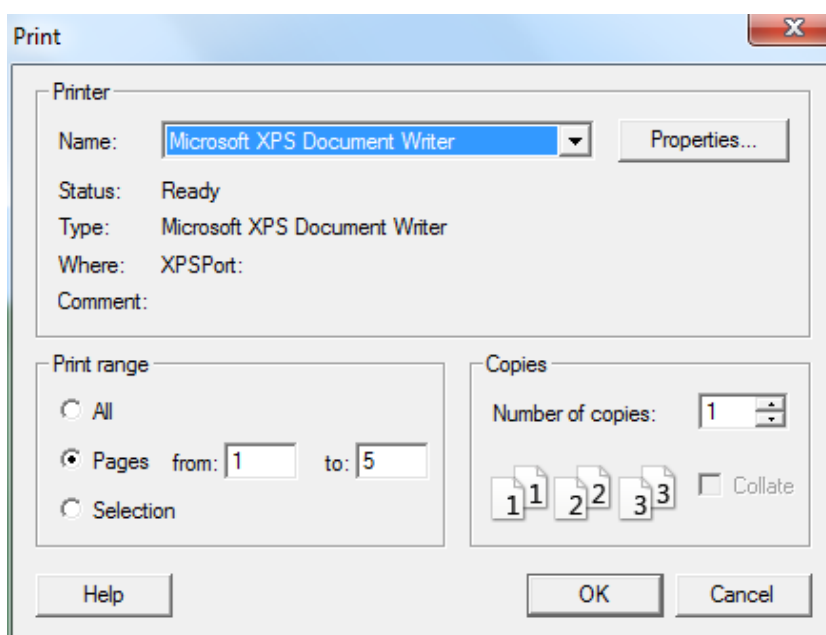
- Aby wysłać plik na adres mailowy wybierz "Menu" → "Plik" → "Wyślij email", co przedstawiono na obrazku poniżej:



Następnie wpisz adres e-mail nadawcy i hasło, następnie wprowadź adres e-mail odbiorcy, temat i naciśnij przycisk „Wyślij”, aby wysłać wiadomość do odbiorcy.

Drukuj

- Jeżeli computer jest podłączony do drukarki, użytkownik może wydrukować plik za pomocą "Menu"→ "Plik"→ "Drukuj" po czym pojawi się okno z parametrami drukowania, które można ustawić zgodnie z własnymi preferencjami. Po wprowadzeniu ustawień naciśnij „OK”, aby wydrukować plik.

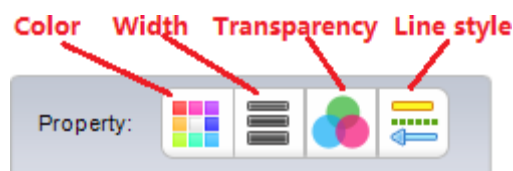


Rysowanie i pisanie

Właściwości


Rysowanie lub pisanie często posiadają pewne atrybuty, jak: kolor, szerokość, przezroczystość, styl. Czasami użytkownik chce zmodyfikować już stworzony plik, co zostanie opisane w tym rozdziale.

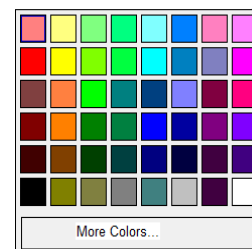
Ustawienia atrybutów w trybie Windows:




Ustawienia atrybutów w trybie adnotacji i w trybie pełnoekranowym:




-  **Kolory:** dla większości narzędzi można ustawić atrybut koloru; Jeśli chcesz ustawić kolor lub go zmienić kliknij przycisk koloru na stronie oprogramowania. Wybierz odpowiedni kolor. Niektóre narzędzia takie jak pióro kreatywne, pędzel tekstur, wstawianie zdjęć nie mogą mieć ustawionego koloru - przy ich użyciu przycisk koloru robi się szary.




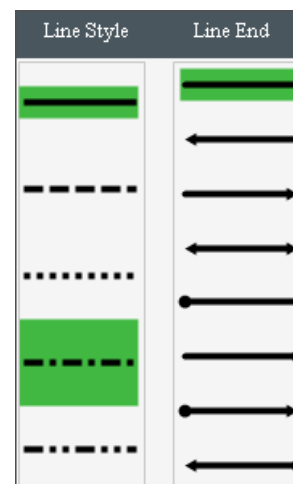
-  **Szerokość linii :** jeśli chodzi o linię malowania kształtów jedno- i trójwymiarowych, użytkownik może ustawić typ i właściwość szerokości linii. Ustawiona szerokość linii oznaczona jest znakiem \checkmark , który widnieje przed wybraną opcją. Jeżeli bierząca operacja nie posiada atrybutu szerokości liny, przycisk szerokości linii stanie się szary.



-  **Przezroczystość :** dla narzędzi posiadających atrybut przezroczystości, użytkownik może nacisnąć przycisk i wybrać odpowiadającą wartość przezroczystości. Znak \checkmark znajdujący się przed jedną z wartości przezroczystości oznacza, że jest ona aktualnie używana. Najczęściej ustawiona przezroczystość wynosi 100%. W przypadku narzędzi, które nie posiadają atrybutu tansparentności, kolor przycisku zmieni się na szary.

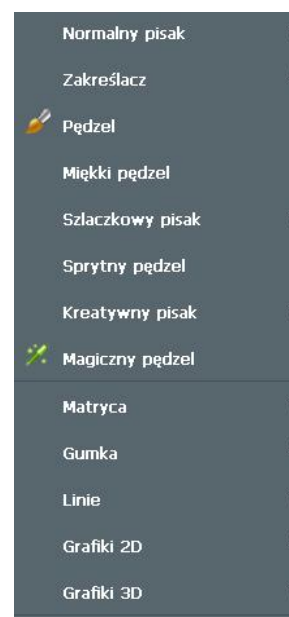






-  Styl linii i zakończenie linii: do stylów linii należą między innymi: linia ciągła, linia przerywana, linia kropka-kreska, podwójna linia itd. Zakończenie linii oznacza styl początku lub zakończenia linii. Aby ustawić styl linii i jej zakończenia, należy nacisnąć przycisk otwierający okno ustawień i wybrać odpowiednie style. Zielone podświetlenie opcji stylów wskazuje, że są one aktualnie używane. Najczęściej domyślnie ustawiona jest ciągła linia bez stylu zakończenia. Jeżeli obecnie używane narzędzie nie posiada atrybutu stylu i zakończenia linii, przycisk stylu i zakończenia linii stanie się szary.




Rysujący długopis

Whiteboard V3.0 oferuje normalny pisak, zakreslacz, pędzel, miękki pędzel, szlaczkowy pędzel, sprytny pędzel, kreatywny pędzel i magiczny pędzel. Użytkownik może wybrać te opcje poprzez: "Menu" → "Rysowanie" → "normalny pisak, zakreslacz, pędzel, miękki pędzel, szlaczkowy pędzel, sprytny pędzel, kreatywny pędzel i magiczny pędzel". Użytkownik może wybrać opcję „Normalny pisak” na pasku zadań, które jest jednym z pierwszych opcji na pasku zadań. Po wybraniu pisaka wybierz kolejno przedstawiony styl linii.





-  Normalny pisak: najczęściej używany długopis rysujący gładną linię bez ostrich krawędzi. Na liście programu zostały umieszczone cztery najczęściej używane kolory: czerwony, czarny, zielony i niebieski. Użytkownik może na liście ustawić inne kolory według własnej preferencji.
-  Zakreślacz: jest to półprzezroczysty długopis. Na liście tablicy zostały umieszczone cztery najczęściej używane kolory: żółty, zielony, niebieski i różowy zakreslacz. Użytkownik może również ustawić inne kolory na liście.
-  Pędzel: tekst będzie wyglądał, jakby został wykonany za pomocą pędzla.
-  Miękki pędzel: jest to prosta linia, której szerokość zmienia się przy rysowaniu zakrętów.




-  Szlaczkowy pisak: linia pędzli może otrzymać efekt tekstury. Tablica posiada 10 różnych rodzajów tekstur długopisu, przykładowo:

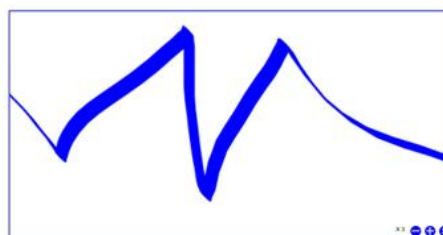


-  Sprytny pędzel: jest w stanie narysować proste kształty geometryczne. Rozpoznaje on ręcznie wykonane szkice i przekształca je zgodnie ze standardami geometrycznymi, przykładowo w strzałkę, prostokąt, trójkąt lub owal.


-  Kreatywny pisak: 6 różnych rodzajów efektów kreatywnego długopisu:




-  Magiczny długopis: jest to rodzaj długopisu, który z czasem automatycznie zanika. Gdy użyjesz go do narysowania elipsy, pokarze się funkcja reflektor, natomiast przy rysowaniu prostokątów, otwarta zostanie funkcja powiększania (element zakreślony w prostokącie może być powiększany).





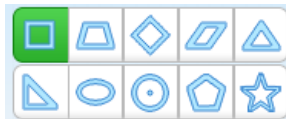
Grafika



-  Matryca: umożliwia użytkownikowi umieszczenie stempla. Riotoudio oferuje 10 różnych rodzajów pieczętek. W tym celu użytkownik może nacisnąć:

“Menu” → “Rysowanie” → “Matryca” → i wybrać odpowiedni rodzaj pieczętki lub nacisnąć  na pasku zadań.



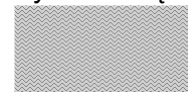
-  Grafika 2D: użytkownik może nacisnąć „Menu” → „Rysuj” → „Grafika 2D” → i wybrać różne figury jednowymiarowe. Może również kliknąć  na pasku zadań i wybrać odpowiedni kształt.





-  Grafika 3D: użytkownik może nacisnąć „Menu” → „Rysuj” → „Grafika 3D” → i wybrać różne kształty lub nacisnąć  na pasku zadań, aby wybrać odpowiednią figurę 3D.




- Aby użyć pędzla do skrobienia zdrapki lub obszaru do zdrapania należy: nacisnąć „Menu” → „Rysowanie” → „Szczotka” → „Okładka” i narysować prostokątny obszar.



Jeśli chcesz zeszkrobać Obszar zdrapki naciśnij „Menu” → „Rysowanie” → „Szczotka” → „Drapaczka”, kursor myszy przyjmie postać pędzla i będzie w stanie zeszkrobać obszar zdrapki.

-  Wykres kołowy i  Histogram: Naciśnij „Menu” → „Rysowanie” → „Wykres” lub

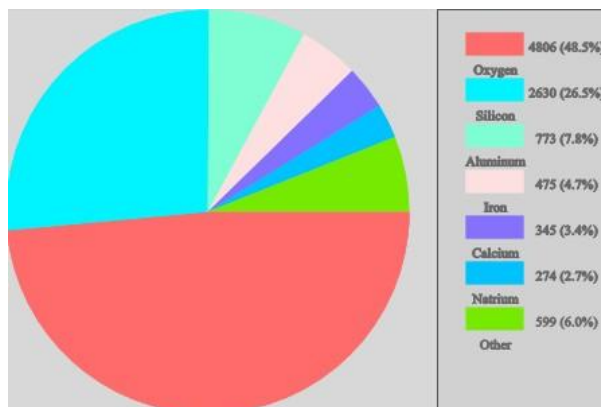
„Histogram”, lub naciśnij  na pasku zadań w trybie pełnoekranowym lub trybie adnotacji (proszę zauważyć, że użytkownik musi dodać przycisk wykresu kołowego, aby skorzystać z tej opcji, gdyż w ustawieniach domyślnych ten przycisk nie widnieje na pasku zadań). Dane przedstawione na wykresie kołowym wyglądają następująco:






SetData		
DataName	value	Transparency
Oxygen	4806	255
Silicon	2630	255
Aluminum	773	255
Iron	475	255
Calcium	345	255
Natrium	274	255
Other	599	255

DataName
value
0
Color
Transparency
0 %

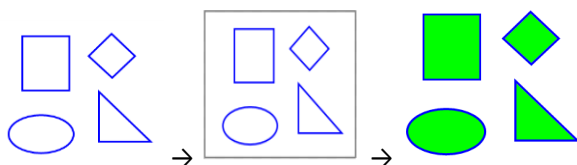
Edit Add Remove Cancel OK



Wybierz dane, które chcesz edytować lub usunąć z wykresu. Po ustawieniu danych naciśnij "OK". Na tablicy pojawi się wykres kołowy:



-  Wypełnienie: umożliwia użytkownikowi wypełnić zamknięty obszar kolorem. Naciśnij "Menu" → "Rysowanie" → „Wypełnij” lub  naciśnij na pasku zadań i  wybierz kolor. Następnie proszę naciśnąć na zamknięty obszar, aby wypełnić go kolorem, przykładowo dolną część kształtu  wypełniamy kolorem. 

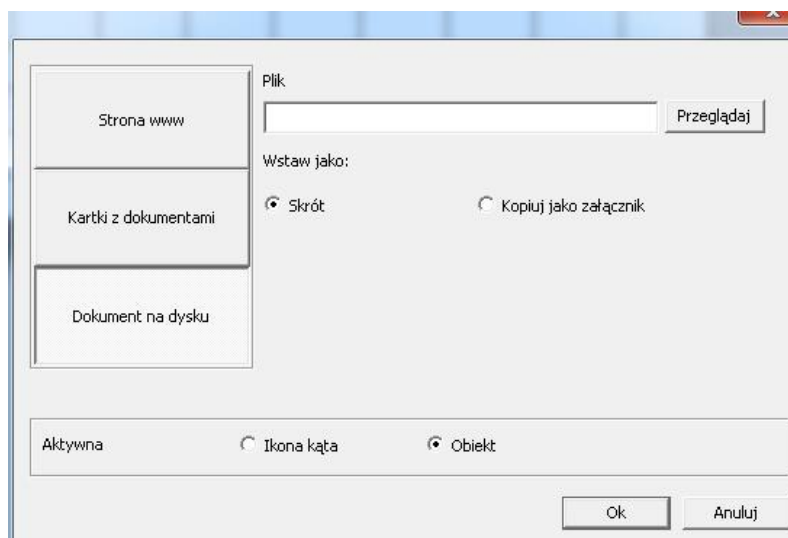
Wbierz jednowymiarową figurę i naciśnij "Wypełnij", aby wypełnić je kolorem.



- Wstaw obrazki 1. "Wstaw" → "Wstaw obrazki" → "Z galerii", następnie przeciągnij obraz na tablicę. 2. "Wstaw" → "Wstaw obrazki" → "Z pliku" i wybierz obraz z komputera. 3. Skopiuj zewnętrzne zdjęcie i użyj skrótu "Ctrl + V", aby wkleić go na stronie oprogramowania.
-  Wstaw tabelę: na pasku naciśnij menu "Wstaw" → "Wstaw tabelę" lub naciśnij przycisk  na pasku zadań i użyj lewego przycisku myszy, aby przeciągnąć tabelę. Podczas przeciągania pojawi się liczba wskazująca na ilość kolumn i wierszy w tabeli. Przykład poniżej ilustruje tabelę z trzema wierszami i czterema kolumnami. Podczas przeciągania proszę naciskać lewy przycisk myszy, a gdy tabela przybierze porządkowany kształt proszę zwolnić przycisk. Aby wprowadzić wartości do tabeli proszę podwójnie kliknąć a komórkę.

4x3				

- **Wstaw Multimedia:** na pasku menu naciśnij “Wstaw” → “Wstaw Multimedia” → wybierz plik multimedialny z komputra, oprogramowanie wspiera wiele rozszerzeń dokumentów audio, video i flash. Możesz również wstawić plik multimedialny z okna zasobów (więcej w rozdziale „Podgląd zasobów”).
- **Wstaw hiperłączy:** na pasku menu naciśnij “Wstaw” → “Link” lub naciśnij przycisk menu na wybranym obiekcie, następnie wybierz pozycję „link” i otwórz okno ustawień hiperłączy:




Po otwarciu okna ustawień hiperłączy, który jest widoczny na powyższym obrazu, wpisz adres hiperłączy. Hiperłączy może przekierowywać nie tylko na inną stronę internetową, ale również do strony oprogramowania lub do pliku na dysku lokalnym.

Aby stworzyć hiperłączy do strony należy wprowadzić adres URL (przykładowo www.google.com), zaznaczyć „strona www” i nacisnąć „OK”. Aby aktywować hiperłączy należy kliknąć na małą ikonę znajdującą się przed adresem strony i otworzyć wybraną stronę.



Inteligentne wyszukiwanie

-  **Sprytne wyszukiwanie:** jest funkcją wyszukiwania dla wszystkich zasobów bazującą na zakreślonych słowach kluczowych. Poszczególne kroki: używając zwykłego długopisu napisz słowo następnie kliknij przycisk na pasku narzędzi (alternatywnie: Menu-> Rysowanie-> Sprytne wyszukiwanie) i zakreśl słowa kluczowe. Oprogramowanie wyszuka powiązane zasoby.



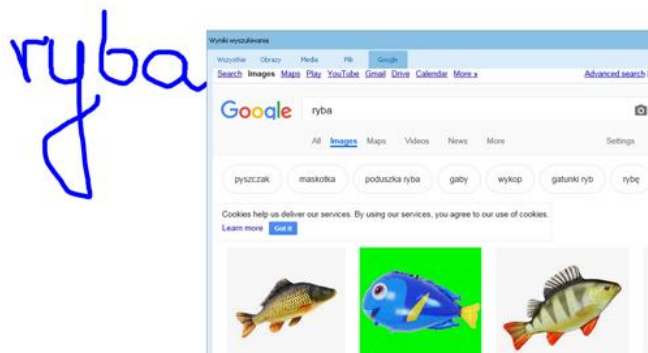
ryba

Przykładowo, na białej stronie napisaliśmy słowo


następnie użyliśmy funkcji „sprytne wyszukiwanie” i zakreśliliśmy to słowo.

W oknie dialogowym możemy zobaczyć rezultaty wyszukiwania, które możemy przeciągnąć na stronę oprogramowania.

ryba




Gumka do mazania

-  Gumka: Tablica posiada cztery różne rodzaje gumek do mazania. Naciśnij na pasku menu “Rysowanie” → “Gumka” następnie wybierz odpowiedni rodzaj.



Możesz również wybrać  na pasku zadań i wybrać odpowiedni rodzaj gumki.



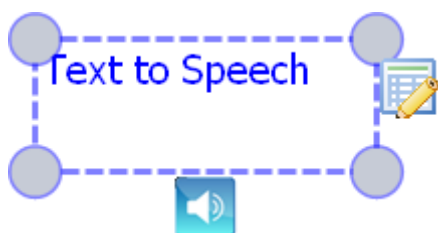
-  Kosz: podwójne kliknięcie na kosz usunie aktualną zawartość strony; przeciągni wybraną treść do kosza, aby usunąć ją ze strony.


Narzędzia tekstowe

Wstaw tekst

- **Tekst:** Na pasku narzędzi naciśnij "Wstaw"-> "Wstaw tekst"-> "Tekst" następnie przeciągnij obszar na stronę i wpisz słowa.

Możesz również wybrać odpowiednią czcionkę z paska narzędzi, co przedstawiono na obrazku:





Gdy wybierzesz "Tekst" jak na obrazku obok i wybierzesz przycisk "głośnik",  tekst zostanie automatycznie przeczytany.


- **Pismo odręczne :** z paska narzędzi menu naciśnij "Wstaw" -> "Wstaw tekst" ->"Pismo ręczne", aby oprogramowanie przełączyło się w tryb pisania odręcznego.

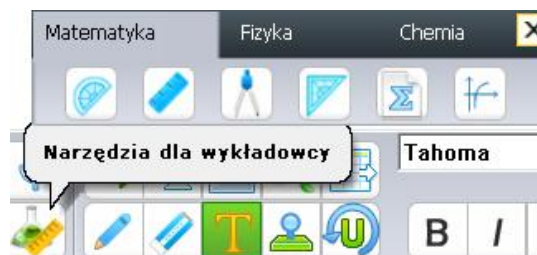


Uwaga: funkcja pisania odręcznego jest obsługiwana przez Win7 lub nowsze wersje.

Na pasku narzędzi naciśnij ikonę,  jeżeli twój system operacyjny jest starszy niż Win7, wtedy domyślną funkcją ikony  jest tekst.



Narzędzia dla wykładowcy

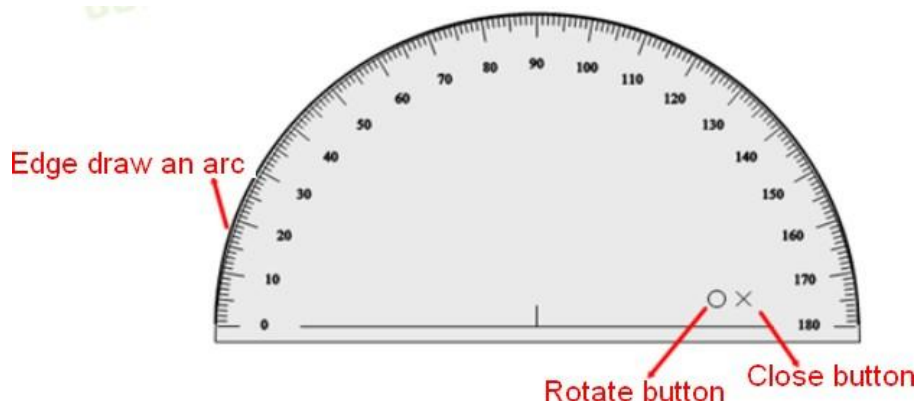
Z paska narzędzi wybierz ikonę , aby otworzyć okno narzędzi dla wykładowcy, gdzie znajdują się narzędzia matematyczne, fizyczne i chemiczne.






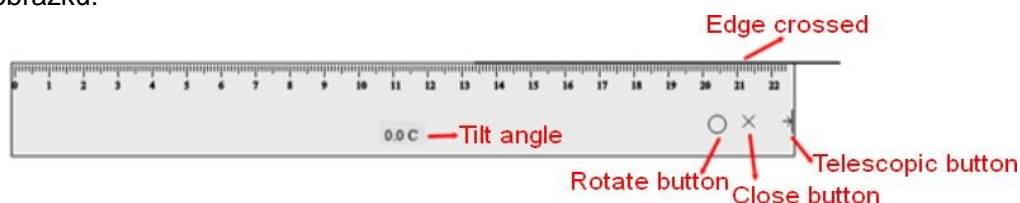
➤ Narzędzia matematyczne :






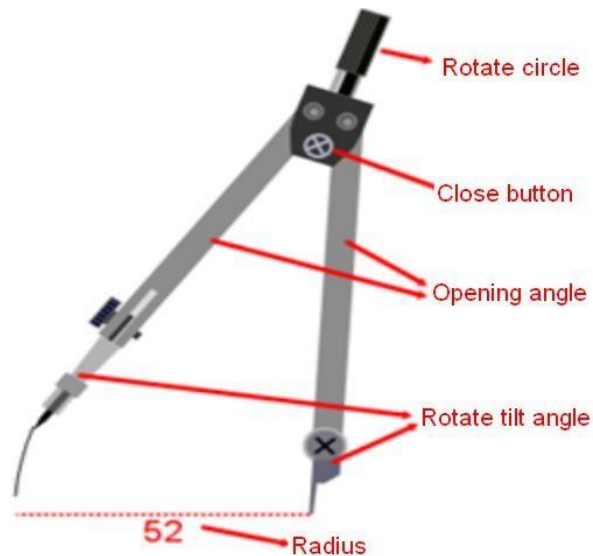
Kątomierz : naciśnij krawędź kątomierza aby odrysować łuk kątomierza. Możesz przemieścić kątomierz klikając i przeciągając go. Obróć kątomierz klikając na kółko  i przeciągając kątomierz, zamknij narzędzie naciskając krzyżyk  jak na obrazku:





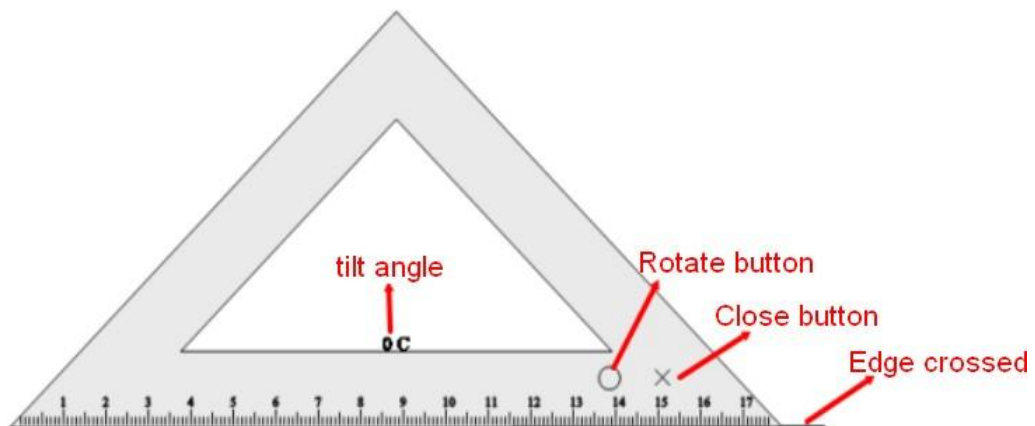
Linijka : aby narysować linię naciśnij na krawędź linijki po stronie z podziałką. Możesz przesunąć linijkę klikając na nią i ją przeciągając. Obróć linijkę naciskając i przeciągając koło , zamknij ją klikając na krzyżyk  i rozciągnij klikając  jak na zamieszczonym obrazku:

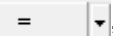





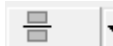




Cyrkiel : otwórz narzędzie cyrkiel, zakręć górną częścią  aby narysować kółko, naciśnij  aby wyjść z narzędzia, rozwinięcie nóżki pozwoli poszerzyć zakres cyrkla, przeciągnij obszar  aby przesunąć cyrkiel.



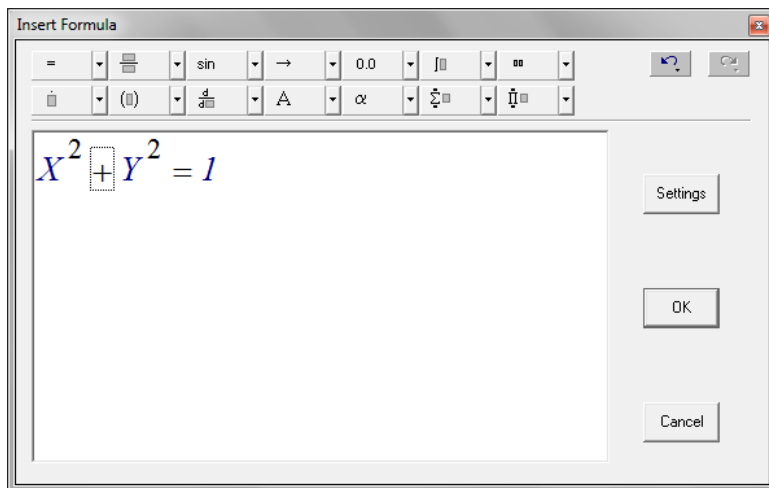
Ekierka : naciśnij na krawędź trójkąta I możesz odrysować linie na stronie z podziałką. Możesz przemieścić trójkąt klikając i przeciągając go, obróć trójkąt klikając i przeciągając kółko , zamknij narzędzi klikając na krzyżyk  jak na poniższym obrazku:



Formuły matematyczne : naciśnij na formułę matematyczną i przeciągnij ją na stronę, po czym pojawi się okno formuły. Wybierz symbole, które chcesz użyć, np. aby wprowadzić $x^2+y^2=1$ na stronę, należy nacisnąć "=" from , następnie nacisnąć na obszar po lewej

stronie znaku równania    , potem nacisnąć "+" z , następnie wprowadzić  po lewej stronie  +   wpisać „x” i „y” w polach i „2” w mniejszych okienkach, jak przedstawiono na rysunku $X^2 + \text{label} = 1$

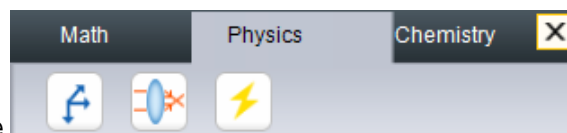
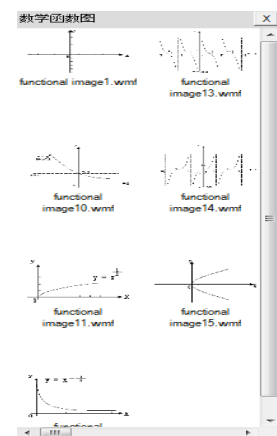
Możesz ustawić kolor I rozmiar czcionki w formule. Podwójnie kliknij na formule aby otworzyć okno.



$$X^2 + Y^2 = 1$$



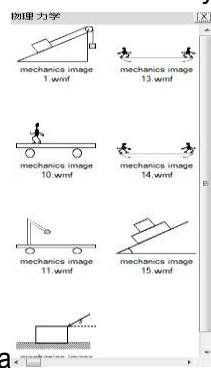
Funkcje matematyczne: po naciśnięciu ikony pojawi się okno zawierające różne funkcje matematyczne, przeciągnij odpowiednią funkcję i dodaj ją na stronę.



➤ Narzędzia fizyczne :



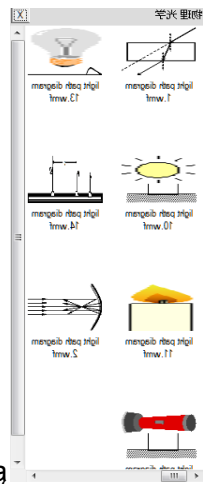
Mechanika: po naciśnięciu ikony pojawi się okno zawierające niektóre zasoby



związane z mechaniką, przeciągnij odpowiedni zasób i dodaj go na stronę.



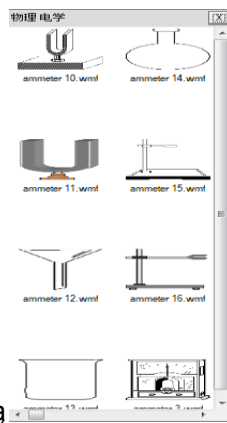
Optyka: po naciśnięciu ikony pojawi się okno zawierające niektóre zasoby



związane z optyką, przeciągnij odpowiedni zasób i dodaj go na stronę.



Elektryka: po naciśnięciu ikony pojawi się okno zawierające niektóre zasoby



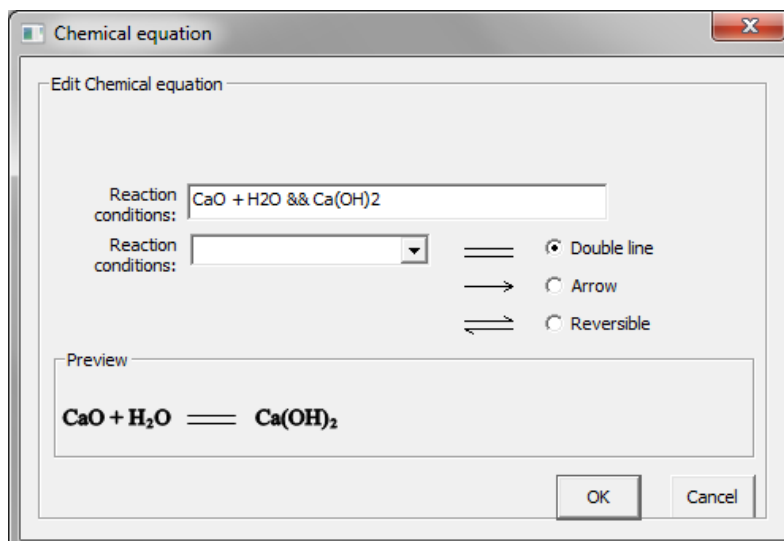
Związane z elektryką, przeciągnij odpowiedni zasób i dodaj go na stronę.



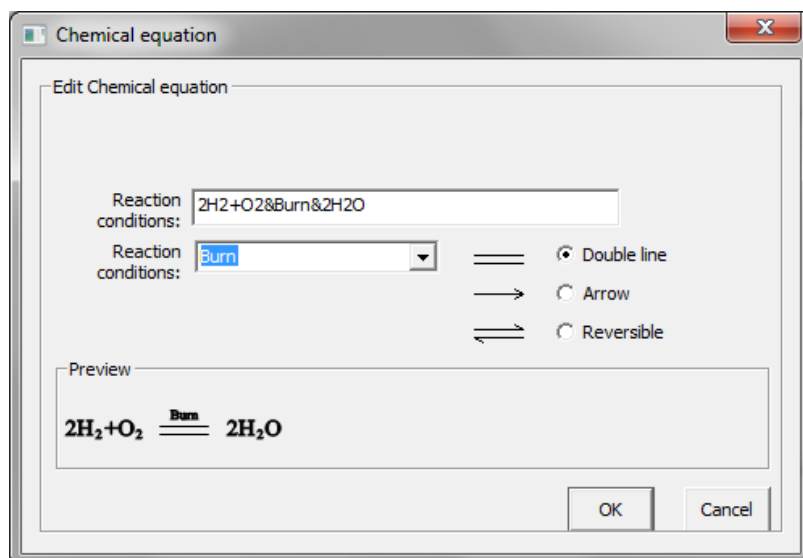
➤ Narzędzia chemiczne :



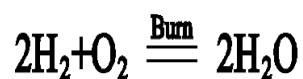
Równanie chemiczne: naciśnij na ikonę i przeciągnij obszar na stronę, pojawi się okno równań chemicznych jak na poniższym obrazku:



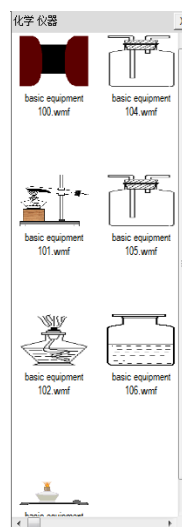
, w oknie pojawi się przykład równania “CaO+H₂O && Ca(OH)₂”. Wpisując nowe równanie wprowadź warunek reakcji pomiędzy “&” i “&” jak na poniższym obrazku,



, możemy wybrać niektóre typowe warunki reakcji z menu. Po naciśnięciu “OK” równanie pojawi się na stronie.



Wyposażenie chemiczne: po naciśnięciu ikony pojawi się okno zawierające niektóre




zasoby związane z wyposażeniem chemicznym wybrany zasób i dodaj go na stronę.

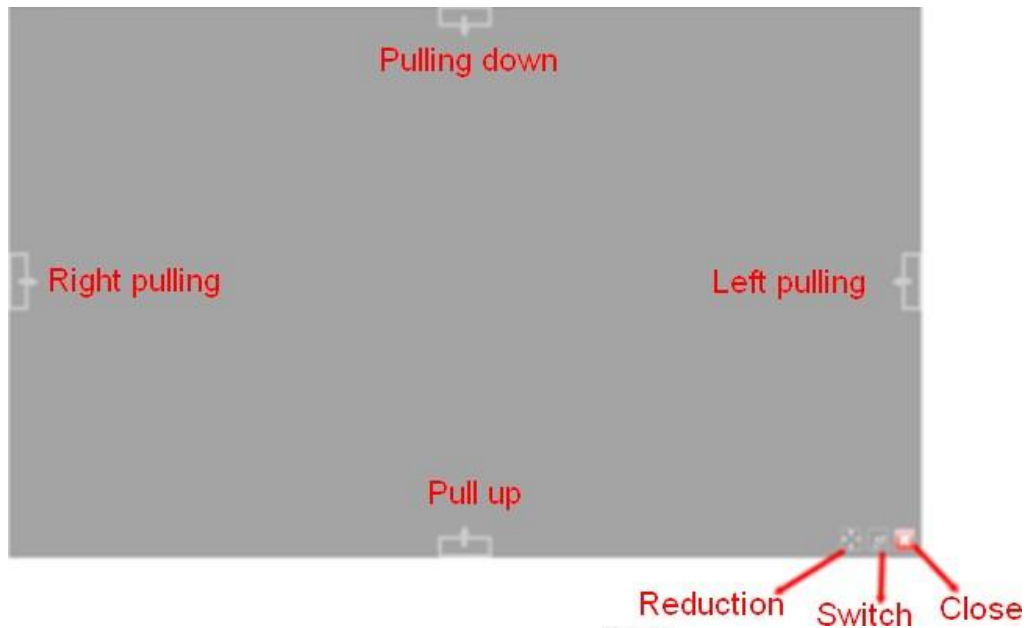
, przeciągnij


Narzędzia




Odsłona


Funkcja: można dowolnie poruszać zasłonę ekranu, w celu zakrycia pewnego obszaru. Aby zmienić rodzaj zasłony i wyjść z funkcji naciśnij .



Naciśnij "Narzędzia" -> "odsłona" z menu lub naciśnij ikonę  z paska narzędzi.

Kroki: domyślne ustawiono od krawędzi do środka, naciśnij , by przełączyć


na typ od środka do góry lub na dół , lub na rodzaj od środka w

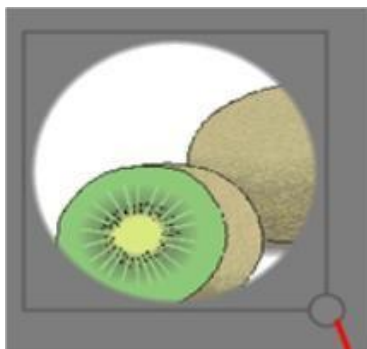
lewo lub w prawo .



Reflektor

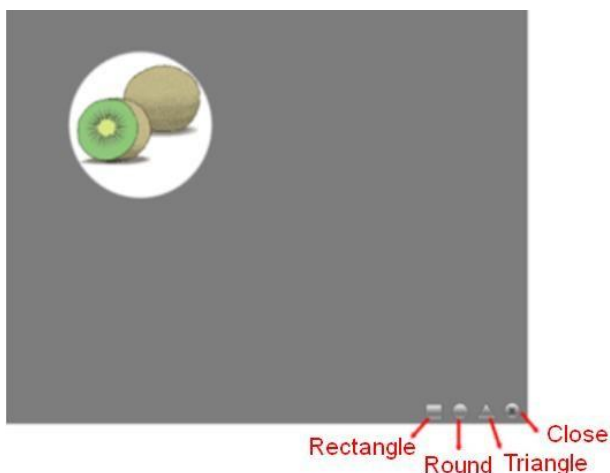
Funkcja : wyróżnia wybrany punkt i zakrywa resztę obszaru.

- Naciśnij "Narzędzia"->"Reflektor" z menu i naciśnij ikonę  na pasku narzędzi
- Kroki: naciśnij małe kółko znajdujące się w prawym dolnym rogu obszaru, które zostało podświetlone, aby zmienić rozmiar podświetlonego obszaru.




Drag can be scaled
spotlight area

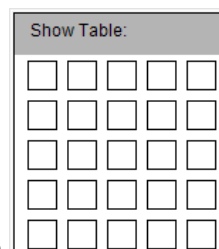
Możesz zmienić kształt podświetlonego obszaru lub wyjść z tej funkcji klikając na prawy dolny róg, jak przedstawiono na poniższym rysunku.

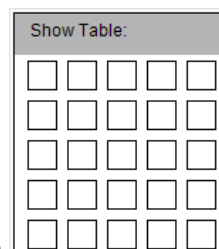


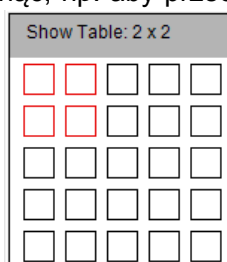
Przy użyciu dwóch palców możesz przybliżyć lub oddalić oświetlony obszar na naszej wielodotykowej tablicy interaktywnej.

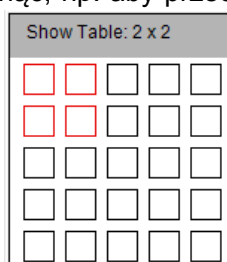
Kamera Easy-Doc

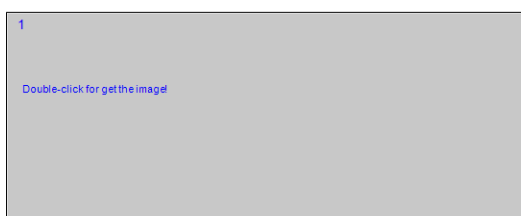
- Funkcja : używając narzędzia wideo można odczytać obrazy z kamery wyświetlić je na stronie.
- Naciśnij “Narzędzia”->” Kamera Easy-Doc” z menu I naciśnij ikonę  z paska narzędzi.




- Kroki: włączając Kamerę Easy-Doc wyświetli się okno , gdzie możesz wybrać ilość okien, które chcesz przeciągnąć, np. aby przeciągnąć okna 2x2, wybierz jes



myszka, jak przedstawiło na rysunku  następnie zwoj przycisk myszki, dzięki temu na stronie pojawią się cztery okna jak na kolejnym rysunku. Jeżeli twój sprzęt wideo jest gotowy, kliknij w okno dwa razy w celu wyświetlenia treści z kamery.



Nagrywanie ekranu


- Funkcja: rejestruj i zapisuj operacje, które wykonywane są na ekranie wraz z dźwiękiem.
- Naciśnij "Narzędzia" -> "Nagranie ekranu" w menu i naciśnij ikonę  z paska narzędzi.

- Kroki: naciśnij pierwszą ikonę , aby rozpocząć nagrywanie,


naciśnij drugą ikonę  aby zatrzymać nagrywanie, naciśnij

ostatnią ikonę  aby zapisać i zakończyć nagrywanie. Przed zapisaniem pliku *.avi należy wybrać kod źródłowy.


Mikrofon

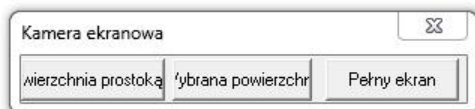
- Funkcja: Zapisuje dźwięk i zapisuje go jako plik audio.
- Naciśnij "Narzędzia" -> "Mikrofon" z menu i naciśnij  z paska narzędzi.
- Kroki: Takie same jak przy nagrywaniu ekranu.

Pusty Ekran

- Funkcja: przywołanie uczniów do zachowania ciszy.
- Naciśnij "Narzędzia" -> "Pusty ekran" z menu i naciśnij  z paska narzędzi.
- Kroki: Naciśnij ekran lub klawisz spacji lub ESC, aby zakończyć.





Kamera

- Funkcja: zdjęcie ekranu.
- Naciśnij “Narzędzia”->”Kamera” z menu lub naciśnij  z paska narzędzi.



- Kroki: Wybierz “Powierzchnia prostokąta”, aby wyciąć prostokątny obszar, wybierz “Wybrana powierzchnia”, aby wyciąć obszar o dowolnym kształcie, wybierz “Pełny ekran”, aby skopiować pełny ekran.

Lupa


- Funkcja: Powiększa obszar na stronie.
- Naciśnij “Narzędzia”->”Lupa” z menu lub naciśnij ikonę  z paska narzędzi, następnie przeciągnij obszar na stronie.
- Kroki: domyślnie obszar zostanie powiększony dwukrotnie (x2), możesz naciśnąć    aby przybliżyć, oddalić lub zamknąć lupę. Wielkość powiększenia wynosi od 2 do 8 razy.



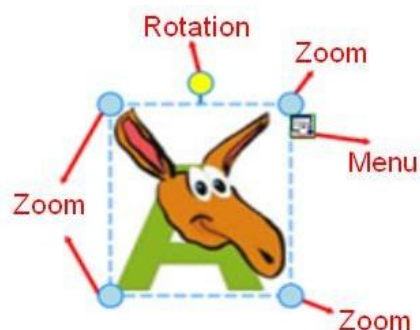
Edycja

Zaznaczenie

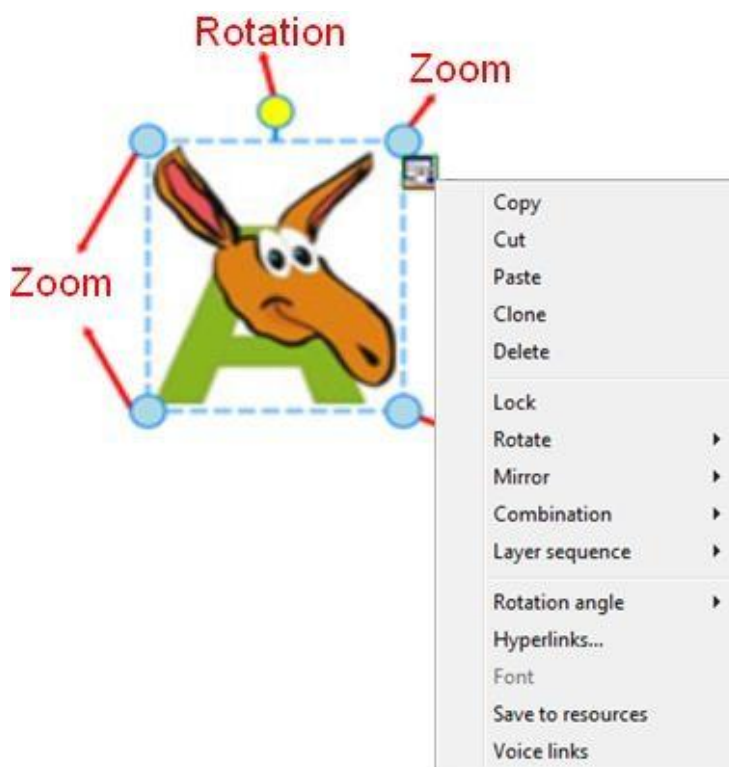
Możesz wybrać obiekty lub kształty, aby je przemieścić, zmodyfikować, obrócić lub usunąć.

- Naciśnij „Edytuj”->”Wybierz” z menu lub naciśnij ikonę  z paska narzędzi, następnie wybierz obiekt na stronie lub wybierz kilka obiektów przeciągając obszar. Możesz również nacisnąć „Edytuj”->”Wybierz wszystko”, aby wybrać wszystkie obiekty na stronie.





Jeżeli obiekt zostanie wybrany, będzie on otoczony kropkowanym prostokątem, co widać na rysunku obok.










Możesz przemieścić obiekt klikając na obszar wewnątrz prostokątu. W każdym z czterech rogów znajdują się małe kółka. Klikając i przeciągając dowolne z nich możesz powiększyć lub pomniejszyć obiekt. Naciśnij żółte kółko, aby obrócić obiekt. Wybierz ikonę „Menu”, aby wybrać kilka pozostałych opcji.

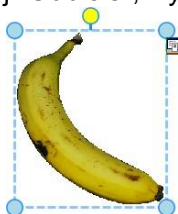


Cofnij i Powtórz

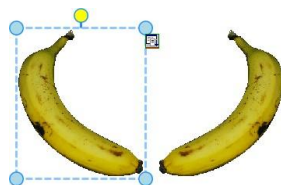
-  Cofnij: cofa do ostatniej operacji. Naciśnij „Edytuj” -> ”Cofnij lub naciśnij z paska narzędzi. 
-  Powtórz: ponów ostatnią operację. Naciśnij „Edytuj” -> ”Ponów” lub naciśnij z paska narzędzi. 

Kopiuuj i Wklej

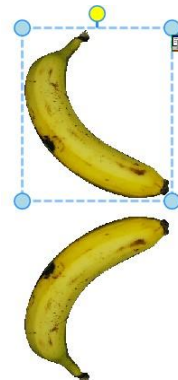
-  Kopiuuj: kopiuuj zaznaczony obiekt na stronę oprogramowania. Kroki: wybierz obiekt i kliknij „Edytuj”->”Kopiuuj” z menu lub naciśnij ikonę z paska narzędzi. 
-  Wytnij: wytnij wybrany obiekt ze strony oprogramowania. Kroki: wybierz obiekt i naciśnij „Edytuj”->”Wytnij” z menu lub wybierz „Wytnij” z menu.
-  Wklej: Paste the copied or cut objects on the page of the software. Kroki: naciśnij „Edytuj” -> „Wklej” z menu lub naciśnij z paska narzędzi lub wybierz „Wklej” z menu.  Można również użyć skrótu klawiszowego „Ctrl + V”.
- Duplikuj : duplikuj wybrane obiekty ze strony oprogramowania. Kroki: wybierz obiekt i naciśnij „Edytuj”->”Duplikuj” z menu lub wybierz „Duplikuj” z menu.
-  Usuń: usuń wybrane obiekty. Kroki: wybierz obiekt i naciśnij „Edytuj”->”Usuń” z menu lub wybierz „Usuń” z menu i przeciągnij wybrany obiekt do kosza. 
- Odbicie: odbija wybrany obiekt w poziomie lub w pionie. Kroki: wybierz obiekt, kliknij „Odbicie”, wybierz odbicie w pionie lub poziomie. Przykładowo, gdy oryginalny obiekt to



wtedy jego odbicie pionowe będzie wyglądać następująco



a odbicie poziome tak

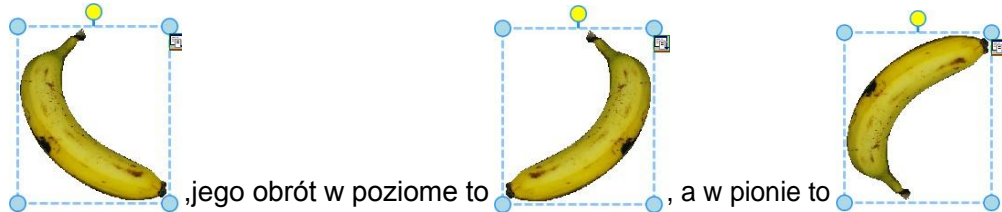


Zablokuj

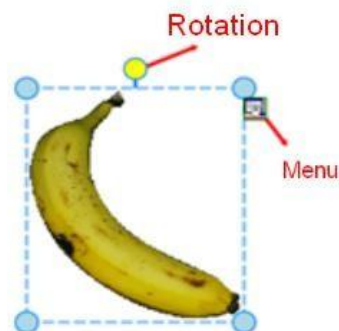
- Blokuje obiekt na stronie.
Kroki: wybierz „Zablokuj” z menu obiektu.

Odwróć i obróć

- Odwróć: obróć wybrany obiekt w pionie lub w poziomie.
Kroki: wybierz obiekt, kliknij „Odwróć”, w tym odwrócenie obiektu w pionie lub w poziomie. Przykładowo oryginalny obiekt to:



- Kąt obrotu: obracanie wybranego obiektu pod dowolnymi kątami.
Kroki: kliknij na obiekt, w menu obiektu wybierz jeden z czterech kątów obrotu: 45°, 90°, 135° and 180°. Aby obrócić obiekt pod dowolnym kątem naciśnij żółte kółko.



Łączenie

- Łączenie: łączy różne obiekty.
Kroki: naciśnij „Łączenie” na menu obiektu -> „połącz”.
- Rozdzielenie: cofa łączenie.
Kroki: kliknij „Łączenie” na menu obiektu -> „Anuluj łączenie”.

Wyrównanie

Aby wyrównać wiele obiektów (przynajmniej dwa obiekty) na stronie.

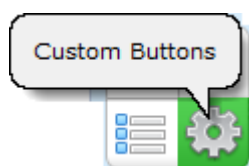
- Wyrównaj do lewej: "Format"->"Wyrównanie"->"Wyrównaj do lewej";
- Wyrównaj do prawej: "Format"->"Wyrównanie"->"Wyrównaj do prawej";
- Wyrównaj do góry: "Format"->"Wyrównanie"->"Wyrównaj do góry";
- Wyrównaj do dołu: "Format"->"Wyrównanie"->"Wyrównaj do dołu";
- Wyrównaj równomiernie linie: "Format"->"Wyrównanie"->"Równomiernie rozmieszczone linie";
- Wyrównaj równomiernie kolumny: "Format"->"Wyrównanie"->"Równomiernie rozmieszczone kolumny";

Sekwencja warstw

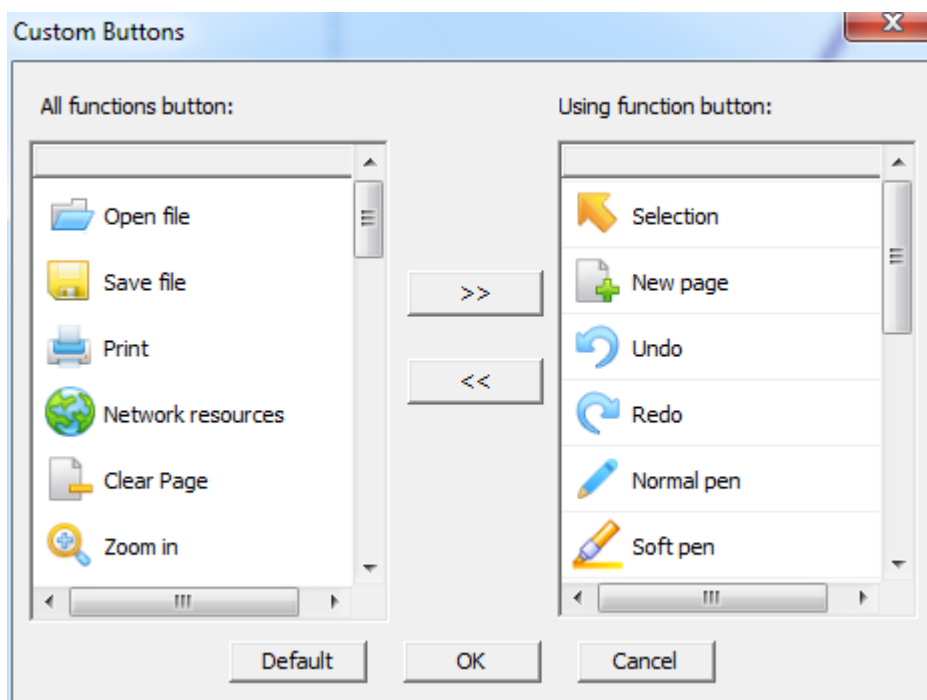
- Obiekty mogą na siebie nachodzić i przez co być wyświetlane na różnych poziomach (np. jedno na górze, drugie pod spodem).
Kroki: wybierz obiekty, kliknij „Kolejność warstw”, gdzie możesz wybrać: „Na górze”, „Przenieś w górę”, „Przenieś w dół” lub „Na dole”.

Personalizacja przycisków

- Funcka: dla modułów pełnoekranowy i adnotacji. Użytkownicy mogą ustawić swoje własne funkcje szybkiego wyboru na pasku narzędzi.
- Kroki: naciśnij „Własne przyciski” w module pełnoekranowym i adnotacji jak na rysunku



, gdzie po naciśnięciu pojawi się okno:



Lewa lista zawiera narzędzia, które nie są widoczne na pasku narzędzi a prawa lista zawiera narzędzia, które znajdują się na pasku narzędzi. Możesz zaznaczyć dowolne narzędzie i nacisnąć przycisk ">>", aby dodać narzędzie do paska narzędzi lub nacisnąć "<<", aby usunąć narzędzie z paska narzędzi i zatwierdzić klikając „OK”. Możesz wybrać opcję „Domyślny”, aby przywrócić ustawienia domyślne na pasku narzędzi.

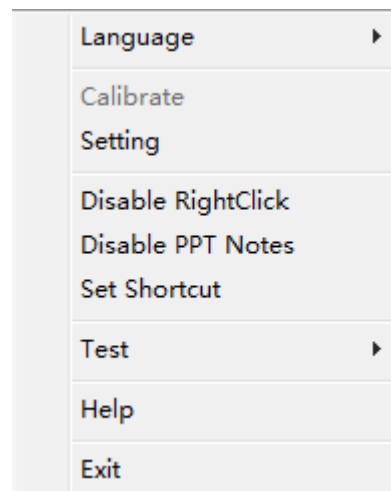
Serwer tablicy

(1) Łączenie urządzeń




Po zainstalowaniu programu w prawym dolnym rogu na pasku narzędzi komputera

pokaże się ikona ,

naciśnij prawy przycisk myszki by zobaczyć okno:

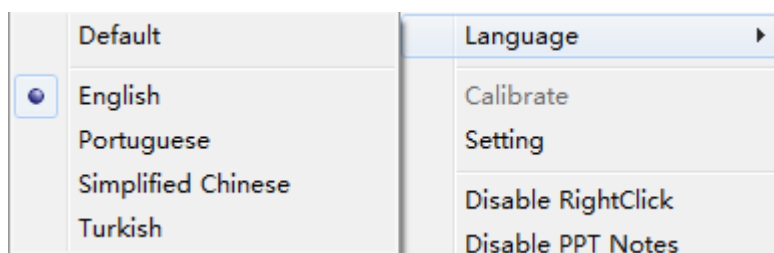


Ikona może mieć trzy statusy, które oznaczone są przez różne kolory:

- A.  Szary oznacza, że twój komputer nie jest połączony z urządzeniem lub że nie jest dobrze odłączony.
- B.  Pomarańczowy oznacza, że komputer połączył się z IWB i jest obsługiwany w trybie jednodotkowy.
- C.  Zielony oznacza, że komputer połączył się z IWB i jest obsługiwany w trybie wielodotkowy.

(2) Funkcje menu

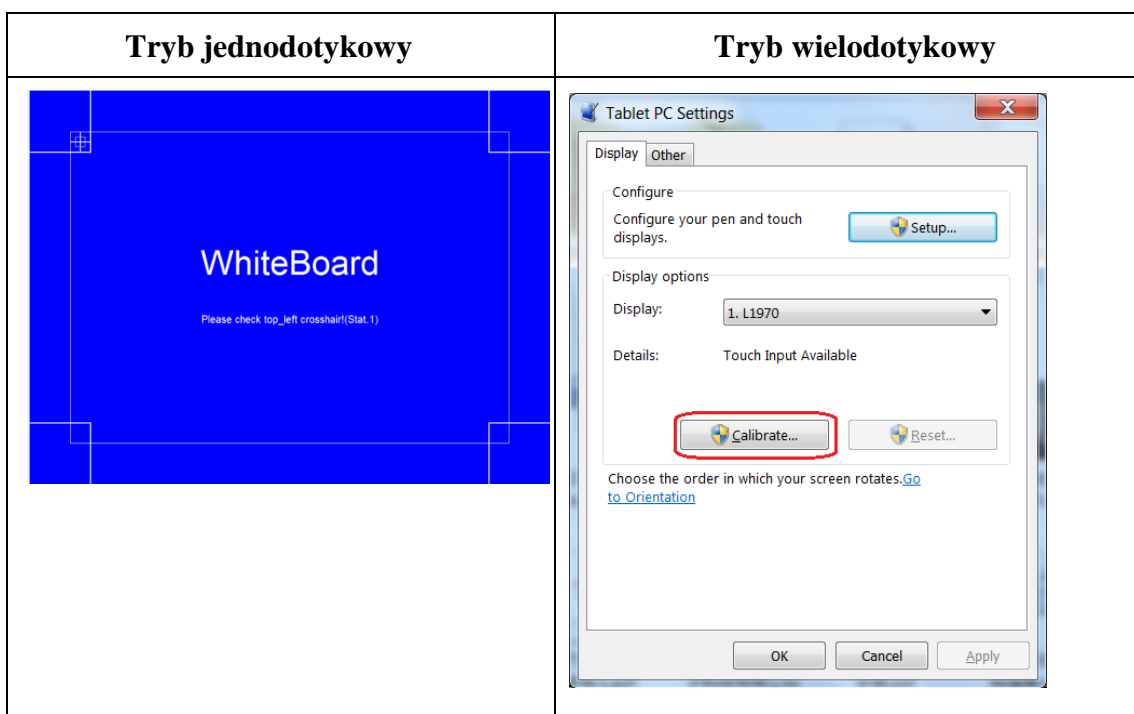
- A. **Język:** Możemy dostosować język do potrzeb użytkownika.

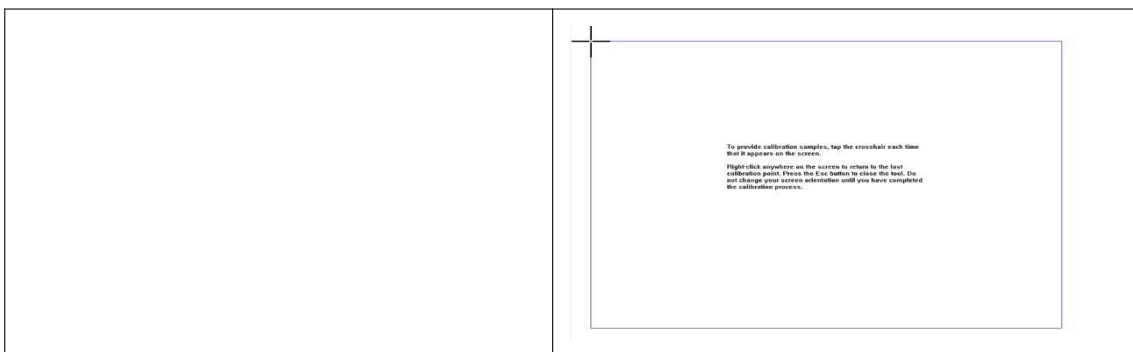


B. Kalibracja: tablica musi zostać skalibrowana w następujących sytuacjach:

- a. Po podłączeniu IWB do projektora i komputera proszę skalibrować przed użyciem.
- b. Po zmianie rozdzielczości.
- c. Po dostosowaniu projektora.
- d. Po dostosowaniu lokalizacji IWB.

Istnieją pewne różnice przy kalibracji między trybami „jednodotkowy” a „wielodotkowy” (więcej informacji na temat multi-touch win7 można znaleźć również w instrukcji obsługi multi-touch Win7).





C. Ustawienia: po przełączeniu między trybami jednodotkowym i wielodotkowym ikona serwera zmieni kolory.

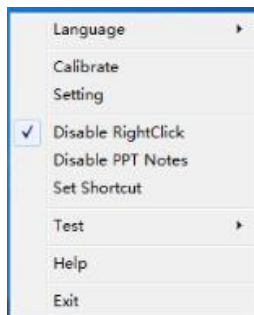
Po kliknięciu ustawienia, na ekranie pojawi się okno dialogowe, gdzie możesz wybrać opcję jednodotkową („Single touch”) i wielodotkową („Multi-touch”).



Po ustawieniu urządzenia na tryb jednodotkowy lub wielodotkowy serwer może się nieznacznie różnić.

Tryb jednodotkowy	Tryb wielodotkowy
<p>Uwaga: gdy opcje „Wyłącz prawy przycisk” i „Wyłącz notatki PPT” wyświetlają się na czarno oznacza to, że</p>	<p>Uwaga: gdy opcje „Wyłącz prawy przycisk” i „Wyłącz notatki PPT” są oznaczone kolorem szary to oznacza, że</p>

obie opcje są dostępne. Gdy klikniesz na jedno z nich, po lewej stronie pojawi się symbol „√”.

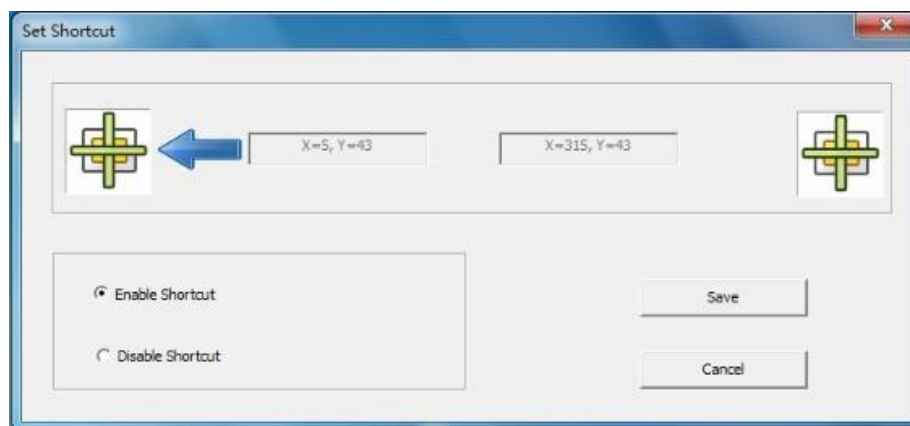


obie funkcje są niedostępne (ponieważ przetwarzanie przez system Win7 następuje automatycznie).

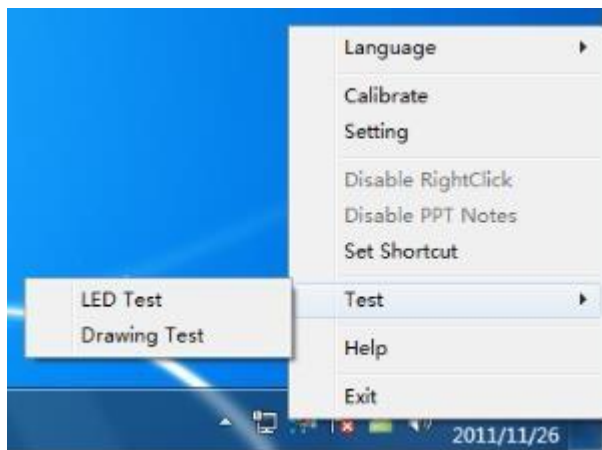
D. Wyłącz Prawe Kliknięcie: nie można użyć prawego przycisku myszy.

E. Wyłącz notatki PPT: adnotacja PPT nie może być używana.

Ustawienie skrótów: ustawienie dwóch klawiszy skrótowych, każde po jednej stronie IWB.



F. Test: testowanie tablicy pod względem poprawności działania i w przypadku wykrycia małego problemu, wysłanie komunikatu o potrzebie jego rozwiązania.

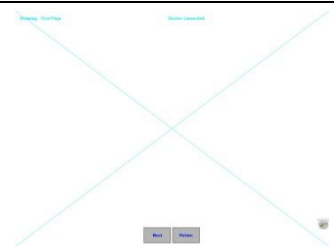
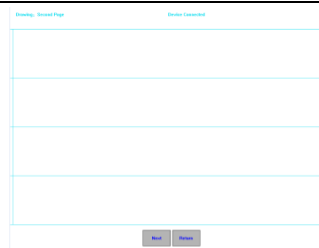
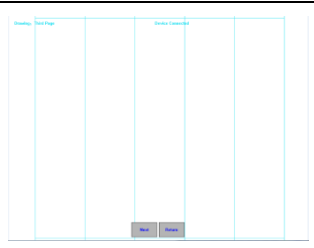
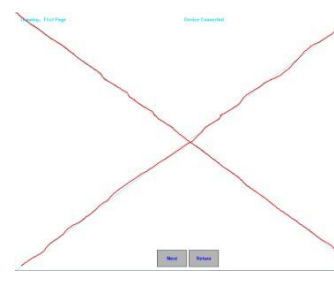
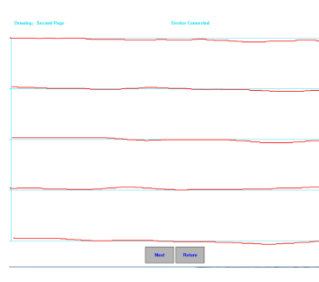
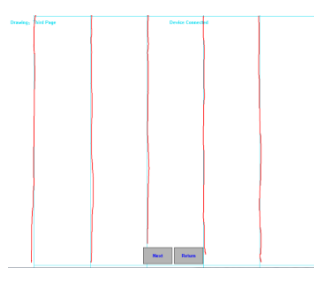
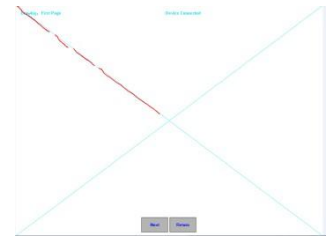
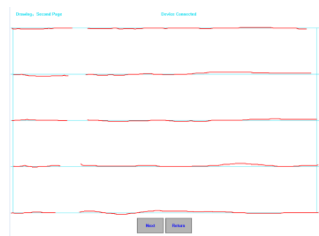



a. Test LED:

Dobry	Problem
<p>The screenshot shows a window titled 'Bad Test' with two sections for X and Y axes. Each section has five rows of green bars representing LED status. The 'Fail LED' field contains the text: 'X-Axis: 5 Board, 64 LED, AD Value=0.01V'. 'Test' and 'Cancel' buttons are at the bottom.</p>	<p>The screenshot shows a window titled 'Bad Test' with two sections for X and Y axes. The X-axis section has five rows of green bars, but the bottom row has a red bar. The Y-axis section has four rows of green bars. The 'Fail LED' field contains a list of error messages: 'X-Axis: 1 Board, 52 LED, AD Value=0.01V', 'X-Axis: 1 Board, 54 LED, AD Value=0.00V', 'X-Axis: 5 Board, 64 LED, AD Value=0.00V', 'Y-Axis: 1 Board, 23 LED, AD Value=0.01V', 'Y-Axis: 1 Board, 25 LED, AD Value=0.01V', and 'Y-Axis: 1 Board, 26 LED, AD Value=0.00V'. 'Test' and 'Cancel' buttons are at the bottom.</p>
<p>Uwagi: brak.</p>	<p>Uwagi: dolny pusty obszar przedstawi Bad LED</p>

b. Test rysowania: istnieją trzy strony przeznaczone do testowania rysowania.

Strona	1	3	3
--------	---	---	---

Pusty			
Dobry			
Problem			
Uwagi	Oznacza, że istnieją problemy w IWB.	Problem spowodowany przez dolne lub górne LED'y w miejscu, gdzie widoczna jest przerwa w rysowaniu.	Problem spowodowany przez lewe lub prawe LED'y, gdzie widoczna jest przerwa w rysowaniu.

G. Help: Whiteboard User Manual

H. Exit: Exit the server

(3) Różnica między trybem wielodotykowym a jednodotykowym

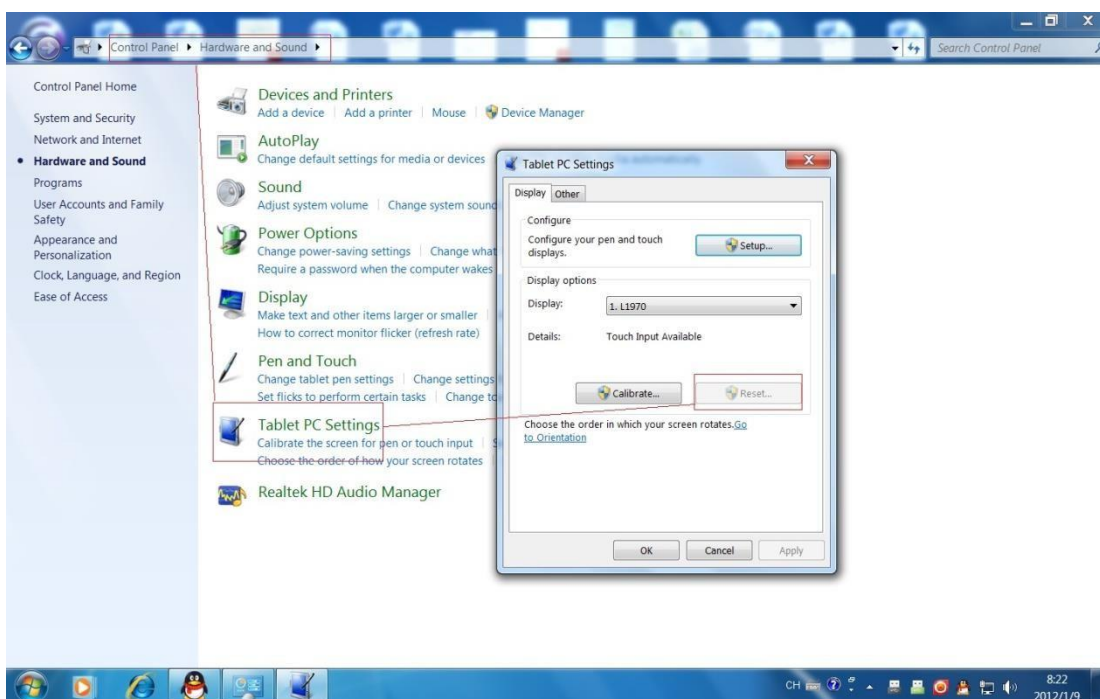
	Tryb wielodotykowy (Multi-touch)	Tryb jednodotykowy (Single-touch)
System operacyjny	Windows7 Ultimate (32/64 bits), windows7 Professional(32/64 bits)	Windows XP, Vista(32/64 bits), windows7(32/64 bits)
Funkcje myszki	Tak	Tak
Funkcja podwójnego dotyku	Tak	Nie
Rozpoznanie gestów	Przybliżenie, oddalenie, rotacja, ręczne pismo	Przybliżenie, oddalenie, rotacja
Informacja PPT	Nie	Tak
Funkcja klawisza skrótu	Nie	Tak

Najczęściej zadawane pytania:

- 1. Q: Przy ponownej kalibracji urządzenia w modelu wielodotykowym, kalibracja interfejsu przestała działać.**

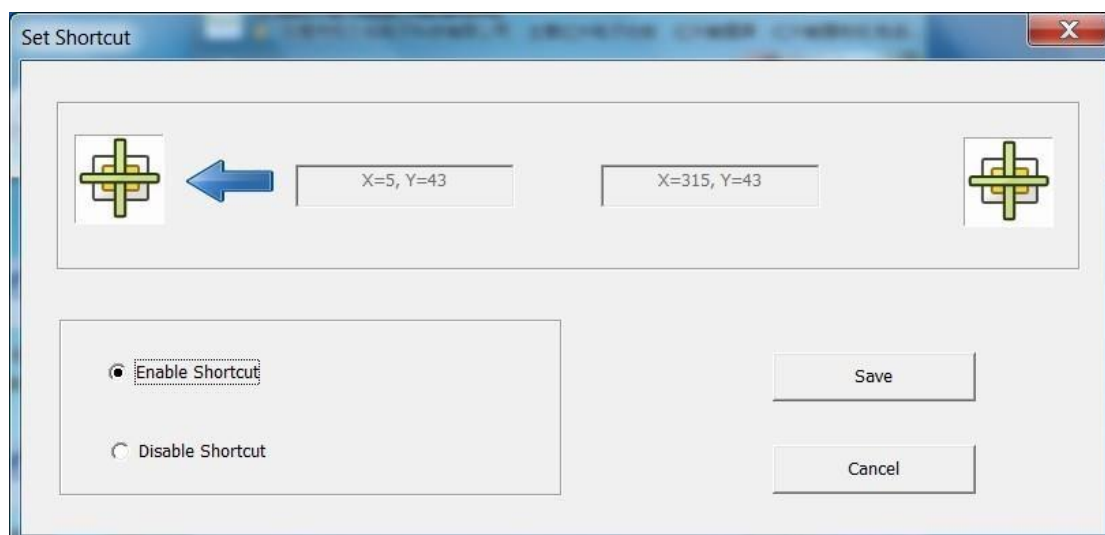
A: System Windows 7 zapisze dane z ostatniej kalibracji dla urządzenia wielodotykowego. Jeżeli nowe dane z nowej kalibracji istotnie różnią się od poprzedniej, wtedy kalibracja jest nieważna.

Rozwiązanie: naciśnij klawisz Esc, aby opuścić interfejs kalibracji i otwórz panel kontrolny w celu wyczyszczenia danych z ostatniej kalibracji jak przedstawiono na rysunkach:



- 2. Q: Czemu skróty klawiszowe nie są dostępne na tablicy?**

A: Proszę się upewnić, czy zakończyłeś "Kalibrację tablicy i ustawienie klawisza skrótów". Poniższy rysunek przedstawia kalibrację klawiszy skrótów tablicy:



**3. Q: Dlaczego czasami nie mogę przełączyć urządzenia między modelem
jedenodotkowym i wielodotkowym?**

A: Przełączenie modelu dotykowego wymaga uzyskania potwierdzenia systemowego, które czasami może zostać przerwane.

Rozwiązanie: przed przełączeniem modelu, odłącz złącze USB i następnie ponownie je podepnij.

Dziękujemy za wybranie Whiteboard i mamy nadzieję, że Państwo miło spędzicie czas korzystając z naszego oprogramowania.